

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan penulis menarik kesimpulan seperti berikut :

1. Media pembelajaran *E-JB* dibuat menggunakan *software Adobe Flash Professional CS3* dan *Adobe Photoshop CS6* sebagai software pendukung dalam pembuatan media. Terdapat tujuh langkah dalam pembuatan media *E-JB* yaitu : (1) membuat rancangan media; (2) membuat desain media; (3) meng-*import* gambar dan suara ke dalam *Adobe Flash Professional CS3*; (4) membuat *button*; (5) memasukkan *action script*; (6) mengunduh suara penutur dari *OJAD*; dan (7) mengubah media ke dalam bentuk *.exe*.
2. Untuk pengoperasian media *E-JB* terdapat beberapa tahap yaitu : (1) klik 2kali pada media *E-JB.exe*; (2) setelah itu akan muncul tampilan pembuka, klik *button "SIGN"* dan pengguna akan masuk ke dalam menu utama. (3) untuk masuk ke dalam materi pembelajaran klik *button Lesson*; (4) untuk masuk ke dalam latihan soal klik *button Test*; (5) untuk mengecilkan dan memperbesar layar atau melihat kunci jawaban klik *button Setting*; (6) pada menu *About* berisi biodata penulis, cara penggunaan, sumber data, dan ucapan terima kasih; (7) untuk keluar dari media, klik *button* tanda silang yang berada di pojok kanan atas pada setiap halaman.
3. Hasil dari tanggapan responden berdasarkan angket tertutup mengenai materi media dan tampilan media adalah secara keseluruhan responden

menyatakan bahwa media *E-JB* termasuk ke dalam *interval* sangat baik dan cukup baik dengan nilai kriterium berjumlah 719 pada *rating scale*. Dengan kata lain tanggapan responden terhadap media *E-JB* adalah baik.

5.2 Saran

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kekurangan, oleh karena itu bagi peneliti yang akan melakukan penelitian selanjutnya sebaiknya menyempurnakan kekurangan yang terdapat pada media *E-JB* baik dari segi konten maupun materi seperti memilih efek suara *button*, penutur dan membuat latihan soal agar lebih baik lagi, membuat desain, gambar atau kalimat pada menu utama yang dapat membangkitkan keinginan pengguna untuk menggunakan media ini, serta pemilihan warna yang lebih menarik lagi.