

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGERSAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
KATA PEGANTAR.....	III
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	X
DAFTAR SINGKATAN.....	XII
DAFTAR SIMBOL	XIII
DAFTAR LAMPIRAN	XIV
DAFTAR ISTILAH	XV
DAFTAR RUMUS	XVI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Kecerdasan Buatan	6
2.3 Sistem Pakar	7
2.4 Metode <i>Dempster shafer</i>	9

2.5	Android.....	10
2.6	Android Studio	11
2.7	Java	12
2.8	SQLite.....	13
2.9	Skala Likert.....	13
2.10	Jenis Gangguan Perkembangan Pada Anak.....	13
2.10.1	Autisme.....	14
2.10.2	Conduct Disorders	15
2.10.3	Attention Deficit Hyperactive Disorders (ADHD).....	16
2.10.4	Gangguan Belajar	17
2.10.5	Gangguan Bicara	18
BAB III PERANCANGAN SISTEM		20
3.1	Analisis Masalah.....	20
3.2	Analisis Prosedur yang Berjalan.....	20
3.3	Analisis Penentuan Gejala	20
3.3.1	Rule base	23
3.3.2	Metode <i>Dempster shafer</i>	24
3.4	Analisis Kebutuhan.....	28
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	28
3.4.2	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	29
3.5	Analisis Perancangan Sistem.....	38
3.5.1	Entity Relationship Diagram	38
3.5.2	Struktur Tabel.....	38
3.5.3	Relasi Tabel	39
3.5.4	Arsitektur Menu.....	39
3.5.5	Perancangan Antar Muka (<i>Mockup</i>).....	40

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	45
4.1 Implementasi Sistem.....	45
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	45
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	46
4.2 Implementasi Aplikasi.....	47
4.2.1 Implementasi Instalasi Aplikasi	47
4.2.2 Implementasi Penggunaan Aplikasi	51
4.3 Pengujian Sistem	65
4.3.1 Pengujian Metode <i>Dempster Shafer</i>	66
4.3.2 Pengujian Alpha	67
4.3.3 Pengujian Beta.....	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN.....	82