BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada jaman sekarang teknologi informasi sudah sangat berkembang dengan sangat pesat. Proses pertukaran data yang cepat merupakan suatu kebutuhan untuk mendukung proses kinerja yang efektif dan efesien. Perkembangan teknologi informasi sekarang menuntut publik agar semua kalangan dapat menggunakannya. Sekarang internet sudah menjadi konsumsi publik sehari-hari yang juga sebagai sumber informasi maupun referensi dari berbagai bidang di mulai dari bidang pendidikan, bisnis, organisasi maupun instansi pemerintahan. Dengan ada nya teknologi dan internet dapat memberikan banyak manfaat dimana pekerjaan menjadi cepat, tepat, dan juga meminimalisir kesalahan.

Pengurus cabang Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI) Kota Cimahi merupakan organisasi yang merupakan wadah kegiatan olahraga bola basket di Kota Cimahi berupaya meningkatkan kualitas dalam hal sarana dan prasarana pertandingan namun sayang belum diimbangi dengan teknologi. Dalam hal penjadwalan pertandingan masih manual, dimana pembuatan bagan dan penulisan jadwal masih manual yang terkadang terjadi kesalahan, Penentuan pemilihan wasit masih secara tunjuk menunjuk atau secara acak tanpa melihat kinerja dari wasit. Data pertandingan seperti data pemain, pelatih atau *official* masih selalu di minta sebelum pertandingan di mulai yang mengakibatkan mengulur waktu jadwal pertandingan.

Berdasarkan permasalahan yang ada di PERBASI Kota Cimahi maka perlu adanya sistem yang terkomputerisasi yang nanti diharapkan dapat membantu PERBASI dalam menjalankan serangkaian pertandingan dengan adanya pendaftaran, penjadwalan yang termasuk bagan yang terkomputerisasi dan sistem pendukung keputusan rekomendasi wasit berdasarkan kinerja dari wasit agar setiap pertandingan di wakili oleh wasit yang sesuai. Dan laporan data tim yang didalamnya terdapat data pemain , pelatih atau *official* agar tidak di tulis ulang ketika tim tersebut bermain, yang tentunya sistem ini di buat secara tepat dan meminimalisir *human error*.

Oleh sebab itu, maka penulis tertarik untuk melakukan perancangan sistem infromasi penjadwalan supaya bisa membantu PERBASI dalam menjalankan pertandingan bola basket secara maksimal. Adapun judul yang penulis angkat dalam penelitian ini yaitu: **"Sistem Informasi Penjadwalan Pertandingan pada Persatuan Bola Basket Seluruh Indonesia (PERBASI) Kota Cimahi"**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dibahas, penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang ada pada pertandingan bola basket di PERBASI Kota Cimahi sebagai berikut :

1. Pengelolaan jadwal pertandingan masih banyak mengalami kesalahan dalam menentukan jadwal sehingga masih sering terdapat jadwal yang bentrok.

2. Penentuan wasit masih secara acak tanpa melihat kriteria kinerja dari wasit sehingga wasit yang di pilih terkadang tidak sesuai dengan pertandingan.
3. Pengambilan data tim dan pemain masih belum efisien dimana data tersebut di ambil sebelum pertandingan dari tim yang akan bermain yang mengakibatkan penguluran jadwal pertandingan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem penjadwalan yang sedang berjalan pada PERBASI Kota Cimahi.
2. Bagiamana perancangan sistem informasi penjadwalan pertandingan bola basket di PERBASI Kota Cimahi.
3. Bagaimana menguji sistem penjadwalan pertandingan dan penunjukan wasit di PERBASI Kota Cimahi.
4. Bagaimana mengimplementasi sistem penjadwalan pertandingan dan penunjukan wasit di PERBASI Kota Cimahi.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian penulis adalah untuk membuat sebuah sistem informasi penjadwalan pertandingan di PERBASI Kota Cimahi.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini dilakukan antara lain :

1. Untuk menganalisis sistem penjadwalan pertandingan yang sedang berjalan di PERBASI Kota Cimahi.
2. Untuk merancang sistem penjadwalan pertandingan di PERBASI Kota Cimahi.
3. Untuk menguji sistem penjadwalan pertandingan di PERBASI Kota Cimahi.
4. Untuk mengimplementasikan sistem penjadwalan pertandingan di PERBASI Kota Cimahi.

1.4 Kegunaan Penelitian

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Bagi pengembangan ilmu sistem informasi, yaitu dengan menambah wawasan bagi ilmu sistem informasi serta dapat dijadikan pembuatan atau pengembangan sistem yang baru untuk mengatasi permasalahan yang terjadi.

2. Bagi Peneliti

   Bagi peneliti, kegunaan penelitian dapat berguna untuk menambah wawasan mengenai objek penelitian yang sedang diteliti. Dengan penelitian ini, dapat mengetahui bagaimana proses yang terjadi sebenarnya pada perusahaan tersebut serta dapat mengetahui bagaimana cara mengelola dan mengembangkan sistem yang sedang diteliti.

3. Bagi Peneliti Lain

   Bagi peneliti lain, dapat menjadi referensi tambahan khususnya pada bidang tata penjadwalan pertandingan .

1.5 Batasan Masalah

1. Sistem informasi ini di fokuskan pada sistem penjadwalan pertandingan berupa bagan dan penentuan rekomendasi wasit di PERBASI Kota Cimahi.
2. Sistem ini hanya bisa digunakan oleh admin komisi wasit dan admin bidang organsisasi PERBASI kota Cimahi, pengguna(peserta) hanya dapat melihat dan mengunduh hasil jadwal pertandingan.
3. *Output* yang dikeluarkan sistem berupa jadwal pertandingan dan data pemain dalam bentuk *.pdf*.
4. Sistem hanya digunakan untuk pertandingan sistem gugur langsung.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut :

A. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada PERBASI Kota Cimahi yang beralamat di Jl. Gatot Subroto no C9 Kota Cimahi.

B. Waktu Penelitian

Waktu pelaksanaan penelitian dilaksanakan selama 4 bulan dengan rincian waktu pelaksanaan penelitian terdapat dalam tabel 1.1 dibawah ini:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Kegiatan	Bulan/Minggu															
		April 2019				Mei 2019				Juni 2019				Juli 2019			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebuthan																
2	Membuat Prototype																
3	Menguji Prototype																
4	Memperbai ki Prototype																

1.7 Sistematika Penulisan

Pada penelitian ini, pembahasan akan dibagi kedalam beberapa bab untuk memperoleh gambaran yang jelas dan terstruktur.

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB I menceritakan latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu serta sistematika penulisan .

BAB II LANDASAN TEORI

Pada BAB II berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sistem penjadwalan pertandingan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada BAB III menuliskan mengenai tinjauan organinsasi/institus, metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada BAB IV menjelaskan mengenai hasil penelitian dan pembahasan mengenai sistem informasi penjadwalan pertandingan di PERBASI Kota Cimahi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada BAB V berisi tentang kesimpulan dan saran yang telah diperoleh dari penelitian