

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Ismail, N. S. A. Bt Ahmad, Z. Tukiran, M. Morsin, and E. I. S. Bin Saadon, "Web-based calorie information sistem," *ARNP J. Eng. Appl. Sci.*, vol. 10, no. 19, pp. 8745–8749, 2015.
- [2] L. A. Furkon, M. Perlu, and M. Ilmu, "Mengenal Zat Gizi," *Ilmu Kesehatan Gizi*, pp. 1–53, 2014.
- [3] M. C. H. Soccol and M. Oetterer, "Seafood as functional food," *Brazilian Arch. Biol. Technol.*, vol. 46, no. 3, pp. 443–454, 2003.
- [4] F. D. Sawel, A. A. E. Sinsuw, and M. D. Putro, "Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Makanan Khas Sulawesi Utara yang Menunjang Diet," *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, 2016.
- [5] B. Setiadi and E. B. Setiawan, "Aplikasi Penerjemah Tablatur Gitar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Pada Platform Android," *jurnal ilmu sistem informasi*, vol. VII, no. 2, 2016.
- [6] Munir, "Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan" *J. Tek. Inform.*, vol. 58, no. 12. 2014.
- [7] W. A. Surasmi, "Pemanfaatan Multimedia untuk Mendukung Kualitas Pembelajaran," *Temu Ilm. Nas.*, vol. VIII, no. 11, pp. 593-607Halaman 597, 2016.
- [8] A. G. Kartasapoetra and M. , *Ilmu Gizi: Korelasi Gizi, Kesehatan dan Produktivitas Kerja*, Jakarta: Rineka Cipta, 2005.
- [9] D. Cakrawati and M. NH, *Bahan Pangan Gizi dan Kesehatan*, Bandung: Alfabeta, 2012.
- [10] Google.Inc, "Android," [Online]. Available: <http://developer.android.com/design/index.html>. [Accessed: 24-Nov-2019].
- [11] A. Developer, "Android," Android Developer, [Online]. Available: <http://developer.android.com/studio/index.html>. [Accessed: 24-Nov-2019].
- [12] B. Hadiyanto, *Esensi - Esensi Bahasa Pemrograman Java*, Bandung: Informatika, 2003.
- [13] M. A. B. Rini Agustina, "Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Candi Â Candi Di Malang Raya Berbasis Mobile Android," *Bimasakti*, vol. 1, no. 5, pp. 1–6, 2017
- [14] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*, Bandung: Informatika, 2018.
- [15] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus and H. Rahmadi , "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis," *Teknologi Informatika Terapan*, vol. 1, no. 3, pp. 31 - 36, 2015.

