

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Maksud dan Tujuan .....	2
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1    Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	4
1.6    Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1    Pengertian Peta .....	7
2.1.1    Peta Datar.....	7
2.1.2    Peta Timbul.....	7
2.1.3    Peta Digital.....	8
2.2    Pengertian Navigasi.....	9
2.3    Pengertian Beacon .....	9
2.4    Android.....	10
2.4.1    Sejarah Android .....	10
2.4.2    Arsitektur Android .....	11
2.4.3    Siklus Hidup Android .....	15
2.4.4    Konsep Siklus Hidup Aktivitas.....	16
2.4.5    Siklus Hidup Callback .....	18
2.4.6    Android Studio.....	24

2.4.7	Sistem Versi Gradle .....	32
2.5	Java .....	34
2.5.1	Sejarah Java .....	36
2.5.2	Spesifikasi Java.....	36
2.6	API.....	37
2.6.1	GoIndoor API.....	37
2.6.2	Google Maps API .....	59
2.7	Objek Oriented Analysis Design .....	62
2.8	Unified Modelling Language .....	62
2.8.1	Diagram UML.....	63
2.8.2	Class Diagram.....	64
2.8.3	Use Case Diagram.....	65
2.8.4	Objek Diagram.....	67
2.8.5	Activity Diagram .....	67
2.8.6	Sequence Diagram .....	68
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	71
3.1	Analisis Sistem .....	71
3.1.1	Analisis Masalah.....	71
3.1.2	Analisis Sistem Yang Dibangun .....	72
3.1.3	Analisis Arsitektur sistem .....	72
3.1.4	Analisis Beacon Yang Digunakan .....	74
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	77
3.1.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	78
3.1.7	Analisis Arsitektur .....	80
3.1.8	Analisis Proses GoIndoor API.....	97
3.1.9	Analisis proses Google Maps API .....	110
3.2	Perancangan Sistem.....	112
3.2.1	Perancangan Antarmuka .....	112
3.2.2	Perancangan Pesan.....	118
3.2.3	Jaringan Semantik.....	119
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	121
4.1	Implementasi Sistem .....	121

4.1.1	Lingkungan Implementasi .....	121
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	122
4.2	Pengujian Sistem .....	122
4.2.1	Pengujian Jarak Beacon .....	122
4.2.2	Rencana Pengujian.....	123
4.2.3	Skenario Pengujian .....	123
4.2.4	Hasil Pengujian .....	125
4.2.5	Perhitungan Hasil Kuesioner .....	130
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	135
5.1	Kesimpulan.....	135
5.2	Saran .....	135
	DAFTAR PUSTAKA .....	137