

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Hendri, H (2016). Prototipe Aplikasi Pemesanan Makanan(Electronic Menu) pada Restoran Berbasis Android dan Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Komputer Stiom Dinamika Bangsa*,
- [2]. Sri, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Eletronic Pada Kantin XYZ. *Jurnal Teknik Komputer Universitas Komputer Indonesia*,29-35.
- [3]. Rosa,A.S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- [4]. Abdulloh,R. (2016). *Easy dan Simple Web Programming*.Elex Media Komputindo.
- [5]. Wahana Komputer, *The Best 40 Java Applications*”, Eelix Media Komputindo, Jakarta, 2013
- [6]. Kadir,A (2008). *Dasar Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP Edisi Revisi*.51-58
- [7]. Retnoningsih, E., Shadiq, J., & Oscar, D. (2017). Pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek (Object Oriented Programming) Berbasis Project Based Learning. *Informatics for Educators and Professionals*, 2(1), 95-104.
- [8]. Forouzan, B (2004). *Data Communication and Networking*. Mc-Graw Hill, New York.
- [9]. Miftakhul, H., & Bunafit,B (2010). Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan Netbeans. *Elex Media Komputindo*.3(1), 51-58.

- [10]. Masykur, F., & Prasetyowati, F. (2016). Aplikasi Rumah Pintar (Smart Home) Pengendali Peralatan Elektronik Rumah Tangga Berbasis Web. *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, 3(1), 51-58.