

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.4.1 Batasan Area Penelitian .....	3
1.4.2 Batasan Sistem .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Tahapan Analisis.....	6
1.5.3 Pembangunan Perangkat Lunak.....	7
1.5.4 Tahap Pengujian.....	8
1.5.5 Penarikan Kesimpulan .....	8
1.6 Sistematika Penulisan .....	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	11
2.1 Sejarah NuArt Sculpture Park.....	11
2.2 Visi dan Misi NuArt Sculpture Park .....	12

2.3	Logo NuArt Sculpture Park .....	12
2.4	Struktur Organisasi .....	13
2.5	Landasan Teori.....	16
2.5.1	Aplikasi berbasis website.....	16
2.5.2	<i>Virtual Reality</i> .....	16
2.5.3	Teknologi Informasi.....	21
2.5.4	Media Promosi .....	22
2.5.5	Pannelum.....	23
2.5.6	Multimedia .....	23
2.5.7	<i>Image Sticking</i> .....	25
2.5.8	HTML .....	26
2.5.9	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	26
2.5.10	Javascript.....	27
2.5.11	Personal Home Page (PHP) .....	27
2.5.12	MySQL.....	28
2.5.13	PTGui .....	28
2.5.14	Voice Recognition.....	29
2.5.15	Voice Command.....	29
2.5.16	Text To Speech .....	31
2.5.17	Artyom.js.....	32
2.5.18	Annyang.js .....	32
2.5.19	Object Oriented Programming (OOP) .....	32
2.5.20	Pengujian Blackbox .....	49
2.5.21	Pengujian Beta .....	50
2.5.22	Skala Likert .....	50
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		51
3.1	Analisis Sistem.....	51
3.1.1	Analisis Masalah .....	51
3.1.2	Analisis Sistem yang berjalan .....	51
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis .....	53
3.1.4	Analisis Virtual Tour.....	57

3.1.5	Analisis Sistem yang Akan Dibangun .....	74
3.1.6	Gambaran Pengelolaan Virtual Tour .....	76
3.1.7	Jenis Hotspot .....	77
3.1.8	Analisis Denah .....	78
3.1.9	Analisis <i>Voice Recognition</i> .....	80
3.1.10	Analisis <i>Text To Speech</i> .....	82
3.1.11	Kebutuhan Non-Fungsional .....	83
3.1.12	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	85
3.2	Perancangan Sistem .....	134
3.2.1	Perancangan Basis Data .....	134
3.2.2	Perancangan Menu .....	137
3.2.3	Perancangan Antarmuka .....	138
3.2.4	Perancangan Pesan .....	145
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	146
BAB 4 Implementasi DAN PENGUJIAN .....		149
4.1	Implementasi .....	149
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	149
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	149
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	150
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	152
4.2	Pengujian.....	154
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	154
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	156
4.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>Alpha</i> .....	165
4.2.4	Pengujian Beta .....	165
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		175
5.1	Kesimpulan .....	175
5.2	Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA .....		181