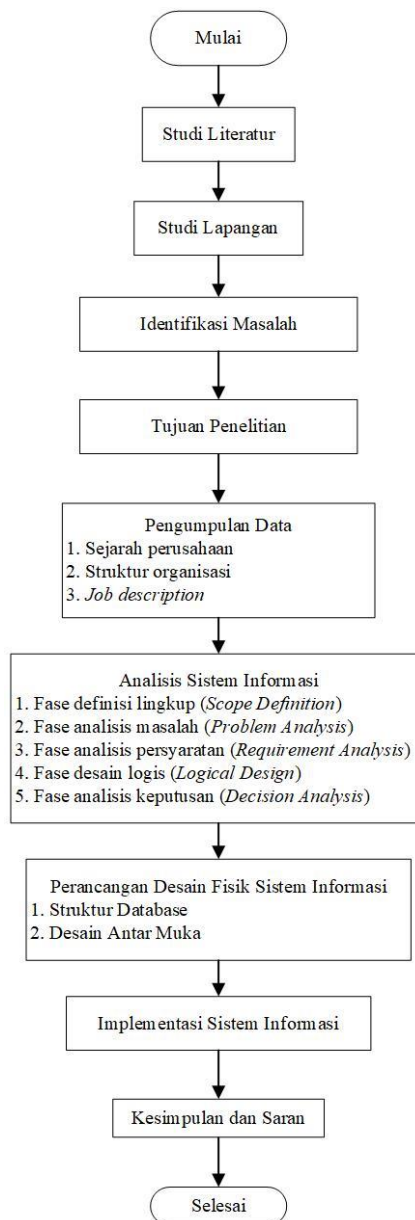


Bab 3

Metodologi Penelitian

3.1 Flow Chart Penelitian

Langkah-langkah dalam penelitian ini dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini.



Gambar 3.1 Flow chart penelitian pengembangan sistem informasi minimarket

3.2 Langkah-Langkah Penelitian

Berikut merupakan langkah yang dilakukan dalam pemecahan masalah pada penelitian:

1. Studi literatur.

Mempelajari literatur yang meliputi teori-teori serta metode untuk mendukung penelitian yang dilakukan.

2. Studi lapangan.

Melakukan pengamatan langsung di CV SP.

3. Identifikasi masalah

Mengidentifikasi masalah apa yang ada di CV SP.

4. Tujuan penelitian

Menentukan tujuan penelitian berdasarkan dari hasil identifikasi masalah yang sudah dilakukan.

5. Pengumpulan data

Mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk mendukung penelitian yang dilakukan.

6. Analisis sistem informasi

Analisis sistem informasi dilakukan dengan mengidentifikasikan masalah dari sistem saat ini untuk selanjutnya dilakukan. Proses perancangan sistem akan dibantu dengan kerangka FAST (*Framework for the Application of Systems Technique*). Berikut adalah analisis yang dilakukan menggunakan kerangka FAST:

a. *Scope definition* (definisi lingkup)

Langkah awal yang harus dikerjakan dalam fase definisi lingkup adalah dengan mengidentifikasi masalah, kesempatan, perintah dan batasan yang ada di dalam sistem.

b. *Problem analysis* (analisis permasalahan)

Pada tahap sistem yang ada akan diteliti dan dipelajari, hal ini dilakukan agar pemahaman akan masalah yang timbul dapat lebih mendalam serta dapat dilakukannya pembatasan ruang lingkup pengembangan sistem.

c. *Requirements analysis* (analisis persyaratan)

Pada tahap ini prioritas dari kebutuhan bisnis akan diurutkan. Hal ini bertujuan untuk mengidentifikasi data, proses dan desain tampilan yang dibutuhkan pengguna.

d. *Logical design* (desain logis)

Desain logis bertujuan untuk memodelkan struktur data dan aliran data.

e. *Decision analysis* (analisis keputusan)

Proses yang dilakukan pada tahap ini adalah penentuan perangkat lunak dan perangkat keras yang akan digunakan dalam proses implementasi.

7. Perancangan sistem informasi

Setelah dilakukan pengolahan data selanjutnya adalah perancangan sistem informasi berdasarkan kebutuhan yang telah diperoleh.

a. *Physical design* (desain fisik)

Tahapan ini bertujuan untuk mengubah kebutuhan bisnis yang berbentuk desain logik menjadi desain fisik yang selanjutnya akan digunakan sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan sistem. Tahap desain fisik ini meliputi perancangan struktur *database* dan desain antar muka sistem.

8. Implementasi sistem informasi

Implementasi atau pembuatan dilakukan berdasarkan perancangan yang telah dirancang sebelumnya.

9. Kesimpulan dan saran

Apabila analisis sistem, perancangan sistem dan implementasi sistem telah selesai dilakukan maka ditarik kesimpulan dan memberikan saran-saran yang bertujuan untuk perbaikan.