

## DAFTAR PUSTAKA

1. H NS. Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Edisi Revisi). Android. 2012. Android Developer. (2017, October 24). *Panduan Pengguna Android Studio*. Retrieved from <https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>.
2. Android Developer. (2017, October 23). *Platform Architecture*. Retrieved from <https://developer.android.com/guide/platform/index.html?hl=id>.
3. Whisnu. (2012). *GPS Pada Android*. Jakarta: Jasakom.
4. O. Media. (2014, Januari 30). *Membaca Koordinat GPS dengan Latitude dan Longitude*. Retrieved from www.obengplus.com: <http://obengplus.com/artikel/articles/161/1/Membaca-Koordinat-GPSdengan-Latitude-dan-Longitude#.U1xqPPmSy3I>.
5. R. Susanto and A. D. Andriana, “Perbandingan Model Waterfall dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 14, pp. 41–46, 2016.
6. Raharjo B, Raharjo B. Belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL / Budi Raharjo. 1 PANGKALAN DATA - PENGELOLAAN <BR>2 MYSQL (progr KOMPUTER),Belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL / Budi Raharjo. 2011;.
7. Douglas Crockford, “Introducing JSON,” December 1999. [Online]. Available: <https://www.json.org/json-en.html..>
8. Multimedia. (2015, Juny 12). *Apa itu file ekstension M3U8 ?* Retrieved from <http://bypasspc.blogspot.com/2015/06/apa-itu-file-ekstension-m3u8.html>.
9. L, D. (2012). *Menyelam dan Menaklukan Samudra PHP*. Bogor: [www.ilmuwebsite.com](http://www.ilmuwebsite.com).
10. D. Agustina. (2014). Sistem Informasi Geografis Kuliner Berbasis Android Menggunakan Haversine Formula di Kota Yogyakarta. p. 47.
11. Munawar. (2018). *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML*. Bandung: Informatika.
12. P.D S. Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif.pdf. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. 2014.