

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TEORI PENUNJANG.....	5
2.1 Metode Haversine.....	5
2.1.1 Contoh Penggunaan Formula Haversine	5
2.2 Google Maps API.....	7
2.2.1 Parameter pada Google Maps API	7
2.3 Website	8
2.4 PHP.....	9
2.5 UML	9
2.5.1 Diagram Use Case	10
2.5.2 Activity Diagram	11
2.5.3 Sequence Diagram.....	12

2.5.4	Class Diagram.....	13
2.6	Code Igniter	15
2.7	Skala Likert	15
2.8	Pusat Kebugaran	16
2.9	Latihan Kebugaran	17
2.9.1	Tahapan Program Latihan Kebugaran	18
BAB III PERANCANGAN SISTEM	20	
3.1	Gambaran Umum Sistem	20
3.1.1	Analisis Masalah.....	21
3.1.2	Prosedur Yang Berjalan Saat Ini	21
3.1.3	Penelitian Yang Berkaitan	22
3.1.4	Prosedur Yang Ditawarkan.....	22
3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	23
3.2.1	Kebutuhan Non-Fungsional Perangkat Lunak	23
3.2.2	Kebutuhan Fungsional Perangkat Keras.....	23
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	24
3.3.1	Use Case Diagram	24
3.3.2	Activity Diagram	30
3.3.3	Sequence Diagram.....	32
3.3.4	Class Diagram.....	35
3.4	Perancangan Basis Data	36
3.5	Rencana Desain Sistem	37
3.5.1	Rencana Desain Antarmuka	37
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	40	
4.1	Implementasi Sistem	40
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	40
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	41
4.2	Implementasi Aplikasi.....	41
4.3	Pengujian Sistem	44
4.3.1	Pengujian Metode	44
4.3.2	Pengujian Alpha	52
4.3.3	Pengujian Beta.....	56

BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	62
5.1 Simpulan.....	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63