

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuesioner, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran matematika interaktif sudah cukup membantu meningkatkan nilai rata-rata siswa kelas 6 SD EAGLE dalam mata pelajaran matematika materi lingkaran dan akar pangkat.
2. Aplikasi media pembelajaran matematika interaktif dapat lebih membantu siswa kelas 6 SD EAGLE dalam memahami materi lingkaran dan akar pangkat.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembangunan aplikasi media pembelajaran matematika interaktif ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun beberapa saran yang mungkin dapat diterapkan pada aplikasi media pembelajaran matematika interaktif ini agar dapat lebih baik lagi adalah :

1. Penambahan materi pembelajaran lainnya seperti sudut, bilangan koordinat, penyajian dan pengolahan data, serta materi kelas 6 lainnya.
2. Penyempurnaan objek 2D menjadi menjadi 3D animasi yang lebih lengkap dan lebih baik lagi.
3. Mengembangkan aplikasi menjadi *android* agar bisa dipergunakan kapan saja dan dimana saja oleh siswa.