

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang berisi hasil yang diperoleh berdasarkan analisis pada penelitian yang telah dilakukan, serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya.

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan terhadap Aplikasi Smart Unikom Tour Desktop yang dilakukan perancangan ulang antarmuka, didapatkan hasil dari *Usability Testing* dan penilaian antarmuka berdasarkan parameter Nielsen model, Antarmuka pada aplikasi yang sudah di evaluasi telah meningkat dibandingkan dari antarmuka sebelumnya. Hal ini diketahui berdasarkan hasil *Usability Testing* dimana waktu yang dibutuhkan oleh partisipan cenderung menurun atau dikatakan lebih cepat, dan juga tingkat keberhasilan partisipan untuk menyelesaikan tugas pun meningkat pesat dibandingkan pada antarmuka aplikasi Smart Unikom Tour desktop yang sedang beroperasi saat ini serta hasil dari penilaian berdasarkan parameter Nielsen model mengalami peningkatan 38%.

1.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, dalam melakukan evaluasi agar hasil analisis objek penelitian lebih lengkap ada baiknya dalam melaksanakan langkah pada *User Centered Design* melibatkan agar semua pengguna Aplikasi tidak hanya mahasiswa. Terakhir, harapan berdasarkan hasil dari penelitian Perancangan Aplikasi Smart Unikom Tour ini semua solusi yang di tulisan pada laporan ini dapat terwujud, sehingga Mahasiswa ataupun pengguna Aplikasi Smart Unikom Tour semakin nyaman dalam menggunakannya untuk menunjang Informasi-informasi pada Universitas Komputer Indonesia.

