

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
PENGUJI	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR BAGAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.5.1 Manfaat Teoritis	6
1.5.2 Manfaat Praktis	6
1.6 Definisi Operasional.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1 Definisi Media Pembelajaran.....	9
2.1.2 Jenis Media Pembelajaran.....	10
2.2 Multimedia Interaktif	11
2.2.1 Definisi Multimedia Interaktif	11
2.2.2 <i>Karakteristik dan Kemampuan Multimedia Interaktif ...</i>	11

2.2.3	<i>Android</i>	12
2.2.4	<i>Adobe Flash CS6</i>	14
2.2.5	<i>Adobe Illustrator</i>	15
2.2.6	<i>Adobe Photoshop</i>	16
2.3	<i>Bunpou</i>	16
2.4	<i>JLPT</i> ..	17
2.5	Materi Pembelajaran <i>Bunpou</i>	17
BAB III METODE PENELITIAN		19
3.1	Metode Penelitian.....	19
3.2	Tahapan Penelitian	20
3.3	Objek Penelitian.....	24
3.3.1	Populasi	25
3.3.2	Sampel	25
3.3.3	Waktu dan Lokasi Pembuatan.....	25
3.4.	Teknik Pengumpulan Data.....	26
3.4.1	Kuisisioner	26
3.5	Teknik Pengolahan Data	28
3.5.1	Perhitungan Hasil Kuisisioner	28
3.5.2	Penarikan Kesimpulan	30
BAB IV PEMBAHASAN.....		31
4.1	Pembuatan Media <i>Bonenpou</i>	32
4.1.1	Perancangan Media	32
4.1.2	Pembuatan Desain Media.....	34
4.1.3	<i>Import</i> Desain Media.....	37
4.1.4	Pembuatan Animasi dan Penataan Desain	38
4.1.5	Pemrograman Media	41
4.2	Tahapan Pengoperasian Media Pembelajaran <i>Bonenpou</i>	64
4.3	Tanggapan Responden Terhadap Media <i>Bonenpou</i>	67
Bab V PENUTUP.....		72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran	73

DAFTAR PUSTAKA

SINOPSIS

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP