

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMBANG	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.5 Kerangka Pemikiran	5
BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 <i>Storyplaying</i>	8
2.1.1 <i>Active Element</i>	9
2.1.1.1 <i>Player Action</i>	13
2.1.1.2 <i>Dialogue Tree</i>	14
2.1.1.3 <i>Event Trigger</i>	16
2.2 <i>Xenophobia</i>	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	27
3.2 Metode Penelitian	28
3.2.1 Metode Pengumpulan Data	29

3.2.2 Metode Analisis data	33
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Temuan	34
4.1.1 <i>Stranger Hunter (Pemain)</i>	34
4.1.2 Pembantaian di Kastil Cainhurst	51
4.2 Pembahasan	83
4.2.1 <i>Stranger Hunter (Pemain)</i>	83
4.2.2 Pembantaian di Kastil Cainhurst	86
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan	92
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94
<i>ESSAY</i>	95
LAMPIRAN	101
RIWAYAT HIDUP PENULIS	113