

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Identifikasi masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi penelitian .....	4
1.5.2 Metode pengumpulan data .....	7
1.5.3 Metode pembangunan perangkat lunak.....	7
1.6 Sistematika penulisan .....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	11
2.1 Landasan Teori .....	11
2.1.1 <i>Wearable Device</i> .....	11
2.1.2 API Spotify.....	13
2.1.3 Lagu.....	17
2.1.4 <i>Mood</i> .....	20
2.1.5 Aktivitas .....	22
2.1.6 Android.....	23
2.1.7 <i>Accelerometer</i> .....	25
2.1.8 <i>Activity Recognition API</i> .....	26
2.1.9 <i>Bluetooth</i> .....	26
2.1.10 <i>Sensor Heart Rate</i> .....	27
2.1.11 Android Studio .....	28

2.1.12	Java.....	30
2.1.13	API .....	31
2.1.14	MySQL.....	33
2.1.15	UML.....	35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		45
3.1	Analisis Sistem.....	45
3.2	Analisis Masalah .....	45
3.3	Analisis Arsitektur Sistem.....	45
3.4	Analisis teknologi.....	47
3.4.1	API Spotify.....	47
3.4.2	<i>Wearable Device</i> .....	51
3.4.3	<i>Activity Recognition Api</i> .....	52
3.4.4	Analisis Rekomendasi.....	53
3.4.5	Analisis Contoh Kasus .....	57
3.5	Analisis Perancangan Web Api.....	58
3.6	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	60
3.6.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	60
3.6.2	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	61
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		97
4.1	Implementasi .....	97
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	97
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	98
4.1.3	Implementasi Data.....	99
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	100
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	102
4.2	Pengujian Sistem .....	112
4.2.1	Pengujian Alpha .....	112
4.2.2	Pengujian Beta.....	118
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		129
5.1	Kesimpulan.....	129
5.2	Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA .....		131