

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR .....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Kerangka Kerja Penelitian .....	4
1.5.1.1 Pengumpulan Data .....	5
1.5.1.2 Analisis dan Perancangan Sistem.....	5
1.5.1.2.1 Analisis Sistem.....	5
1.5.1.3 Perancangan Sistem .....	6
1.5.1.4 Pengujian Sistem.....	6
1.5.1.5 Penarikan Kesimpulan .....	7
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Profil.....	9
2.1.1 Profil Dinas Pariwisata, Kebudayaan, Kepemudaan, dan Olahraga Kabupaten Sumedang.....	9
2.1.2 Visi dan Misi .....	9
2.1.3 Logo .....	10
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Wisata.....	10
2.2.2 UMKM.....	11
2.2.3 Sistem Pengolahan Data.....	12
2.3 <i>Web</i> .....	13
2.4 Basis Data ( <i>Database</i> ).....	13
2.5 PHP .....	15

2.6 MySQL.....	16
2.6.1 Sejarah MySQL.....	16
2.6.2 Pengunjungan Database MySQL.....	16
2.6.3 DDL (Data Definition Language).....	16
2.6.4 DML (Data Manipulation Language).....	17
2.6.5 DCL (Data Control Language).....	18
2.7 GPS (Global Positioning System).....	18
2.7.1 Arsitektur GPS.....	18
2.8 LBS ( <i>Location Based Service</i> ).....	20
2.8.1 <i>Latitude</i> (Garis Lintang).....	21
2.8.2 <i>Longtitude</i> (Garis Bujur).....	21
2.9 <i>Google Maps</i> .....	21
2.10 UML (Unifield Modeling Language).....	22
2.11 <i>Object Oriented Programming</i> .....	27
2.12 <i>Geographic Information System</i> .....	28
2.13 Metode Pengujian.....	29
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>31</b>
3.1 Analisis Sistem.....	31
3.1.1 Analisis Masalah.....	31
3.1.2 Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	31
3.1.3 Analisis Arsitektur Sistem.....	32
3.1.4 Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	32
3.1.4.1 <i>Google Maps Javascript API</i> .....	32
3.1.5 Analisis Data.....	34
3.1.5.1 Data Wilayah – Wilayah Kabupaten Sumedang.....	34
3.1.5.2 Data Tempat Wisata.....	43
3.1.5.3 Data Tempat Industri UMKM.....	44
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	45
3.1.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	45
3.1.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	46
3.1.6.3 Analisis Kebutuhan Pengunjung.....	46
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	47

3.1.7.1 <i>Use case Diagram</i> .....	48
3.1.7.2 Identifikasi Aktor .....	49
3.1.7.3 Identifikasi <i>Use case Diagram</i> .....	49
3.1.7.4 <i>Use case Scenario</i> .....	50
3.1.7.5 <i>Activity Diagram</i> .....	58
3.1.7.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	70
3.1.7.7 <i>Class Diagram</i> .....	75
3.2 Perancangan Sistem .....	76
3.2.1 Perancangan Struktur Menu .....	76
3.2.2 Perancangan Antar Muka .....	77
3.2.2.1 Mockup Admin .....	77
3.2.2.2 Mockup Pengunjung .....	79
3.2.3 Perancangan Skema Relasi .....	80
3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik .....	81
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b> .....	<b>82</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	82
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras .....	82
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak .....	82
4.1.3 Implementasi Kebutuhan Web Hosting .....	83
4.1.4 Implementasi Basis Data .....	83
4.1.5 Implementasi Antarmuka .....	85
4.1.5.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi Admin .....	86
4.1.5.2 Implementasi Antarmuka Aplikasi Pengunjung .....	88
4.2 Pengujian Sistem .....	90
4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha .....	91
4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian Alpha .....	104
4.2.2 Pengujian <i>Betha</i> .....	104
4.2.2.1 Wawancara Pengunjung .....	104
4.2.2.2 Wawancara Pengujian <i>Betha</i> Kepada Masyarakat .....	105
4.2.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta .....	111
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>112</b>
5.1 Kesimpulan .....	112

5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA .....	113