DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah 4
1.2.1. Identifikasi Masalah 4
1.2.2. Rumusan Masalah 5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 6
1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Akademis 7
1.4.2. Kegunaan Praktis 7
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 11

2.2. Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1. Elemen Sistem 12
2.3. Konsep Dasar Informasi 13
2.3.1. Kualitas Informasi 15
2.3.2. Ciri-Ciri Informasi 16
2.3.3. Siklus Informasi 16
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.4.1. Peranan Sistem Informasi 18
2.4.2. Komponen Sistem Informasi 19
2.5. Definisi Kasus yang di Analisis 20
2.5.1. Definisi Produksi 21
2.5.2. Definisi Produk 21
2.5.3. Definisi Manajemen Produksi 21
2.6. Sistem Informasi Produksi 21
2.7. Pengertian Internet 22
2.8. Pengertian Website 22
2.8.1. Jenis-Jenis Website 22
2.9. Definisi Basis Data 23
2.9.1. Komponen Sistem Basis Data 24
2.10. Jaringan Komputer 25
2.10.1. Jenis-Jenis Jaringan 26
2.11. Perangkat Lunak Pendukung 27
2.11.1. MySql 27
2.11.2. Xampp 27
2.11.3. PHP….....27

2.11.4. HTML 28
2.11.5. Sublime Text.....28
2.11.6. CSS 29
2.11.7. Java Script.....29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian.....30
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 30
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 31
3.1.2.1. Visi Perusahaan 31
3.1.2.2. Misi Perusahaan 32
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 33
3.1.4 Deskripsi Tugas 33
3.2. Metode Penelitian 36
3.2.1 Desain Penelitian 36
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....37
3.2.2.1 Sumber Data Primer 37
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem.....38
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....38
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....38
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan 40
3.2.4. Penggujian Software.....43
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 44
3.3.1. Use Case Diagram 44
3.3.1.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 45

3.3.1.2 Definisi Use Case Dan Deskripsinya 47
3.3.1.3 Skenario Use Case 48
3.3.2. Activity Diagram 59
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem.....67
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 67
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 68
4.1.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan 68
4.1.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 68
a. Definisi Aktor Dan Deskripsinya
b. Definisi Use Case Dan Deskripsinya
4.1.3.1 Skenario Diagram 71
4.1.3.2 Activity Diagram 88
4.1.3.3 Class Diagram.....92
4.1.3.4 Sequence diagram 93
4.2. Perancangan Antar Muka 96
4.2.1 Struktur Menu 96
4.2.2 Perancangan Input 99
4.2.3 Perancangan Output 106
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....110
4.4. Pengujian.....110
4.4.1 Rencana pengujian 110
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 114
4.4.3 Kesimpulan dan hasil pengujian 121
4.5. Implementasi 121
4.51 Implementasi perangkat lunak 121
4.5.2 Implementasi perangkat keras 122
4.5.3 Implementasi basis data 122
4.5.4 Implementasi antar muka 129

4.5.5 Implementasi instalasi program
134 ..... 4.5.6 Penggunaan
Program 136
4.5.6.1. Penggunaan Program Bagian Sales Marketin 136
4.5.6.2. Penggunaan Program Bagian Leader Produksi 137
4.5.6.3. Penggunaan Program Bagian Divisi Material 141
4.5.6.4. Penggunaan Program Bagian Kepala Produksi 143
4.5.6.5. Penggunaan Program Bagian Direktur Operasional.....144
4.5.6.6. Penggunaan Program Bagian Presiden Direktur 145

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 146

5.2 Saran.....147

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN