

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Sejarah Universitas Komputer Indonesia	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Aplikasi berbasis Web.....	10
2.2.2 <i>Virtual tour</i>	11
2.3 <i>User Centered Design</i>	12
2.3.1 <i>Usability dan Human Computer Interaction</i>	12

2.3.2 Pengertian <i>User Centered Design</i> (UCD)	13
2.3.3 Proses <i>User Centered Design</i> (UCD).....	14
2.4 <i>User interface</i>	17
2.5 <i>User experience</i>	17
2.6 <i>Usability</i>	18
2.7 <i>Prototyping</i>	22
2.8 Review Literatur	22
BAB 3 ANALISIS DAN DESAIN SOLUSI	27
3.1 Analisis Masalah.....	27
3.2 Analisis Aplikasi Smart Unikom Tour Berbasis Desktop.....	27
3.3 Analisis Metode <i>User Centered Design</i>	28
3.4 <i>Identify Needs</i>	29
3.4.1 Objek Penelitian	29
3.4.2 Ruang Lingkup Pengguna	30
3.4.3 Fungsionalitas	30
3.5 <i>Specify Context of Use</i>	30
3.5.1 Analisis Proses Aplikasi Smart Unikom Tour Berbasis Desktop	
30	
3.5.2 Profil Pengguna	31
3.5.3 Skenario Pengguna	33
3.6 <i>Specify Requirements</i>	35
3.6.1 Analisis Kegiatan Pengguna.....	35

3.6.2 Perancangan Struktur Informasi Arsitektur Aplikasi Smart Unikom Tour Web.....	40
3.6.2.1 Mengidentifikasi Informasi yang di butuhkan	41
3.6.2.2 Menentukan Desain Struktur Kategori Informasi	42
3.6.3 Desain Pertanyaan Penilaian Parameter Nielsen Model	46
3.6.3.1 Penilaian Aplikasi Smart Unikom Tour Berbasis Desktop	47
3.7 <i>Produce Design Solution</i>	57
3.7.1 Perbaikan <i>User interface</i>	57
3.7.2 Design Solution	60
3.8 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	63
BAB 4 PERANCANGAN DAN EVALUASI DESAIN	65
4.1 Perancangan Aplikasi Smart Unikom Tour Berbasis Web	65
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	65
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	66
4.2 Evaluasi Design	66
4.3 <i>System Satisfies</i>	70
4.4 Implementasi Tampilan	72
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA.....	76