

SISTEM INFORMASI KEANGGOTAAN IKATAN ALUMNI SISTEM INFORMASI DAN MANAJEMEN INFORMATIKA DI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI DAN MANAJEMEN INFORMATIKA PADA UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

INFORMATION SYSTEM FOR MEMBERSHIP OF INFORMATION SYSTEM AND INFORMATIC MANAGEMENT IN ALUMNI INFORMATION SYSTEM AND INFORMATICS MANAGEMENT SYSTEM PROGRAM IN UNIVERSITY KOMPUTER INDONESIA

Muhammad Ridwan Eryansah¹, Bella Hardiyana²

¹Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

²Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

Email : mridwane01@mahasiswa.unikom.ac.id

Abstrak – Tujuan dari penelitian ini untuk menciptakan suatu sistem informasi yang bisa mengatasi masalah yang ada pada keanggotaan alumni baik dalam segi aktifasi ataupun melacak keberadaan alumni. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode penelitian deskriptif untuk mencari permasalahan yang sedang terjadi serta menggunakan data primer dan skunder untuk mendapatkan data-data mengenai apa saja yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini dan untuk metode pendekatannya menggunakan Object-oriented. Dari hasil wawancara dan observasi yang diperoleh maka sebuah sistem informasi keanggotaan sangat diperlukan untuk mengatasi permasalahan ini, Oleh karena itu penulis tertarik untuk membuat membuat sistem informasi keanggotaan pada Ikatan Alumni Sistem Informasi dan Manajemen Informatika.

Kata kunci : Keanggotaan, Alumni, Sistem Informasi.

Abstract - The purpose of making this research is to create an information system that can solve problems that exist in alumni membership both in terms of activation or tracking the whereabouts of alumni. In this study, the author uses descriptive research methods to look for problems that are happening and to get data about what will be needed in making this system and for the approach method using Object-oriented. From the results of interviews and observations obtained, a membership information system is needed to overcome this problem, therefore the authors are interested in making a membership information system at the Information System Alumni Association and Information Management.

Keywords: Membership, Alumni, Information Systems.

I. PENDAHULUAN

Alumni Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia sudah memiliki sebuah organisasi alumni yang dinamakan Ikatan Alumni Sistem Informasi dan Manajemen Informatika (IKASIMI). Berdasarkan rapat alumni yang telah dilaksanakan pada tanggal 6 januari 2017 telah diadakan pemilihan dan pembentukan kepengurusan IKASIMI masa bakti 2017-2019. Diperkuat dengan Bukti pada Surat Keputusan Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer dengan nomor: 001/SK/DEK-FTIK/UNIKOM/I/2018. Ikatan Alumni Sistem Informasi dan Manajemen Informatika yang disingkat IKASIMI, sudah memiliki dua sistem informasi, yaitu sistem utama IKASIMI ini menampilkan berbagai informasi tentang IKASIMI, lowongan pekerjaan, reuini alumni dan informasi lainnya yang berkaitan dengan IKASIMI dan sistem informasi kearsipan ini berfungsi untuk pengarsipan dokument dokement yang dimiliki pada IKASIMI. Meskipun sudah memiliki sistem, hal itu belum cukup untuk memenuhi kebutuhan organisasi tersebut khususnya pada proses pendaftaran keanggotaan, dimana pada proses pendaftaran anggota masih belum efisien dan berjalan baik dan juga update data anggota masih harus mendata ulang serta belum ada pembuatan laporan mengenai keanggotaan. Oleh karena itu, perlu dibuatkannya sistem informasi keanggotaan untuk mengorganisir keanggotaan IKASIMI, dengan sistem keanggotaan IKASIMI ini diharapkan bisa membantu mengatasi masalah yang ada pada organisasi IKASIMI yang berada dalam Program Studi Sistem Informasi. Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengambil judul: “sistem informasi keanggotaan ikatan alumni sistem informasi dan manajemen informatika di program studi sistem informasi dan manajemen informatika pada universitas

komputer indonesia”.

Penelitian terdahulu pertama yaitu dari skripsi oleh agung pratama (2018) yang berjudul SISTEM PENGELOLAAN INFORMASI IKASIMI UNIKOM BERBASIS WEB. penelitian ini fokus pada pengelolaan informasi ikasimi dalam membantu alumni mencari informasi yang dibutuhkan seperti pekerjaan, acara yang akan diselenggarakan oleh ikasimi serta berita terkait informasi teknologi. Perbedaan terdapat pada pembuatan sistem dimana peneliti terdahulu membuat Sistem Pengelolaan Informasi IKASIMI sedangkan penulis membuat sistem informasi keanggotaan IKASIMI, walaupun terdapat sistem keanggotaan di sistem terdahulu, akan tetapi sistem tersebut beda peruntukan dan hanya digunakan untuk keanggotaan yang mengurus sistem tersebut. Berbeda dengan sistem keanggotaan yang dibuat oleh penulis dimana sistem ini digunakan untuk Alumni yang akan menjadi anggota IKASIMI. Selanjutnya penelitian kedua yaitu dari Skripsi oleh Ilham Akbar Ramadhan (2018) yang berjudul SISTEM INFORMASI ARSIP IKATAN ALUMNI SISTEM INFORMASI DAN MANEJEMEN INFORMATIKA UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA. Penelitian ini fokus pada pengarsip dokumen-dokumen yang ada pada IKASIMI. Perbedaan terdapat pada pembuatan sistem dimana peneliti terdahulu membuat Sistem pengarsipan dokumen-dokumen IKASIMI sedangkan penulis membuat sistem informasi keanggotaan IKASIMI.

Tujuan penelitian ini untuk membuat sistem informasi Keanggotaan Ikatan Alumni Sistem Informasi dan Manajemen Informatika pada Program Studi Sistem Informasi berbasis website kemudian melakukan pengujian sistem informasi di Ikatan Alumni Sistem Informasi dan Manajemen Informatika agar mengetahui sistem informasi yang dibuat masih memiliki kekurangan atau tidak hingga akhirnya mengimplementasikan sistem informasi Keanggotaan Ikatan Alumni Sistem Informasi dan Manajemen Informatika.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Anggota

Anggota adalah orang (badan) yang termasuk dalam kelompok atau milik kelompok (serikat pekerja, dewan, komite, dll.). [1]

B. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan serangkaian komponen, termasuk seseorang, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang berisi data yang akan dikonversi menjadi informasi yang dirancang untuk mencapai tujuan atau tugas. [2]

C. Alumni

Alumni merupakan orang yang telah belajar atau lulus dari sekolah atau perguruan tinggi. Alumni hanya dapat terdiri dari pria atau wanita, atau bahkan antara pria dan wanita. [2]

D. PHP

PHP adalah bahasa scripting yang tertanam dalam HTML. Dapat diartikan bahwa pengguna dapat menggabungkan kode PHP. [3]

E. JavaScript

Menurut Taryana S dan Koesheryantin dalam bukunya berjudul Aplikasi Internet menggunakan HTML, CSS, dan Javascript, JavaScript itu sendiri merupakan salah satu bahasa script berdasarkan objek yang memperbolehkan pemakai untuk mengendalikan banyak aspek interaksi pemakai pada suatu document HTML. [4]

III. METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan sebuah cara melakukan penelitian untuk dapat menemukan dan menyelesaikan masalah. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode penelitian deskriptif untuk mencari permasalahan yang sedang terjadi.

B. Metode Pengumpulan Data

Sumber data primer adalah sumber data yang diperoleh langsung dari tempat yang digunakan sebagai objek penelitian, cara penulis mendapatkannya saat menerima data wawancara awal. Observasi adalah metode yang dilakukan dengan pengamatan langsung untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan untuk melakukan penelitian. Penulis mengamati langsung bagaimana proses yang terjadi sekarang, dimana belum adanya sistem yang berjalan sama sekali dan semua prosesnya pun masih dalam keadaan manual.

Sumber data sekunder adalah sumber data yang diperoleh tidak secara langsung, tetapi melalui sarana perantara, seperti media online, buku, majalah, dan penelitian sebelumnya terkait dengan topik yang sedang dibahas.

C. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem adalah cara penulis menggambarkan atau menjelaskan cara kerja sistem. Saat ini, penulis menggunakan metode berorientasi objek. Dimana dalam metode ini akan dijelaskan bagaimana sistem dapat dilihat sebagai kumpulan objek yang berhubungan dengan objek dalam kehidupan nyata.

D. Metode Pengembangan Sistem

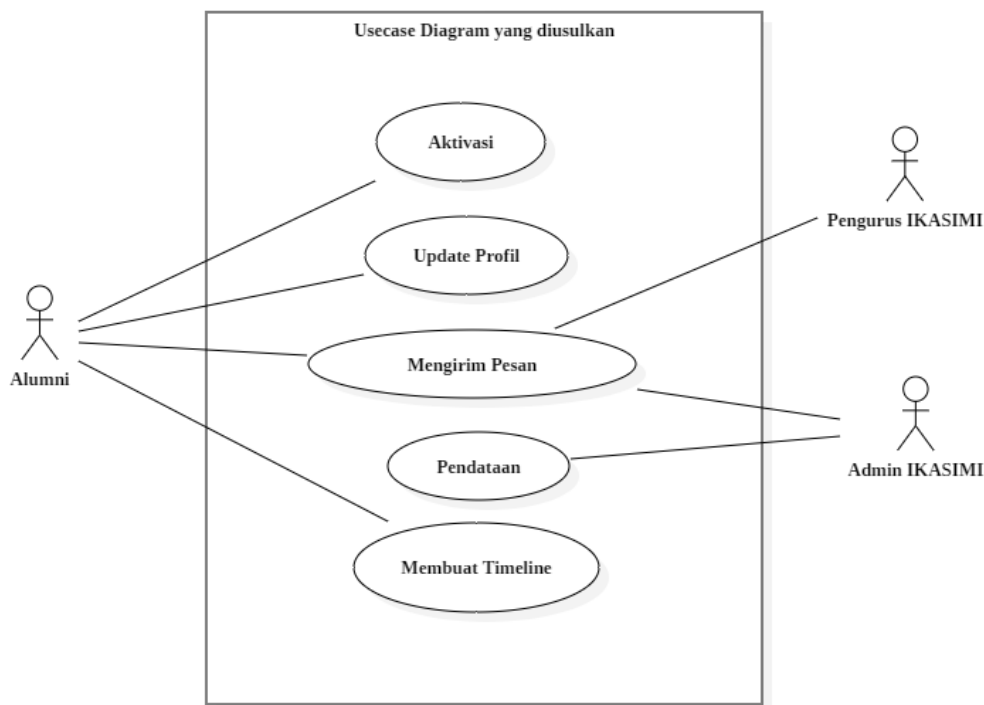
Metode pengembangan sistem adalah struktur yang dapat mengurutkan, merencanakan, dan mengontrol proses selama pengembangan sistem. Dalam hal ini, penulis menggunakan metode pengembang Prototyping, ketika kebutuhan untuk Prototyping berubah menjadi sistem kerja yang dapat secara konstan diperbaiki melalui komunikasi antara pengguna dan analis.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem yang diusulkan

Use case Diagram yang diusulkan

Use case merupakan penggambaran interaksi antara system dengan aktor-aktor yang terlibat didalamnya.



Gambar 1. Use case Keanggotaan yang diusulkan

B. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem informasi Keanggotaan IKASIMI adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi: Microsoft Windows 10.
2. Browser: Chrome, Firefox.
3. Database Server: MySQL.
4. Web Server: Apache 7.2.19.

C. Implementasi Perangkat Keras

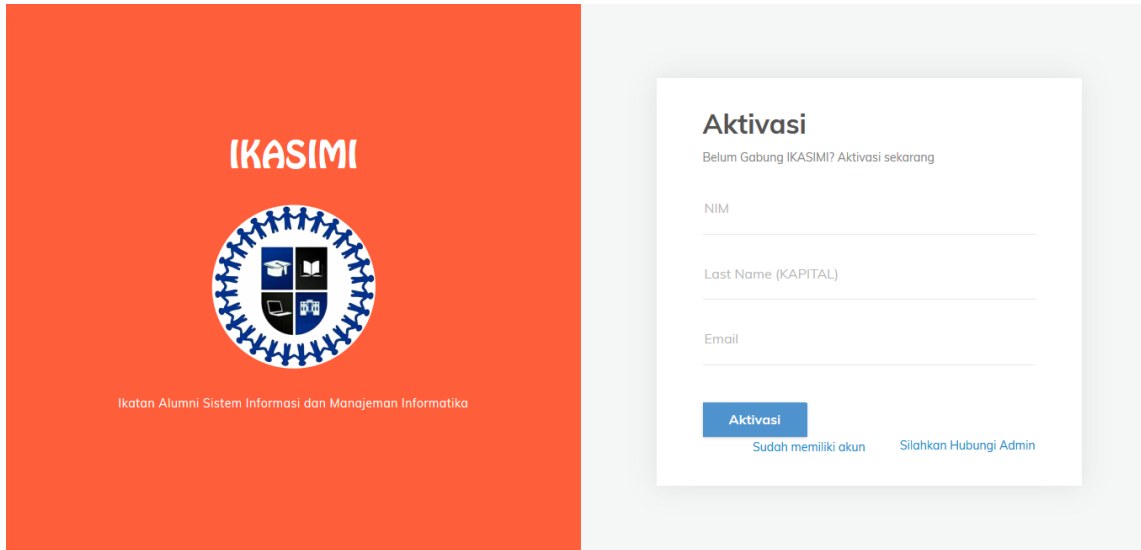
Perangkat Keras yang digunakan untuk dapat menjalankan sistem informasi keanggotaan IKASIMI adalah sebagai berikut:

1. Hardisk: 500GB.

- RAM: 8GB.
- Processor: AMD A8.
- Monitor.
- Mouse.
- Keyboard.
- Network Interface Card (NIC), atau wireless device
- Switch
- Modem

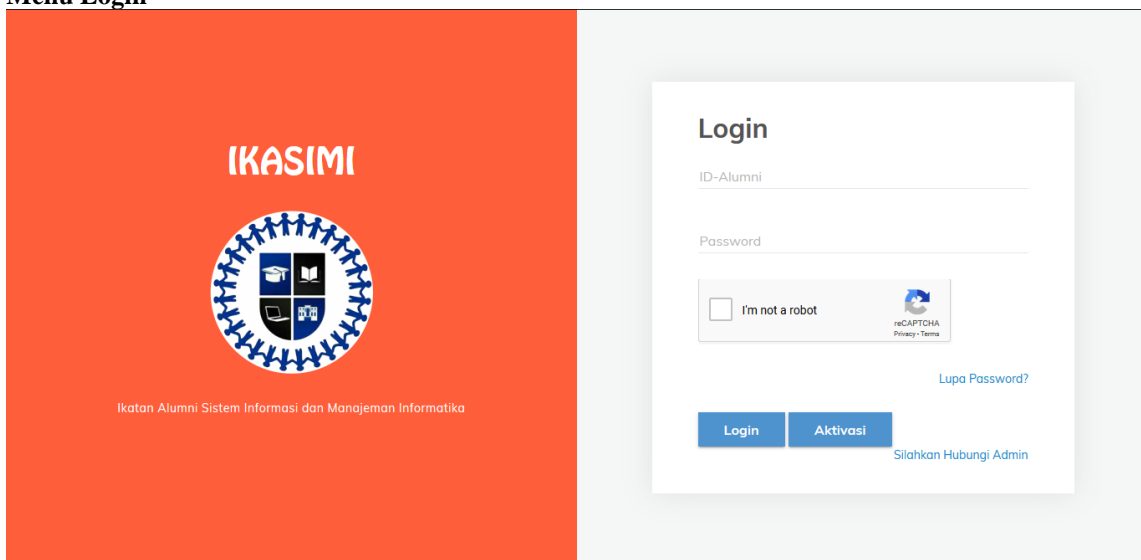
D. Implementasi Antar Muka

1. Menu Aktifasi



Gambar 2. Menu Aktifasi

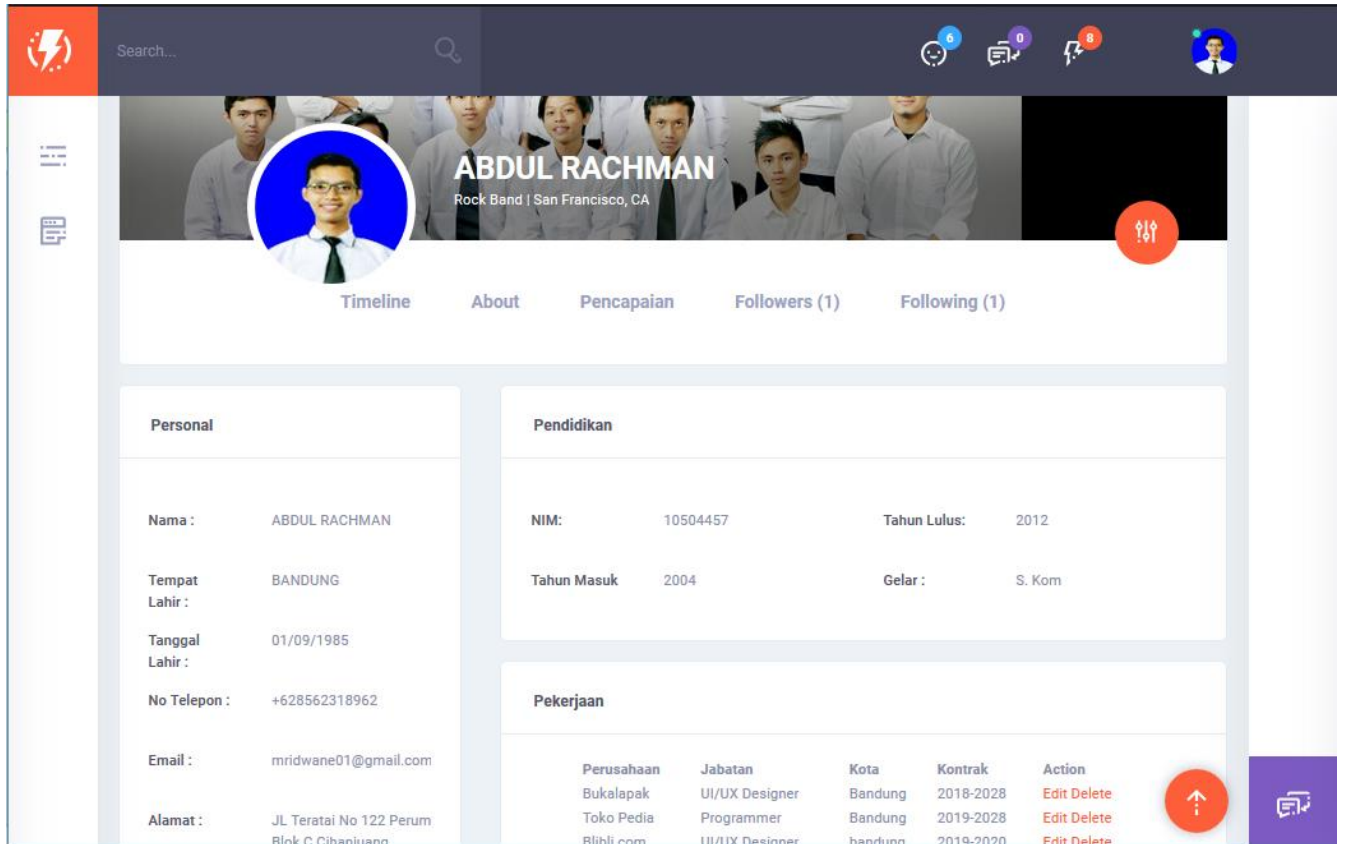
2. Menu Login



Gambar 3. Menu Login

3. Menu

Profil



Gambar 4. Menu Login

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diperoleh dari hasil pembuatan Sistem Informasi Keanggotaan IKASIMI adalah sebagai berikut:

1. Dengan dibuatkan Sistem Informasi keanggotaan bagi IKASIMI dapat membantu dalam proses aktivasi alumni.
2. Dengan dibuatkann Sistem informasi keanggotaan ini semua format data yang ada pada data alumni menjadi sama.
3. Dengan dibuatkan Sistem informasi keanggotaan ini bisa mengatasi masalah pendataan para alumni yang masih belum lengkap.

B. Saran

Saran yang diusulkan dari penulis sebagai berikut:

1. Diharapkan kedepannya bisa menjadi wadah untuk para alumni bersilahturahmi.
2. Diharapkan kedepannya ada pengembangan sistem sistem lain yang bisa terkoneksi dengan sistem yang dibuat oleh penulis.
3. Diharapkan bisa menjadi referensi bagi peneliti peneliti selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- [1] R. Sianipar, Membangun Web PHP dan MySQL, Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [2] Bin Ladjmudin, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
- [3] S.Taryana, Koesheryantin, Aplikasi Internet menggunakan HTML, CSS, & Javascript, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- [4] M. Ichwan, Pemograman Basis Data Delphi 7 dan MySQL, Bandung: Informatika Bandung, 2011.

Internet:

- [2] KBBI, Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), 2016.