

10916003_GISCA LIZTRESNA GHEAVILDA_Turnitin_3.docx *by*

Submission date: 03-Sep-2019 07:48PM (UTC+0700)

Submission ID: 1166606587

File name: 10916003_GISCA LIZTRESNA GHEAVILDA_Turnitin_3.docx (408.81K)

Word count: 1287

Character count: 7982

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL PADA TUBAGUS FUTSAL CLUB BERBASIS *WEB*

WEB-BASED FUTSAL FIELD RENT INFORMATION SYSTEM IN TUBAGUS FUTSAL CLUB

Gisca Liztresna Ghevilda¹, Diana Effendi

^{2,3}Universitas Komputer Indonesia

²Universitas Komputer Indonesia

Email : giscaliztresna@mahasiswa.unikom.ac.id

Abstrak – Tubagus Futsal Club Bandung adalah tempat futsal yang berdiri pada tahun 2012 yang beralamat kan di Jl. Tubagus Ismail V No 17, Coblong, Sekeloa, Kota Bandung dan buka setiap hari hingga 24 jam. Permasalahan yang sering terjadi adalah lambatnya proses dalam mengolah data, kesalahangan perhitungan transaksi sehingga menghambat dalam pembuatan laporan. Metode yang digunakan peneliti yaitu metode pendekatan object oriented dengan metode pengembangan sistemnya menggunakan metode prototype. Tujuan pada penelitian ini untuk dapat mengetahui sistem yang sedang berjalan, untuk merancang serta mengimplementasikan Sistem Penyewaan Lapangan Futsal pada Tubagus Futsal Club. Dengan dibangunnya sistem ini diharapkan dapat membantu petugas dalam untuk mengolah data dan memberikan informasi yang lebih akurat dan cepat serta memudahkan dalam pembuatan laporan.

Kata Kunci : Penyewaan, Lapangan, Sistem Informasi

Abstract - Tubagus Futsal Club Bandung is a futsal place that was established in 2012 which is located at Jl. Tubagus Ismail V No 17, Coblong, Sekeloa, Bandung City and open every day for up to 24 hours. The problem that often occurs is the slow process of processing data, the miscalculation of transactions so that it hampers the making of reports. The method used by researchers is the object oriented approach method with the system development method using the prototype method. The purpose of this research is to be able to find out the current system, to design and implement the Futsal Field Rental System at the Tubagus Futsal Club. With the construction of this system, it is hoped that it can assist officers in processing data and providing more accurate and faster information and making reports easier.

Keywords: Rental, Field, Information Systems

I. PENDAHULUAN

Tubagus Futsal Club Bandung adalah tempat futsal yang berdiri pada tahun 2012 yang beralamat kan di Jl. Tubagus Ismail V No 17, Coblong, Sekeloa, Kota Bandung dan buka setiap hari hingga 24 jam. Penyewaan lapangan dilakukan dalam dua cara yaitu dengan cara *booking* dan sistem sewa langsung. Sistem sewa langsung hanya dapat dilakukan apabila jadwal sewa masih ada yang kosong. Pemesanan lapangan futsal di Tubagus Futsal Club masih manual dengan menggunakan proses pencatatan melalui media buku dan melalui telepon atau dengan penyewa harus langsung datang ke tempat. Bukti sewa saat ini masih menggunakan banyak kertas sehingga memungkinkan bukti sewa hilang dan akan berdampak pada pembuatan laporan karena membutuhkan waktu yang banyak. Serta perawatan lapangan di Tubagus Futsal Club Bandung ini masih menggunakan media buku dalam pencatatan anggaran dan keperluan perlengkapannya sehingga terkadang dalam laporan tidak jelas berapa pengeluarannya pada setiap bulan. Untuk itu diperlukannya sistem informasi penyewaan futsal untuk membantu dalam mengolah data yang akan tersimpan secara otomatis ke dalam *database*.

Dalam penelitian ini peneliti mengacu pada beberapa penelitian terdahulu. Perbedaan peneliti dengan penelitian terdahulu adalah penelitian ini membahas tentang perawatan lapangan sehingga dapat memudahkan petugas dalam mengolah data alat yang sudah rusak dan yang sudah diganti.

Tujuan peneliti dalam penelitian ini untuk membangun sistem informasi penyewaan lapangan futsal yang terkomputerisasi dengan berbasis *website* agar transaksi di Tubagus Futsal Club menjadi lebih terdata dengan mudah. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis *website* ini dapat meringankan petugas untuk mengolah data dan memberikan informasi yang lebih akurat dan cepat serta memudahkan dalam pembuatan laporan.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

sistem merupakan sekelompok elemen yang saling keterkaitan dan bertanggung jawab dalam memproses masukan (*input*), sehingga dapat menghasilkan keluaran (*output*) sesuai dengan permintaan pengguna atau *user* dari sistem tersebut.

B. Pengertian Data dan Informasi

Data merupakan kumpulan dari fakta-fakta yang nantinya akan diproses untuk menghasilkan sebuah informasi, data dapat berupa apapun yang ditemui dimana saja. Data di definisikan sebagai suatu istilah atau bentuk jamak dari datum, data merupakan kenyataan atau fakta, simbol-simbol, gambar-gambar, atau huruf-huruf yang menunjukkan suatu ide, objek, kondisi atau situasi dan lain-lain. Informasi merupakan data yang sudah diolah sedemikian rupa sehingga dapat diterima atau dimengerti oleh banyak orang.

C. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi yaitu kumpulan dari beberapa elemen baik itu berupa fisik maupun non fisik yang saling berkaitan satu sama lain serta bekerja sama untuk mencapai satu tujuan yang sama yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna dan berarti bagi penerimanya.

D. Pengertian Penyewaan

penyewaan adalah suatu perjanjian dalam pemakaian suatu benda atau jasa yang memiliki kurun waktu tertentu dengan pembayaran yang telah disepakati bersama.

III. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian ini metode yang digunakan yaitu deskriptif karena penelitian ini berfokuskan kepada studi kasus yang dilakukan pada Tubagus Futsal Club dan meliputi analisa sistem informasi dari berbagai aspek yang dibutuhkan.

A. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti adalah dengan dua cara yaitu dengan mencari sumber data primer dan sumber data sekunder. Dimana sumber data primer peneliti melakukan observasi dan wawancara langsung dengan petugas Tubagus Futsal Club untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Dalam sumber data sekunder peneliti melakukan pengumpulan data dari beberapa referensi buku, studi kasus dan literatur literatur yang terkait.

B. Metode Pendekatan Sistem

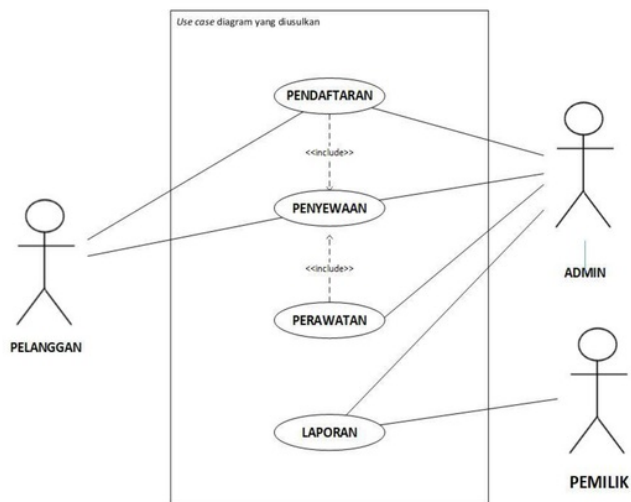
Metode pendekatan pada sistem yang digunakan peneliti adalah metode pendekatan object oriented. Karena membahas permasalahan organisasi.

C. Metode Pengembangan Sistem

Dalam Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Tubagus Futsal Club ini menggunakan metode pengembangan sistem prototype karena tergolong pengembangan sistem yang cepat dan bertahap sehingga langsung dapat dievaluasi oleh pemakai.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Use Case Diagram



Gambar 1 Use Case Diagram

B. Implementasi Perangkat Lunak

Dalam perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Tubagus Futsal Club membutuhkan perangkat lunak sebagai pendukung ke³ tujuan program. Adapun perangkat lunak untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal sebagai berikut:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7
2. Database Server : Xampp Control Panel versi 3.2.1
3. Bahasa Pemrograman : PHP
4. Web Browser : Web Browser Mozilla Firefox atau Chrome

C. Implementasi Perangkat Keras

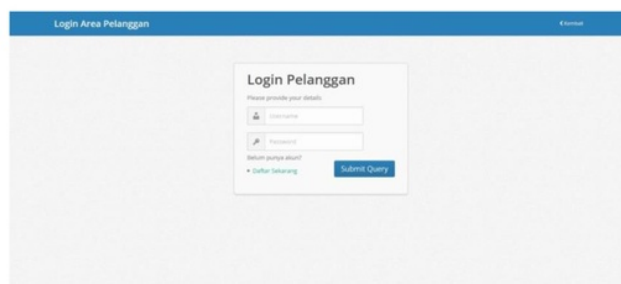
Untuk menunjang penerapan sistem informasi yang telah dirancang maka dibutuhkan perangkat keras pendukung guna kelancaran penerapan dari sistem informasi tersebut. Perangkat keras minimal yang dibutuhkan yaitu:

1. Komputer dengan spesifikasi minimal
2. Processor Intel Pentium
3. RAM minimal 512 MB
4. Hardisk 32 GB
5. Keyboard, Monitor, Mouse, dan Printer

D. Implementasi Antar Muka

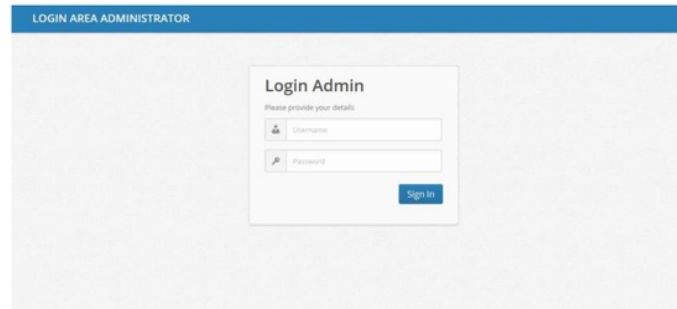
Berikut merupakan implementasi antarmuka Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Tubagus Futsal Club :

1. Antarmuka Login Pelanggan



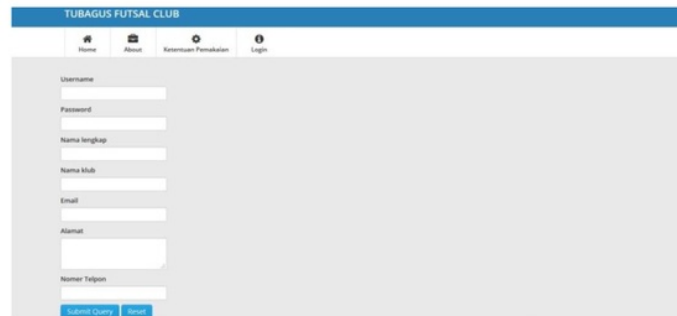
Gambar 2 Antarmuka Login Pelanggan

2. Antarmuka Login Admin



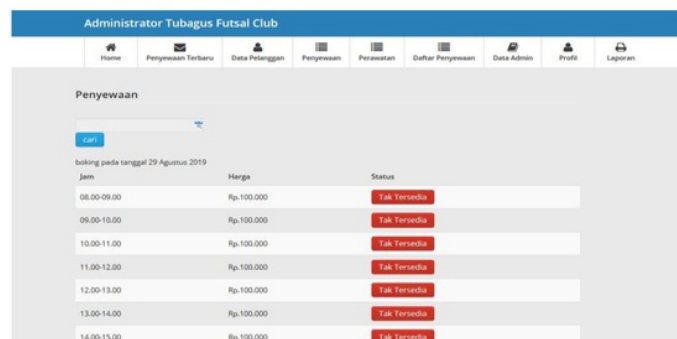
Gambar 3 Antarmuka Login Admin

3. Antarmuka Form Pendaftaran



Gambar 4 Antarmuka Form Pendaftaran

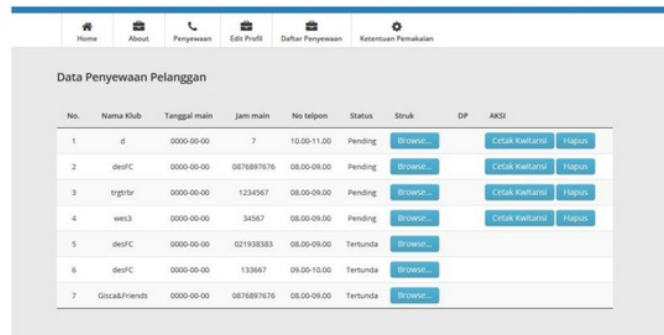
4. Antarmuka Penyewaan Lapangan



Jam	Harga	Status
08.00-09.00	Rp.100.000	Tak Tersedia
09.00-10.00	Rp.100.000	Tak Tersedia
10.00-11.00	Rp.100.000	Tak Tersedia
11.00-12.00	Rp.100.000	Tak Tersedia
12.00-13.00	Rp.100.000	Tak Tersedia
13.00-14.00	Rp.100.000	Tak Tersedia
14.00-15.00	Rp.100.000	Tak Tersedia

Gambar 5 Antarmuka Penyewaan

5. Antarmuka Daftar Penyewaan



The screenshot shows a web interface with a navigation bar at the top containing icons for Home, About, Penyewaan, Edit Profil, Daftar Penyewaan, and Ekstrim Penjualan. Below the navigation bar is a section titled "Data Penyewaan Pelanggan" which contains a table with the following data:

No.	Nama Klub	Tanggal main	Jam main	No telepon	Status	Struk	DP	AKSI
1	d	0000-00-00	7	10.00-11.00	Pending	Browse...	Cetak Kwitansi	Hapus
2	deuFC	0000-00-00	0876897676	08.00-09.00	Pending	Browse...	Cetak Kwitansi	Hapus
3	trgrbr	0000-00-00	1234567	08.00-09.00	Pending	Browse...	Cetak Kwitansi	Hapus
4	wes3	0000-00-00	34567	08.00-09.00	Pending	Browse...	Cetak Kwitansi	Hapus
5	deuFC	0000-00-00	021938383	08.00-09.00	Tertunda	Browse...		
6	deuFC	0000-00-00	133667	09.00-10.00	Tertunda	Browse...		
7	GicadFriends	0000-00-00	0876897676	08.00-09.00	Tertunda	Browse...		

Gambar 6 Antarmuka Daftar Penyewaan

6. Antarmuka Perawatan Lapangan



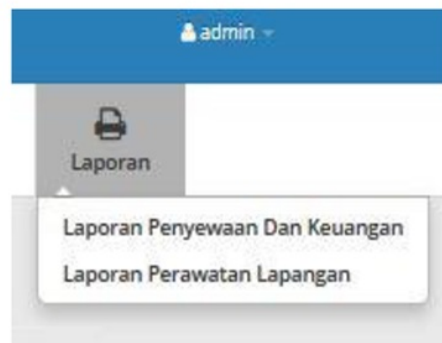
The screenshot shows a web interface for field maintenance. On the left is a form titled "Tambah Data Perawatan" with fields for Nomor Alat, Nama Alat, Jumlah Item Rusak, Tanggal Perawatan, Status, Tanggal Penggantian, Jumlah Item Pengganti, and Keterangan. On the right is a section titled "Data perawatan" with a "Tampilkan" dropdown set to "10" and a "Pencarian" field. Below this is a table with the following data:

No.	Nama Alat	Tanggal Perawatan	Status Alat	AKSI
Maaf, tidak ada data yang ditemukan				

Below the table, it says "Menampilkan 0 dari 0 data" and has "Previous" and "Next" buttons. At the bottom of the form are "Submit Query" and "Reset" buttons.

Gambar 7 Antarmuka Perawatan Lapangan

7. Antarmuka Menu Laporan



Gambar 8 Antarmuka Menu Laporan

V. ³ KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan terhadap Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal pada Tubagus Futsal Club, penulis menyimpulkan dalam beberapa poin diantaranya :

1. Dalam pengolahan penyewaan sudah terkomputerisasi sehingga pelanggan dapat menyewa secara *online* dan dapat mendownload bukti sewa sendiri.
2. Dalam sistem yang dibangun pelanggan dapat melihat lapangan yang sudah tersewa sehingga tidak akan terjadinya persamaan jadwal.
3. Petugas sudah dapat mengolah data tentang perawatan lapangan.
4. Pembuatan laporan dapat dibuat secara otomatis tanpa adanya kesalahan dalam perhitungan transaksi.

B. Saran

Saran penulis terhadap Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal ini diantaranya:

1. Aplikasi *website* ini diharapkan dapat bekerja sama dengan *supplier* peralatan lapangan sehingga jika ada alat yang harus diganti petugas langsung memesan lewat sistem.
2. Aplikasi web ini diharapkan dapat menambah jam sewa dalam satu kali penyewaan.

Daftar Pustaka

Sahata Sitanggang, A., & Wahab Sutardi, A. (2014). SISTEM INFORMASI PENYEWAAN RENTAL MOBIL DI CV. SURYA RENTAL MOBIL BANDUNG. *JATI-Jurnal Teknologi dan Informasi UNIKOM*, 1(5).

Tata Sutabri, "Konsep Sistem Informasi", Yogyakarta : Andi Offset, 2012.

Hardiyana.Bella, (27 Des 2018), "Sistem Informasi Pembelian, Produksi, dan Penjualan Sintong Topi Berbasis Web Pada Twin's Plas"[*online*], 2018, Available

ORIGINALITY REPORT

9%

SIMILARITY INDEX

9%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

5%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

www.scribd.com

Internet Source

4%

2

ojs.unikom.ac.id

Internet Source

3%

3

repository.uinsu.ac.id

Internet Source

2%

Exclude quotes Off

Exclude matches < 2%

Exclude bibliography On