

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Penggunaan Raspberry Pi sebagai game server dengan 3 client berjalan dengan cukup lancar.
2. Tes koneksi ICMP antara server dan semua client terhubung dengan baik.
3. Kinerja jaringan yang dihitung yaitu Delay dan Throughput memiliki nilai yang bagus berdasarkan tabel kategorinya.
4. Status penggunaan RAM dan CPU dalam kurun waktu 50 menit mengalami perubahan yang tidak terlalu signifikan.
5. Semakin banyak client yang terhubung ke dalam server, maka semakin tinggi beban CPU dan status penggunaan RAM yang akan terpakai.

5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan untuk penelitian lebih lanjut adalah dengan menambah jumlah perangkat *client* dalam satu server tersebut. Hal itu untuk mengetahui kinerja maksimal dari penggunaan Raspberry Pi sebagai Game server.