

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Pengantar Tugas Akhir mengenai **“PERANCANGAN INFORMASI PESCATARIAN MELALUI MEDIA BOARDGAME”** selama hampir dalam satu semester. Shalawat serta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya hingga kepada umatnya sampai akhir zaman. Laporan Pengantar Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Strata 1 Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Desain. Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan dan penulisan laporan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto selaku rektor Universitas Komputer Indonesia.
2. Prof. Drs. Yusuf Affendi Djalari, M.A selaku dekan fakultas desain.
3. Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. dan Deni Albar, S.Sn., M.Ds. selaku kaprodi DKV dan DG
4. Ivan Kurniawan, S.Sn., M.Ds selaku koordinator TA/Skripsi S1
5. Yully Ambarsih Ekawardhani, M.Sn. selaku dosen pembimbing mata kuliah Tugas Akhir dan ketua sidang.
6. Gema Arifrahara, S.Sn., M.Ds. selaku dosen penguji satu (1).
7. Rini Maulina, M.Sn. selaku dosen penguji dua (2).
8. Ivan Kurniawan, S.Sn., M.Ds selaku koordinator TA/Skripsi S1
9. Bella Annisa Desya dan Decy Sopan Aryanto selaku narasumber wawancara.
10. Uji, S.P. M.K.M. selaku ahli gizi di RSUD Kota Bandung.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat. Jika ada kekurangan dalam penulisan Laporan Pengantar Tugas Akhir ini penulis memohon maaf dan

menerima kritik dan saran dari pembaca. Semoga Laporan Pengantar Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Bandung, 02 Agustus 2019

Aimie Nadiyah Putri