

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *MAX MIN ANT SYSTEM*  
UNTUK MENGHASILKAN LANGKAH YANG OPTMAL  
PADA PERMAINAN OHELLO**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**MOHAMAD FATHAN MUSTAQIM  
10115264**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
2020**