

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil Instansi	7
2.1.1. Jabar Digital Service	7
2.1.2. Logo Instansi	7
2.1.3. Visi	8
2.1.4. Misi	8
2.1.5. Struktur Organisasi	8
2.2 Landasan Teori	9

2.2.1. Visualisasi Data.....	9
2.2.1.1. Proses Visualisasi Data	10
2.2.1.2. Tipe-tipe Visualisasi Data	11
2.2.1.2.1. 1D/Linear	12
2.2.1.2.2. 2D/Planar	12
2.2.1.2.3. 3D/Volumetric.....	13
2.2.1.2.4. <i>Temporal</i>	14
2.2.1.2.5. <i>Grafik Multidimensional</i>	14
2.2.1.2.6. <i>Tree/Hierarchial</i>	15
2.2.1.2.7. <i>Network</i>	16
2.2.2. <i>Text Mining</i>	17
2.2.2.1. <i>Text Preprocessing</i>	18
2.2.2.2. <i>Text Representation</i>	19
2.2.2.3. Teknik <i>Text Mining</i>	19
2.2.3. <i>Sentiment Analysis</i>	19
2.2.4. Basis Data	20
2.2.4.1. Basis Data NoSQL	22
2.2.5. <i>Naive Bayes Classifier</i>	22
2.2.6. TF-IDF (<i>Term Frequency-Inverse Document Frequency</i>)	24
2.2.7. Statistik.....	25
2.2.7.1. Distribusi Frekuensi	26
2.2.8. Persentase Pertumbuhan.....	26
2.2.9. Scikit-learn	27
2.2.10. Analisis Desain Berorientasi Objek	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN VISUALISASI DATA.....	31

3.1 Analisis.....	31
3.1.1. Analisis Domain Kasus	31
3.1.2. Analisis Kebutuhan Informasi	33
3.1.3. Analisis Sumber Data (<i>Acquire</i>)	33
3.1.4. Parse Data (<i>Parse</i>).....	36
3.1.5. Pemetaan Data Terhadap Kebutuhan Informasi (<i>Filter</i>).....	41
3.1.6. Analisis Metode Ekstraksi Pengetahuan (<i>Mine</i>)	42
3.1.7. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	60
3.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional	62
3.2 Perancangan Visualisasi Data	64
3.2.1. Perancangan Visualisasi (<i>Represent</i>)	65
3.2.2. <i>Acceptance Testing</i>	80
3.2.2.1. Pengolahan <i>Acceptance Testing</i>	80
3.2.3. Perbaikan Visualisasi (<i>Refinement</i>)	83
3.2.4. Hasil Akhir Visualisasi	87
3.2.5. Perancangan Struktur Menu.....	90
3.2.6. Perancangan Antarmuka	90
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	95
4.1 Implementasi Prototipe	95
4.1.1. Lingkungan Implementasi.....	95
4.1.2. Implementasi Data	96
4.1.3. Implementasi Antarmuka	97
4.2 Pengujian Prototipe	97
4.2.1. Rencana Pengujian	98
4.2.1.1. Rencana Pengujian <i>Black Box</i>	98

4.2.1.2. Rencana Pengujian <i>Beta</i>	98
4.2.2. Skenario Pengujian.....	98
4.2.2.1. Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	99
4.2.2.2. Skenario Pengujian <i>Beta</i>	102
4.2.3. Hasil Pengujian	102
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1 Kesimpulan	105
5.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	107