

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian pada aplikasi *Augmented Reality* Motif Batik Cirebon, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat diimplementasikan pada perangkat Android dan dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsionalitasnya.
- b. Berdasarkan analisis pengujian yang telah dilakukan, Objek 3D telah berhasil tampil di atas *marker* dengan batas minimal jarak yakni 20 cm dengan kamera *smartphone*, dan menampilkan informasi mengenai motif batik Cirebon yang sesuai dengan objek 3D telah berjalan dengan yang diharapkan sehingga bisa sesuai dengan tujuan utama untuk memudahkan pengguna khususnya pengunjung Batik Trusmi (BT) dalam mendapatkan informasi mengenai motif batik Cirebon.

5.2 Saran

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja maupun meningkatkan fungsi dari aplikasi dikemudian hari adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi hanya dapat menampilkan beberapa motif batik Cirebon saja, diharapkan dapat lebih banyak ditambahkan motif batik Cirebon lainnya dan atau bisa ditambahkan dengan motif batik khas dari daerah atau provinsi lainnya di Indonesia.
- b. Menambahkan audio pembaca informasi dan video agar aplikasi bisa lebih interaktif.

