

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar. (2008). *Making Educational Animation Using Flash*. Bandung: Informatika Bandung.
- Angel Learning. (2008). *Instructional Design in ANGEL*. Indianapolis
- Arsayd, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta. Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Backer. (2010). *Using Smartphones and Facebook in a Major Assesment*. Vol.4, No.1 [Online] Tersedia: http://www.ejbest.org/upload/eJBEST_Backer_2010_4.pdf
20 Juli 2017 20.22 WIB
- Branch, R. M. (2010). *Instructional Design: The ADDIE Approach*, New York: Springer.
- Dwi .S. (2007). *Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Pers. <http://www.kajianteor.com/2013/03/definisi-pendidikan-pengertian-pendidikan-oleh-ahli.html>
16 Juni 2017 16.47 WIB
- Gagne, B dan Wager. (1992). *Principle of Instructional Design*. Second. Edition, Holt, Rinehart and Winston; New York
- Ganiee. (2014). *Education as an Instrument of Social Change*. Vol.2, No.1. [Online]. Tersedia: <http://ijellh.com/wp-content/uploads/2014/04/Education-as-an-instrument-of-social-change-by-Farooq-Ahmad-Ganiee.pdf?x72302>
20 Juli 2017 21.06
- Heinich et al. (2005). *Instructional Technology and Media for Learning*, 8th. New Jersey: Prentice Hall.
- Japan Foundation. (2018) *What is the Japanese Language Proficiency Test* [Online] Tersedia : <http://www.jlpt.jp/e/about/purpose.html>
2 Februari 2018 14.23 WIB

- Kodama et al. (2013). *Internasional Seminar* インドネシアにおける学習者中心 (SCL) の日本語教育と日本語教師の役割. [Online]. Tersedia: http://erepo.unud.ac.id/7713/1/ID3_19790703201012100325081409816prosiding-seminar-internasional%2C-unpad%2C-1-2-oktober-2013.compressed.pdf.
19 Februari 2018 18.57 WIB
- Lina .R. *FRASA ENDOSENTRIS PADA BAHASA JEPANG* Jurnal [Online] tersedia: <http://download.portalgaruda.org/article.php>
19 Juli 2017 21.14 WIB
- Listyorini. (2013). *PERANCANGAN MOBILE LEARNING MATA KULIAH SISTEM OPERASI BERBASIS ANDROID*. Vol.3, No.1. [Online]. Tersedia: <http://eujournal.org/index.php/esj/article/download/5870/5593>
17 Februari 2018 19.13 WIB
- Madcoms. (2013). *Adobe Flash Professional CS 6 untuk Pemula*. Yogyakarta. C.V. Andi.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nazir. (2014). *Metode Penelitian*. Jakarta. Ghalia Indonesia. Jakarta.
- Rahayu. (2013). *Multimedia Interaktif* [Online]. Tersedia: http://dwiasihraayu.blogspot.co.id/2013/11/multimedia-interaktif_28.html
9 November 2017 14.39 WIB
- Safaat H. N. (2014). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis android*. Bandung. Informatika Bandung.
- Sugiyono, (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Wood. B. (2017). *Adobe Illustrator CC Classroom in a Book*. United State of America
- Yusufhadi. (2009). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.