

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	xx
1.1 Latar Belakang .....	xx
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud Dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan masalah.....	3
1.5 Metodologi penelitian .....	4
1.5.1 Adapaun jenis – jenis pengumpulan data yang digunakan peneliti adalah sebagai berikut : .....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Sejarah Kopi.....	9
2.2 Coffe Shop .....	10
2.3 Bahan Baku .....	11
2.4 Resep.....	11
2.5 Jenis Kopi.....	11
2.6 Landasan Teori.....	12

2.7	Aplikasi berbasis Website .....	12
2.8	SAW (Simple Additive Weighting).....	13
2.9	HTML (Hyper Text Markup Language ) .....	13
2.10	Javascript.....	14
2.11	PHP .....	14
2.12	CodeIgniter.....	15
2.13	Jquery .....	16
2.14	Database Relational.....	16
2.15	Object Oriented Programming (OOP) .....	20
2.16	Riview Literatur .....	21
2.16.1	.....	22
2.17	Kuesioner .....	22
2.18	Metode Pengujian Sistem.....	23
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>25</b>
3.1	Analisis Sistem.....	25
3.1.1	Analisis Masalah .....	25
3.1.2	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	25
3.1.3	Analisis Aplikasi sejenis .....	27
3.2	Analisis Konsep Sistem .....	29
3.2.1	Analisis Resep .....	31
3.2.2	Analisis Pembobotan Mendapatkan Resep .....	35
3.3	Analisis Sistem yang akan dibangun.....	48
3.3.1	Arsitektur Sistem Yang akan dibangun.....	49
3.4	Kebutuhan Non-Fungsional .....	51
3.4.1	Rekomendasi Kebutuhan Perangkat Keras .....	51

3.4.2	Rekomenadsi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	52
3.4.3	Kebutuhan Pengguna.....	53
3.5	Kebutuhan Fungsional .....	54
3.5.1	Perancangan Basis Data .....	55
3.5.2	Perancangan Sistem.....	58
3.5.3	Use case Diagram .....	59
3.5.4	Definisi Aktor.....	60
3.5.5	Definisi Use Case Diagram .....	60
3.5.6	Use Case Scenario .....	62
3.5.7	Activity Diagram .....	76
3.5.8	Class Diagram .....	96
3.5.9	Sequeence Diagram .....	99
3.5.10	Perancangan Sistem.....	112
<b>BAB 4 IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>127</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	127
4.1.1	Implementasi perangkat Keras Pengujian .....	127
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak Pengujian .....	128
4.2	Implementasi Basis Data.....	128
4.3	Impelementasi Antar muka .....	130
4.4	Pengujian sistem .....	141
4.4.1	Pengujian Black Box .....	141
4.4.2	Pengujian Usability Testing .....	158
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>169</b>
5.1	Kesimpulan .....	169
5.2	Saran.....	169

DAFTAR PUSTAKA .....	171
----------------------	-----