

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>x</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Fokus Permasalahan .....	4
1.3 Permasalahan Perancangan .....	4
1.4 Ide/ Gagasan Perancangan .....	4
1.5 Maksud dan Tujuan .....	7
1.5.1 Maksud Perancangan .....	7
1.5.2 Tujuan Perancangan .....	7
<b>BAB 2 TINJAUAN TEORI DAN DATA PADA PERANCANGAN INTERIOR STADION ESPORTS BERBASIS TEKNOLOGI GESTURE RECOGNITION &amp; 3D HOLOGRAM</b> .....	<b>8</b>
2.1 Pengertian Esports .....	8
2.2 Jenis-Jenis Esports .....	9
2.3 Pengertian Stadion .....	12
2.3.1 Fungsi dan Tujuan Stadion .....	13
2.3.2 Klasifikasi Stadion .....	14
2.4 Teknologi .....	15
2.4.1 Pengertian Teknologi .....	15
2.4.2 Penerapan Teknologi Pendukung Dalam Perancangan .....	16
2.5 Gesture Recognition .....	20
2.6 <i>3D Hologram</i> .....	22
2.7 Futuristik .....	24
2.8 Studi Antropometri .....	26

2.9	Studi Banding Fasilitas Sejenis.....	36
2.10	Studi Site Lapangan yang Dipilih .....	40
<b>BAB 3 KONSEP PERENCANAAN INTERIOR STADION ESPORTS BERBASIS TEKNOLOGI GESTURE RECOGNITION &amp; 3D HOLOGRAM</b>		<b>45</b>
3.1	Data dan Karakteristik User .....	45
3.1.1	Deskripsi Proyek .....	45
3.1.2	Lokasi dan Site Plan .....	46
3.1.3	Kapasitas Kursi Tribun .....	47
3.1.4	Karakteristik Pengguna .....	47
3.1.5	Visi Misi .....	49
3.1.6	Struktur Organisasi .....	49
3.2	Tabel Aktivitas dan Fasilitas yang Berlaku .....	50
3.3	Alur Sirkulasi.....	56
3.4	Program Kedekatan Antar Ruang.....	64
3.5	Zoning - Blocking.....	65
3.6	Studi Image Terkait Ide / Gagasan Awal Perancangan .....	69
<b>BAB 4 KONSEP PERANCANGAN INTERIOR STADION ESPORTS BERBASIS TEKNOLOGI GESTURE RECOGNITION &amp; 3D HOLOGRAM..</b>		<b>71</b>
4.1	Judul Konsep Perancangan.....	71
4.1.1	Tema .....	72
4.1.2	Penggunaan .....	72
4.2	Konsep Perancangan .....	72
4.3	Layout Furniture .....	73
4.4	Pola Lantai .....	74
4.5	Ceiling / Lighting Plan .....	75
4.6	Way Finding System .....	76
4.7	Konsep Material .....	77
4.8	Konsep Warna .....	79
4.9	Konsep Bentuk .....	79
4.10	Desain Furnitur .....	82

4.11	Teknis Penghawaan .....	82
4.12	Teknis Pencahayaan .....	83
4.13	Keamanan .....	86
4.14	Konsep Audio .....	87
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	
	<b>LAMPIRAN .....</b>	