

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Identifikasi Masalah	7
1.5.2 Pengumpulan Data	7
1.5.3 Analisis dan Perancangan Sistem.....	7
1.5.4 Impelementasi dan Pengujian	9
1.5.5 Penarikan Kesimpulan dan Saran.....	9
1.6 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	10
1.7 Sistematika Penulisan.....	12
BAB II	13
2.1 Landasan Teori	13
2.2 Rumah Sakit	13

2.3	Ambulan	14
2.4	Android.....	14
2.4.1	Versi Android.....	15
2.4.2	Arsitektur Android	18
2.5	Ionic Framework	21
2.6	GPS (Global Positioning System)	22
2.6.1	Akurasi GPS.....	25
2.7	Google Maps	25
2.8	Geotagging	26
2.9	Firebase Cloud Messaging	27
2.10	API (Application Programming Interface)	28
2.11	JSON (JavaScript Object Notation).....	28
2.12	PHP	29
2.13	MySQL	30
2.14	UML (Unified Modeling Language)	32
2.13.1	Use Case Diagram.....	33
2.13.2	Activity Diagram.....	34
2.13.3	Class Diagram	35
2.13.4	Sequence Diagram	35
2.15	Pengujian	36
2.16	Pengujian Beta	36
BAB III	37
3.1	Analisis Sistem	37
3.2	Analisis Masalah	37
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	37

3.4	Analisis Sistem yang dibangun	40
3.5	Analisis Teknologi Yang Digunakan	43
3.5.1	Firebase Cloud Messaging	43
3.5.2	Google Maps	44
3.5.3	JSON Parsing	44
3.5.4	Teknologi Geotagging.....	45
3.6	Analisis Arsitektur Sistem.....	47
3.7	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	49
3.7.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Fungsional.....	50
3.7.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Non Fungsional.....	51
3.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	52
3.8.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	52
3.8.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	53
3.8.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	53
3.9	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	54
3.9.1	Use Case Diagram.....	54
3.9.2	Skenario Use Case.....	57
3.9.3	Activity Diagram.....	69
3.9.1	Class Diagram	77
3.9.2	Sequence Diagram	78
3.10	Perancangan Skema Relasi	83
3.11	Perancangan Struktur Tabel.....	83
3.12	Perancangan Arsitektur Menu	85
3.13	Perancangan Antar Muka.....	87
3.14	Perancangan Pesan.....	95

BAB IV	97
1. Implementasi	97
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	97
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	98
4.1.3 Implementasi Basis Data	98
4.1.4 Implementasi Teknologi Yang Digunakan	101
4.1.5 Implementasi Antarmuka	112
2. Pengujian	119
4.2.1 Pengujian Alpha	119
4.2.2 Pengujian Beta	125
BAB V	135
5.1 Kesimpulan	135
5.2 Saran	135
DAFTAR PUSTAKA	136