

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Identifikasi Masalah	2
I.3 Rumusan Masalah	2
I.4 Batasan Masalah	3
I.5 Tujuan & Manfaat Perancangan	3
I.5.1 Tujuan Perancangan	3
I.5.2 Manfaat Perancangan	3
BAB II. JENIS-JENIS DAN MANFAAT SENYUMAN.....	4
II.1 Ekspresi	4
II.1.1 Pengertian Ekspresi	4
II.1.2 Jenis-jenis Ekspresi	5
II.2 Senyuman	5
II.2.1 Jenis-jenis Senyuman	7
II.2.2 Manfaat Senyuman	8
II.3 Analisis	18
II.3.1 Analisis Data 5W + 1H	18
II.3.2 Wawancara	18
II.3.3 Analisis Media	20

II.4 Resume	22
II.5 Solusi Perancangan	23
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN.....	24
III.1 Khalayak Sasaran	24
III.2 Strategi Perancangan.....	27
III.2.1 Tujuan Komunikasi	27
III.2.2 Pendekatan Komunikasi	28
III.2.3 Mandatory	28
III.2.4 Materi Pesan	29
III.2.5 Gaya Bahasa	30
III.2.6 Strategi Kreatif	30
III.2.7 Strategi Media	39
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	41
III.3 Konsep Visual	43
III.3.1 Format Desain	43
III.3.2 Tata Letak (<i>Layout</i>)	43
III.3.3 Tipografi	44
III.3.4 Ilustrasi	45
III.3.5 Warna	48
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI.....	51
IV.1 Media Utama	51
IV.2 Media Pendukung	62
DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN	76
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	79
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	80