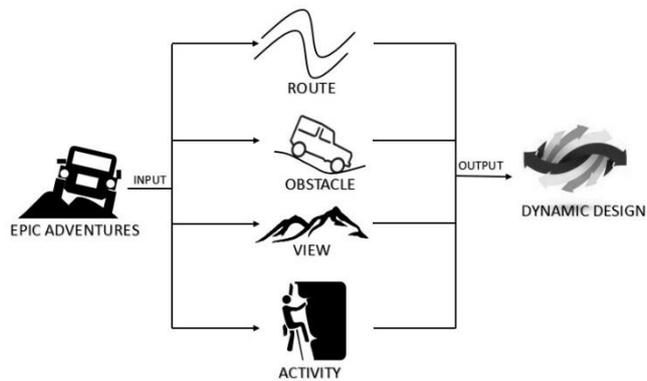


BAB V

KONSEP PERANCANGAN

1.1 Konsep Dasar

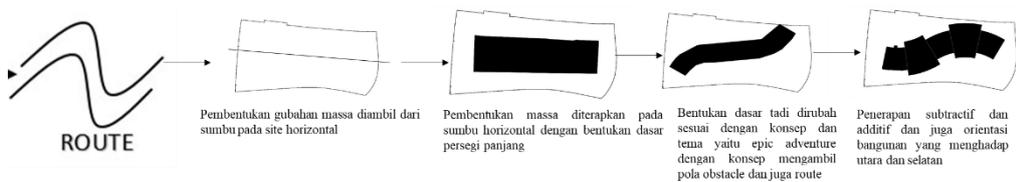
Sesuai dengan apa yang telah didapatkan dari kata kuncinya yaitu arsitektur yang dinamis maka penerapan konsep diwujudkan melalui 4 desain konsep pada tema rancangan “*Epic Adventure*” 4 konsep itu mewakili aktifitas-aktifitas yang sering dilakukan maupun sering ditemui pada kegiatan *epic adventure* yaitu: *Route*, *obstacle*, *view*, dan *activity* semua itu dirangkum menjadi sebuah konsep rancangan yang mewakili tema perancangan tersebut sehingga bisa menciptakan konsep arsitektur yang dinamis pada rancangan Land Rover Experience Center.



Gambar 5.1
Konsep rancangan

1.2 Konsep Route

Konsep *Route* terinspirasi dari kegiatan yang sering dilakukan ketika menjalani sebuah petualangan yaitu rute perjalanan yang dilalui, pada konsep ini ditemui bahwa rute yang sering dilewati para penjelajah merupakan rute yang berliku-liku dengan jalur yang sangat ekstrim. Pada konsep route ini menghasilkan sebuah gubahan masa yang terinspirasi dari konsep ini.



Gambar 5.2
Konsep Route

5.3 Konsep Obstacle

Konsep *Obstacle* ini terinspirasi dari rintangan-rintangan yang sering ditemui ketika melakukan sebuah penjelajahan, biasanya rintangan yang sering ditemui adalah rintangan seperti bebatuan yang terjal dan juga kondisi alam yang sangat ekstrim sehingga para penjelajah harus berhati-hati dalam menghadapi kondisi seperti itu. Konsep obstacle ini menghasilkan sebuah konsep penataan ruang interior yang hampir menyerupai kondisi obstacle tersebut.



Gambar 5.3
Konsep Obstacle

5.4 konsep View

konsep *view* ini terinspirasi dari pemandangan-pemandangan yang sering dilihat ketika menjelajahi suatu kawasan. Umumnya pemandangan yang sering ditemui adalah pemandangan hutan, lembah, pegunungan, bebatuan, pantai dan yang lainnya. Dari konsep *view* ini diterjemahkan kedalam konsep bangunan dan siteplan yaitu dengan membuat suasana-suasana buatan yang menyerupai pemandangan yang sering dilewati para penjelajah tersebut.



Gambar 5.4
Konsep View

5.5 Konsep Activity

Konsep *activity* ini terinspirasi dari aktivitas yang sering dilakukan ketika menjelajahi suatu kawasan khususnya ketika melakukan aktivitas *offroad*, biasanya aktivitas yang sering dilakukan adalah camping, climbing dan kegiatan offroad. Konsep ini terlahir untuk diterjemahkan ke dalam bangunan yaitu aktifitas yang akan dihadirkan konsep *adventure* tersebut.



Gambar 5.5
Konsep View

5.6 Konsep Bentuk Bangunan

Pada gambar 5.6 bentuk terinspirasi sebuah bagian mobil *offroad* yang bernama *over fender*, *over fender* ini sangat berkaitan erat dengan mobil berjenis offroad karena fungsinya sebagai penahan lumpur agar lumpur tidak terlalu mengotori bagian bodi mobil. Dari *Over fender* ini tercipta sebuah bentuk yang akhirnya ditransformasikan kedalam bentuk bangunan dan ditambahkan dengan konsep *route* sehingga bangunan tersebut terlihat lebih dinamis.



Gambar 5.6
Bentukan Bangunan

5.7 Konsep Skin Bangunan

Pada gambar 5.7 skin bangunan terinspirasi dari salah satu bagian mobil yang letaknya didepan kap mesin yang bernama *grill*, *grill* merupakan salah satu identitas sebuah mobil karena bentuknya yang *iconic* sehingga bagian grill ini didesain berbeda-beda dari setiap merek kendaraan. Dari bentuk grill ini lalu diterjemahkan kedalam bentuk skin bangunan dengan grill Land rover defender yang sangat *iconic*.



Gambar 5.7
Skin bangunan

5.8 Konsep Pemilihan Warna

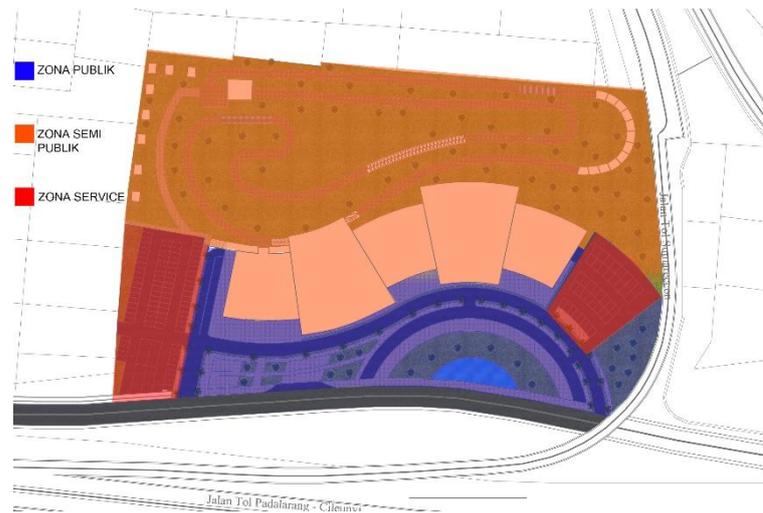
Konsep pemilihan warna pada produk *advertisement* Land Rover mengacu pada *design guide* yang dikeluarkan oleh pihak Land Rover, pemilihan warna dibagi menjadi 2 yaitu warna dasar dan juga warna “Sky To Earth” warna-warna ini biasa diterapkan pada desain brosur, iklan dan juga bangunan yang dijadikan sebagai *dealer* ataupun bengkel mereka.



Gambar 5.8
Konsep pemilihan Warna

5.9 Konsep Ruang Luar

Pada gambar 5.9 kawasan dibagi menjadi 3 bagian yaitu zona publik, semi publik, dan servis. Zona publik meliputi area gathering, pedestrian dan taman. Zona semi publik meliputi bangunan museum, dealership, area camping, dan area offroad. Zona service meliputi area parkir.



Gambar 5.9
Konsep Ruang Luar

5.10 Konsep Ruang Dalam

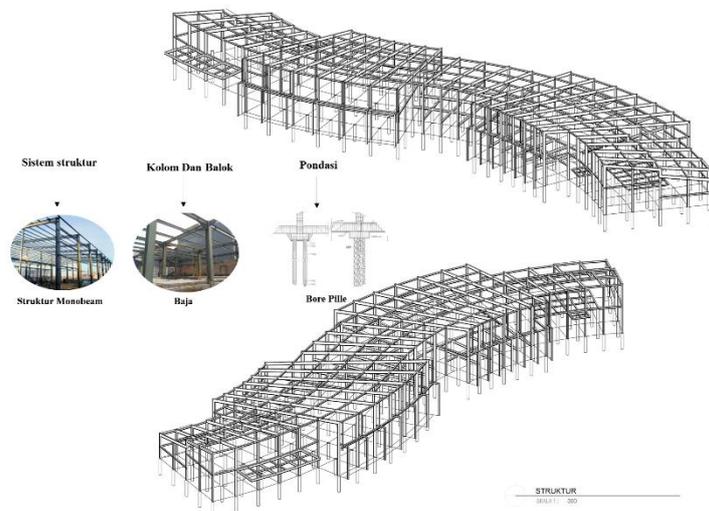
Konsep ruang dalam bangunan mengambil konsep dari *Obstacle* pada 4 konsep utama tadi, pada bagian interior bangunan didesain layaknya sedang melakukan rintangan seperti terlihat pada gambar 5.10.



Gambar 5.10
Konsep Ruang Dalam

5.11 Konsep Struktur

Konsep struktur pada bangunan Land Rover Experience Center ini memakai konsep struktur portal dengan material baja WF. Material baja ini sengaja diekspose agar materialnya dapat terlihat, karena material baja ini sangat berkaitan erat dengan mobil Land Rover yang mempunyai sasis dan material besi pada keseluruhan bodinya. Selain itu material baja expose ini sengaja ditampilkan agar terlihat bangunan ini kokoh seperti umumnya terlihat pada mobil-mobil land rover.



Gambar 5.11
Konsep Struktur