

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
1.2.1. Identifikasi masalah.....	5
1.2.2. Rumusan masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.5. Batasan Masalah	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.7. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II	12
LANDASAN TEORI.....	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Pengertian Sistem.....	13
2.2.1. Elemen-elemen Sistem	14
2.3. Pengertian Informasi	15
2.4. Pengertian Sistem Informasi.....	16
2.5. Pengertian Anggota	16
2.6. Pengertian Alumni.....	17

2.7.	Pengertian <i>Website</i>	17
2.8.	Pengertian <i>HTTP</i>	17
2.9.	Pengertian <i>Browser Web</i>	18
2.10.	Pengertian <i>HTML</i>	18
2.11.	Pengertian <i>JavaScript</i>	18
2.12.	Pengertian <i>CSS</i>	18
2.13.	Pengertian <i>PHP</i>	19
2.14.	Pengertian <i>MySQL</i>	19
2.15.	Pengertian <i>XAMPP</i>	19
2.16.	Pengertian Visual Studio Code	20
2.17.	Pengertian <i>Server</i>	20
2.18.	Pengertian <i>Client</i>	20
BAB III.....		21
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		21
3.1.	Objek Penelitian.....	21
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	21
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	22
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	22
3.1.4.	Deskripsi Tugas	23
3.2.	Metode Penelitian.....	25
3.2.1.	Desain Penelitian.....	25
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	26
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	26
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	27
3.2.4.	Pengujian Software	33
3.3.	Analisis sistem yang berjalan.....	34
3.3.1.	<i>Use case Diagram</i>	34
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	38
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	39
BAB IV		40
HASIL DAN PEMBAHASAN		40
4.1.	Perancangan Sistem.....	40
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	40

4.1.2.	Gambaran umum sistem yang di usulkan	41
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	42
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	58
4.2.1.	Struktur Menu.....	59
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	60
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	74
4.3.	Perancangan arsitektur jaringan	76
4.4.	Pengujian	77
4.4.1.	Rencana pengujian.....	77
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	77
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	89
4.5.	Implementasi	90
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	90
4.5.2.	Implementasi perangkat keras	90
4.5.3.	Implementasi basis data	91
4.5.4.	Implementasi antar muka	96
4.5.5.	Implementasi instalasi program	112
4.5.6.	Penggunaan program	116
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	132
5.1.	Kesimpulan.....	132
5.2.	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		