

Laporan Pengantar Tugas Akhir

**PERANCANGAN INTERIOR STADION ESPORTS
BERBASIS TEKNOLOGI *GESTURE RECOGNITION*
DAN *3D HOLOGRAM***

Diajukan untuk memenuhi mata kuliah DI.38309 Tugas Akhir
Semester genap tahun akademik 2018/2019

Oleh:

William Andreas Tanuwijaya

52015018



**PROGRAM STUDI DESAIN INTERIOR
FAKULTAS DESAIN
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2019**