

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TEORI PENUNJANG	6
2.1 Employee Seeker	6
2.1.1 Bisnis Katering	6
2.1.2 Pekerja Rumah Tangga (PRT)	6
2.2 Employee	7
2.3 Haversine	8
2.4 Unified Modeling Language (UML)	12
2.4.1 Bagian – bagian dari UML	12
2.5 Sistem Informasi	15
2.6 Firebase	15
2.7 Google Maps	16

2.7.1	Cara Kerja Google Maps	16
2.8	Google Maps API	17
BAB III PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Analisis Sistem	18
3.1.1	Analisis Masalah	18
3.1.2	Analisis Algoritma	18
3.1.2.1	Cara Kerja Algoritma	19
3.1.2.2	Kelebihan dan Kekurangan Algoritma	20
3.1.3	Analisis Kebutuhan Data	21
3.1.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	21
3.1.4.1	List Requirements	21
3.1.5	Pemodelan Sistem	23
3.1.5.1	Use Case Diagram	23
3.1.5.2	Skenario Use Case Diagram	26
3.1.5.3	Activity Diagram	32
3.1.5.4	Sequence Diagram	44
3.1.5.5	Collaboration Diagram	51
3.1.5.6	Class Diagram	51
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	53
3.1.6.1	Analisis Perangkat Lunak	53
3.2	Perancangan Sistem	53
3.2.1	Perancangan Arsitektural	53
3.2.1.1	Perancangan Struktur Menu	54
3.2.2	Perancangan Data	54
3.2.3	Perancangan Antarmuka	55
3.2.4	Perancangan Prosedural (Flowchart)	61
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		65
4.1	Pengujian Perangkat Lunak	65
4.1.1	Pengujian Alpha	65

4.1.1.1	Skenario Pengujian Alpha	65
4.1.1.2	Hasil Pengujian Alpha (Black Box Testing)	68
4.1.1.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha	74
4.1.2	Pengujian Beta	75
4.1.2.1	Kesimpulan Pengujian Beta	77
4.2	Analisa	79
4.2.1	Analisis Kekurangan Sistem	79
4.2.2	Analisis Keunggulan Sistem	81
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		84
5.1	Simpulan	84
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86
LAMPIRAN		88