

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Praktis	5
1.4.2 Kegunaan Akademik	5
1.5 Batasan Masalah	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi	19
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	19
2.2.2 Komponen Sistem Informasi	19
2.2.3 Definisi Sistem	20
2.2.4 Definisi Informasi	20
2.3 Definisi Judul	21

2.3.1	Pengertian Penjualan	21
2.4	Perangkat Lunak Pendukung	21
2.4.1	HTML.....	21
2.4.2	PHP.....	21
2.4.3	CSS.....	22
2.4.4	MySQL.....	22
2.4.5	XAMPP.....	22
2.4.6	Sublime Text.....	22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		23
3.1	Objek Penelitian	23
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	23
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	24
3.1.3	Struktur Organisasi	24
3.1.4	Deskripsi Tugas	25
3.2	Metode Penelitian.....	26
3.2.1	Desain Penelitian	26
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	26
3.2.2.1	Sumber Data Primer	26
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	27
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	27
3.2.3.2	Meteode Pengembangan Sistem	27
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	29
3.2.4	Pengujian Software.....	30
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	31
3.3.1	Analisis Prosedur yang Berjalan	31
3.3.2	<i>Use Case diagram</i>	33
3.3.2.1	Definisi aktor dan deskripsinya	33
3.3.2.2	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	34
3.3.2.3	Skenario <i>use case</i>	35
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	39
3.3.4	Evaluasi sistem yang Sedang Berjalan	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		38
4.1	Perancangan Sistem.....	38

4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	38
4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	38
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	39
4.1.3.1	<i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan.....	39
4.1.3.2	Skenario <i>Use Case</i> yang diusulkan.....	40
4.1.3.3	<i>Activity Diagram</i> yang diusulkan.....	45
4.1.3.4	<i>Class diagram</i>	49
4.1.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	50
4.2	Perancangan Antar Muka	52
4.2.1	Struktur menu.....	52
4.2.2	Perancangan input.....	54
4.2.3	Perancangan Output Stok Sayuran.....	56
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	57
4.4	Pengujian.....	57
4.4.1	Rencana Pengujian.....	58
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian	58
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian	59
4.5	Implementasi	60
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	60
4.5.2	Implementasi perangkat keras	60
4.5.3	Implementasi basis data.....	61
4.5.4	Implementasi antar muka	63
4.5.5	Implementasi instalasi program	64
4.5.6	Penggunaan program	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran.....	76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN