

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Pengantar Tugas Akhir yang berjudul *PERANCANGAN INTERIOR STADION ESPORTS BERBASIS TEKNOLOGI GESTURE RECOGNITION DAN 3D HOLOGRAM*, Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Tugas Akhir di Jurusan Desain Interior, Fakultas Desain, Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna dan memiliki kekurangan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan laporan ini.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis tidak lepas dari bimbingan dan arahan Dosen serta beberapa pihak yang telah membantu menyelesaikan laporan ini. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Tiara Isfiaty, M.Sn., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan mulai proses hingga tersusunya laporan ini.
2. Ibu Ryanty Derwentyana Nazhar, M.Ds., selaku wali dosen desain interior 1 angkatan 2015.
3. Ibu Dina Fatimah, M.Ds., selaku Ketua Program Studi Desain Interior di Universitas Komputer Indonesia.

4. Seluruh Dosen, staf dan karyawan Program Studi Desain Interior Universitas Komputer Indonesia.
5. Kedua Orang tua, yang telah memberikan banyak dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil sehingga laporan perancangan tugas akhir ini dapat diselesaikan.
6. Seluruh keluarga dan kerabat yang senantiasa memberikan dukungan kepada penulis.
7. Sahabat dan kawan-kawan di Universitas Komputer Indonesia yang berjuang bersama dan memberikan dukungan kepada penulis.

Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat khususnya untuk penulis dan umumnya bagi para pembaca, serta dapat menambah wawasan dalam bidang ilmu pengetahuan dan ilmu desain interior.

Bandung, 28 Agustus 2019

Penulis,

William Andreas Tanuwijaya

NIM. 52015018