

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACK .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Perusahaan .....	9
2.1.1 Sejarah Umum dan Perkembangan Perusahaan.....	9
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
2.1.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas .....	10
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Service.....	11
2.2.2 Pemesanan (Booking) .....	11
2.2.3 Sistem Informasi .....	11
2.2.4 Android .....	12
2.2.5 Siklus Hidup Android .....	15
2.2.6 Java.....	17
2.2.7 API .....	18
2.2.1 Location Based Service (LBS).....	18

2.2.2	GPS .....	19
2.2.9	Web Service .....	19
2.2.10	PHP .....	20
2.2.11	JSON .....	21
2.2.12	MySQL.....	22
2.2.13	UML.....	23
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>27</b>
3.1	Analisis Sistem.....	27
3.1.1	Analisis Masalah .....	27
3.1.2	Analisis Prosedur yang Berjalan .....	27
3.1.3	Analisis Sistem yang Akan Dibangun .....	30
3.1.4	Analisis Teknologi Location Based Service (LBS) .....	32
3.1.5	Arsitektur Sistem Di PT. Asia Surya Perkasa.....	34
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	34
3.1.6.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	34
3.1.6.2	Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional .....	35
3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Android .....	36
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Web .....	62
3.3.1	Diagram Konteks .....	62
3.3.2	Data Flow Diagram (DFD) .....	62
3.3.3	Spesifikasi Proses.....	67
3.3.4	Kamus Data.....	83
3.4	Perancangan Data.....	85
3.4.1	Skema Relasi.....	85
3.4.2	Struktur Tabel.....	85
3.5	Perancangan Arsitektur Menu.....	90
3.6	Perancangan Arsitektur Antar Muka Aplikasi Android.....	91
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>101</b>
4.1	Implementasi .....	101
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	101
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	102

4.1.3	Implementasi Teknologi.....	102
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	105
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	110
4.1.6	Implementasi Class .....	111
4.2	Pengujian.....	112
4.2.1	Pengujian Alpha.....	112
4.2.1.1	Skenario Pengujian.....	113
4.2.1.2	Hasil Pengujian Halaman Backend.....	114
4.2.1.3	Hasil Pengujian Halaman Frontend .....	118
4.2.1.4	Kesimpulan Pengujian Alpha.....	122
4.2.2	Pengujian Beta .....	122
4.2.2.1	Kuesioner Pengujian Beta.....	122
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	129
5.1	Kesimpulan .....	129
5.2	Saran.....	129
	DAFTAR PUSTAKA .....	131