

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.3.1. Maksud	3
1.3.2. Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Kota Bandung	9
2.2. Landasan Teori	10
2.2.1. Obyek Wisata	10
2.2.2. Industri UMKM.....	12
2.2.3. Sistem Informasi Geografis (SIG).....	13
2.2.4. Website	15
2.2.5. Google Maps	15
2.2.6. Bahasa Pemrograman	16
2.2.7. HTML	17

2.2.8. PHP	18
2.2.9. Database.....	19
2.2.9.1. MySQL	20
2.2.10. Unified Modeling Language (UML).....	22
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	27
3.1. Analisis Sistem	27
3.1.1. Analisis Masalah	27
3.1.2. Analisis Sistem yang akan dibangun	28
3.1.3. Analisis Arsitektur Sistem	28
3.1.4. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
3.1.4.1. Spesifikasi Kebutuhan Non - Fungsional	29
3.1.4.2. Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	30
3.1.5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	31
3.1.5.1. Analisis Perangkat Keras	31
3.1.5.2. Analisis Perangkat Lunak	31
3.1.5.3. Analisis Pengguna.....	32
3.1.6. Analisis Kebutuhan Data Masukan	33
3.1.7. Analisis Kebutuhan Informasi Keluaran	37
3.1.8. Analisis Data Kordinat Wilayah.....	38
3.1.9. Analisis Kondisi Kecamatan dan Kelurahan	40
3.1.10. Analisis Google Maps	45
3.1.10.1. Analisis Penerapan Google Maps	45
3.1.11. Analisis Kebutuhan Fungsional	46
3.1.11.1. Use Case Diagram	47
3.1.11.2. Deskripsi Aktor.....	47
3.1.11.3. Deskripsi Use Case Diagram	48
3.1.11.4. Use Case Scenario	50
3.1.11.5. Activity Diagram	61
3.1.11.6. Class Diagram.....	76
3.1.11.7. Sequence Diagram	76
3.2. Pembangunan Sistem.....	85

3.2.1. Perancangan Skema Relasi	85
3.2.2. Perancangan Struktur Tabel.....	86
3.2.3. Perancangan Struktur Menu	88
3.2.4. Perancangan Antar Muka	90
3.2.4.1. Perancangan Antar Muka Admin	90
3.2.4.2. Perancangan Antar Muka Pengunjung	94
3.2.5. Perancangan Pesan	98
3.2.6. Perancangan Jaringan Semantik	99
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	101
4.1. Implementasi Sistem.....	101
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras	101
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak	101
4.1.3. Implementasi Kebutuhan Web Hosting.....	102
4.1.4. Implementasi Basis Data	102
4.1.5. Implementasi Antarmuka	105
4.1.5.1. Implementasi Antarmuka Aplikasi Admin	105
4.1.5.2. Implementasi Antarmuka Aplikasi Pengunjung	110
4.2. Pengujian Sistem.....	115
4.2.1. Pengujian Alpha	115
4.2.1.1. Skenario Pengujian Alpha	115
4.2.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian Alpha.....	116
4.2.1.3. Kesimpulan Pengujian Alpha	126
4.2.2. Pengujian Beta.....	126
4.2.2.1. Wawancara Pengguna Admin.....	127
4.2.2.2. Kuisisioner Pengunjung.....	129
4.2.2.3. Kesimpulan Pengujian Beta.....	134
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	135
5.1. Kesimpulan	135
5.2. Saran	135
DAFTAR PUSTAKA	137