

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Definisi Sistem	15
2.2.1. Komponen Sistem (<i>Components</i>)	16
2.2. Definisi Informasi.....	16
2.3. Definisi Sistem Informasi.....	17

2.4.	Definisi Aplikasi.....	17
2.5.	Definisi <i>Home Visit</i>	17
2.6.	Pengertian Penyandang Disabilitas	18
2.7.1	Disabilitas intelektual.....	18
2.7.2	Ragam disabilitas intelektual	18
2.7.	Perangkat Lunak Pendukung.....	19
2.8.1	Visual Studio Code	19
2.8.2	PHP (Personal Home Page)	19
2.8.3	MYSQL.....	20
2.8.4	XAMPP	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		21
3.1	Objek Penelitian	21
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	21
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	21
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	22
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	23
3.2	Metode Penelitian.....	23
3.2.1	Desain Penelitian.....	24
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	24
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.4	Pengujian Software	27
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	30
3.3.1	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	31
3.3.2.	Usecase Diagram Use Case yang sedang berjalan.....	33
3.3.3	Activity Diagram	43
3.3.4	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		48
4.1.	Perancangan sistem	48
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	48
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	49
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	49
4.1.4	Perancangan data.....	74

4.2	Perancangan Antar Muka	77
4.2.1.	Struktur menu	77
4.2.2.	Perancangan <i>input</i>	78
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	84
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	85
4.4.	Pengujian	86
4.4.1.	Rencana pengujian	86
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian	88
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	94
4.5.	Implementasi	94
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	94
4.5.2.	Implementasi perangkat keras	95
4.5.3.	Implementasi basis data	96
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	107
4.5.5.	Implementasi instalasi program	108
4.5.6.	Penggunaan program.....	118
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	138
5.1	Kesimpulan.....	138
5.2	Saran	138
DAFTAR PUSTAKA		139
LAMPIRAN.....		