

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1 Maksud Penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian	5
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2 Kegunaan Akademis	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi Penelitian	6
1.6.2 Waktu Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	9
--------------------------------	---

2.2	Konsep Dasar Sistem	10
2.2.1	Klasifikasi Sistem	11
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	12
2.3	Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1	Pengertian Informasi.....	15
2.3.2	Kualitas Informasi.....	16
2.4	Sistem Informasi	22
2.4.1	Komponen Sistem Informasi	22
2.4.2	Perangkat Sistem Informasi	23
2.4.3	Kegiatan Sistem Informasi.....	25
2.5	Penjualan.....	25
2.5.1	Pengertian Pendaftaran	25
2.5.2	Pengertian Pembayaran	26
2.5.3	Pengertian Laporan	26
2.6	Sistem Informasi Penjualan	26
2.7	Jaringan Komputer.....	27
2.7.1	Tujuan dan Manfaat Jaringan Komputer	29
2.7.2	Jenis-jenis Jaringan Komputer	30
2.8	<i>Internet</i>	31
2.9	Tinjauan Perangkat Lunak.....	32
2.9.1	Notepad++.....	32
2.9.2	WAMP SERVER	32
2.9.3	<i>Database Mysql</i>	33
2.9.4	Apache	33
2.9.5	PhpMyAdmin	34
2.9.6	PHP	34

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	35
3.1.1	Sejarah Singkat	35
3.1.2	Visi Misi	36
3.1.3	Struktur Organisasi	36

3.1.4 Deskripsi Tugas	37
3.2 Metode Penelitian	37
3.2.1 Desain Penelitian.....	37
3.2.2 Metode Pengumpulan Data.....	38
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	38
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	39
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	39
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	41
3.2.4 Pengujian <i>Software</i>	43
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	43
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	44
3.3.2 <i>Use Case</i> Diagram yang Sedang Berjalan	44
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	45
3.3.2.2 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	46
3.3.3 Skenario <i>Use Case</i> yang Sedang Berjalan.....	46
3.3.4 <i>Activity</i> Diagram.....	49
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....	54
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	54
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	54
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan	54
4.1.3.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	55
4.1.3.2 Skenario <i>Use Case</i> yang Diusulkan.....	57
4.1.3.3 <i>Activity</i> Diagram.....	63
4.1.3.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	68
4.1.4 Perancangan Basis Data	73
4.1.4.1 <i>Class</i> Diagram	73
4.1.4.2 <i>Object</i> Diagram	74

4.1.4.3	<i>Deployment Diagram</i>	74
4.1.4.4	<i>Component Diagram</i>	75
4.2	Perancangan Antarmuka.....	76
4.2.1	Struktur Menu.....	76
4.2.2	Perancangan <i>Input</i>	77
4.2.3	Perancangan <i>Output</i>	81
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	81
4.4	Pengujian.....	82
4.4.1	Rencana Pengujian.....	82
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	84
4.4.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	87
4.5	Implementasi.....	88
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	88
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	88
4.5.3	Implementasi Basis Data.....	89
4.5.4	Implementasi Antarmuka.....	94
4.5.5	Implementasi Instalasi Program.....	96
4.5.6	Penggunaan Program.....	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	104
5.2	Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		