

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Sejarah Taman Hutan Raya Ir. H. Djuanda.....	9
2.1.1 Fungsi dan Tujuan Pengelolaan Taman Hutan Raya Ir. H. Djuanda.....	10
2.1.2 Visi dan Misi.....	11
2.1.2.1 Visi.....	11
2.1.2.2 Misi.....	11
2.2 Landasan Teori.....	12
2.2.1 Beacon.....	12
2.2.2 Cubeacon.....	13
2.2.2.1 Cara Kerja Cubeacon.....	13
2.2.3 Pengertian Informasi.....	13
2.2.4 Android.....	14
2.2.4.1 Arsitektur Android.....	15
2.2.4.2 Versi Android.....	17
2.2.5 Android Studio.....	21

2.2.6	Android Software Development Kit(SDK)	21
2.2.7	Unified Modeling Language(UML)	21
2.2.7.1	Use Case Diagram	23
2.2.7.2	Activity Diagram	24
2.2.7.3	Class Diagram	26
2.2.7.4	Sequence Diagram.....	27
2.2.8	Javascript	29
2.2.9	Geofence.....	29
2.2.10	Justinmind Prototyper.....	30
2.2.11	JSON(JavaScript Object Nation).....	31
2.2.12	Black Box Testing	32
2.2.13	PHP.....	32
2.2.14	SQL (Structured Query Language)	33
2.2.15	MySQL.....	34
2.2.16	Web Server <i>Apache</i>	34
2.2.17	XAMPP	35
2.2.18	APACHE	35
2.2.19	Ionic.....	36
2.2.20	Laravel Framework	36
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		37
3.1	Analisis Sistem	37
3.1.1	Analisis Masalah	37
3.1.2	Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	37
3.1.2.1	Analisis Prosedur Mendapatkan Informasi Objek Wisata.....	37
3.1.2.2	Analisis Prosedur Penyampaian Informasi Objek Wisata.....	38
3.1.4	Deskripsi Sistem.....	39
3.1.5	Analisis Beacon Yang Digunakan.....	41
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	42
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	43
3.1.8	Sequence Diagram.....	68
3.1.9	Perancangan Sistem.....	74
3.1.9.1	Perancangan Data.....	74

3.1.9.1.1 Diagram Relasi.....	74
3.1.9.1.2 Struktur Tabel	75
3.1.9.2 Perancangan Antarmuka.....	76
3.1.9.3 Jaringan Semantik	88
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	91
4.1 Implementasi	91
4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun	91
4.1.2 Perangkat Keras Pembangun	91
4.1.3 Kebutuhan Web Server.....	92
4.1.4 Implementasi Antarmuka	92
4.1.5 Implementasi Class.....	93
4.2 Pengujian	93
4.2.1 Kasus dan Pengujian Alpha.....	93
4.2.2 Kesimpulan Pengujian Alpha	99
4.2.3 Pengujian Beta.....	100
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta	101
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	103
5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA.....	105