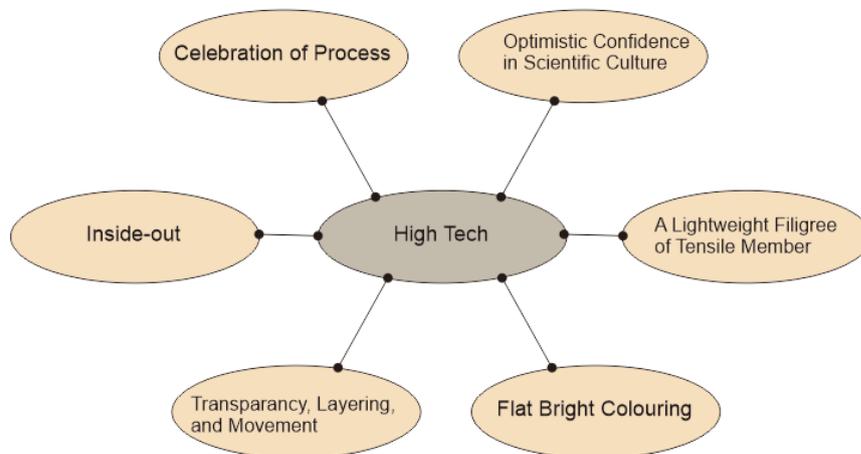


## BAB III ELABORASI TEMA

### 3.1 Pendekatan Tema

Pengertian Hi - Tech elemen servis dan struktur pada suatu bangunan high tech hampir selalu diperlihatkan di eksteriornya sebagai ornamen dan ukiran . Bangunan high tech juga diperlihatkan dengan menggunakan kaca buram maupun transparan, pemipaan yang saling tumpang tindih, tangga, escalator dan lift juga warna – warna cerah yang bertujuan membedakan fungsi masing – masing elemen struktur dan servis. ( Charles Jenks dalam High Tech Maniera )



Bagan 3.1 Diagram Tema  
Sumber : dokumen pribadi

### 3.2 Implementasi Tema

#### Transparency, Layering, and Movement



Gambar 3.1 Exterior  
Sumber : dokumen pribadi

Pada Bangunan E-sport ini menggunakan material kaca pada tiga massa Bangunan, agar cahaya alami bisa masuk ke dalam bangunan. Pada bagian depan menggunakan material ACP, sehingga cahaya tersebut dapat di filter oleh ACP. Layering yang ada sesuai dengan prinsip Transparency dan layering.

## Inside-out



Gambar 3.2 Exterior

Sumber : dokumen pribadi

Prinsip inside out yang di terapkan yaitu pada semua bangunan terdapat rangka hollow sebagai rangka ACP, para pengunjung dapat melihat rangka tersebut dari dalam bangunan.

## Celebration of Process



Gambar 3.3 Exterior

Sumber : dokumen pribadi

Penerapannya pada bangunan yaitu pada bagian ACP nya di tempelkan rangka hollow untuk menempelkan ColorGraze MX4 Powercore, sehingga bangunan tersebut bisa menyala .

### **Optimistic Confidence in Scientific Culture**



Gambar 3.4 Exterior

Sumber : dokumen pribadi

Penerapannya yaitu dengan menggunakan material cahaya pada bagian fasadnya menggunakan ColorGraze MX4 Powercore, karena material tersebut baru di terapkan di dua lapangan yaitu allianz arena dan baku olympic stadium .

### **Flat Bright Colouring**

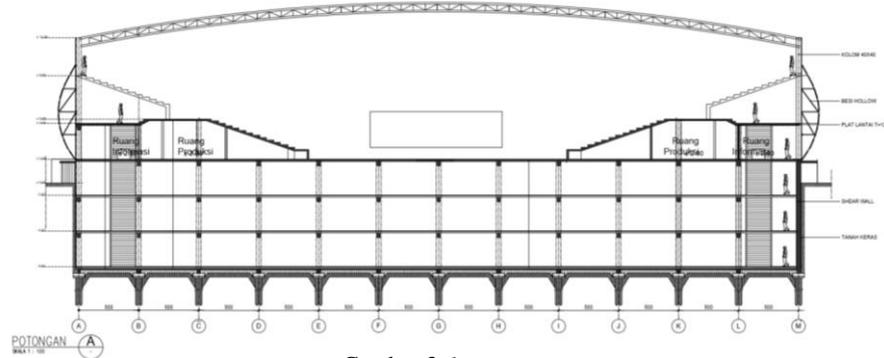


Gambar 3.5 Exterior

Sumber : dokumen pribadi

Lampu pada bangunan E-sport menggunakan Warna cerah yang digunakan dalam bangunan e-sport memiliki makna asosiatif, di samping dari segi fungsionalnya untuk membedakan jenis struktur dan utilitas bangunan.

## A Lightweight Filigree of Tensile Member



Gambar 3.6 potongan  
Sumber : dokumen pribadi

Penerapannya pada bagian struktur atap menggunakan Baja-baja tipis yang bersilangan diibaratkan sebagai kolom Doric bagihigh tech, dilihat dari penampakan dan penyusunannya. Pengekspresian dan pengaplikasian menurut hierarki yang menjadikan kejelasan dari bagian-bagian tersebut.

### 3.3 Preseden bangunan dengan konsep sejenis

Dipersembahkan oleh Comcast Spectacor dan The Cordish Companies, Fusion Arena adalah tempat olahraga dan hiburan generasi mendatang senilai \$ 50 juta di jantung Kompleks Olahraga Philadelphia. Berdekatan dengan Xfinity Live !, tempat pertama dari jenisnya akan menampung hingga 3.500 tamu dan berdiri sebagai arena esports konstruksi baru yang dibangun khusus di Belahan Barat. Penyewa utamanya, franchise esports Philadelphia Fusion, adalah salah satu dari 20 tim internasional yang bersaing di Overwatch League. Selain berfungsi sebagai tujuan utama untuk acara permainan kompetitif, Fusion Arena juga akan menyelenggarakan berbagai program dan pengalaman hiburan langsung.

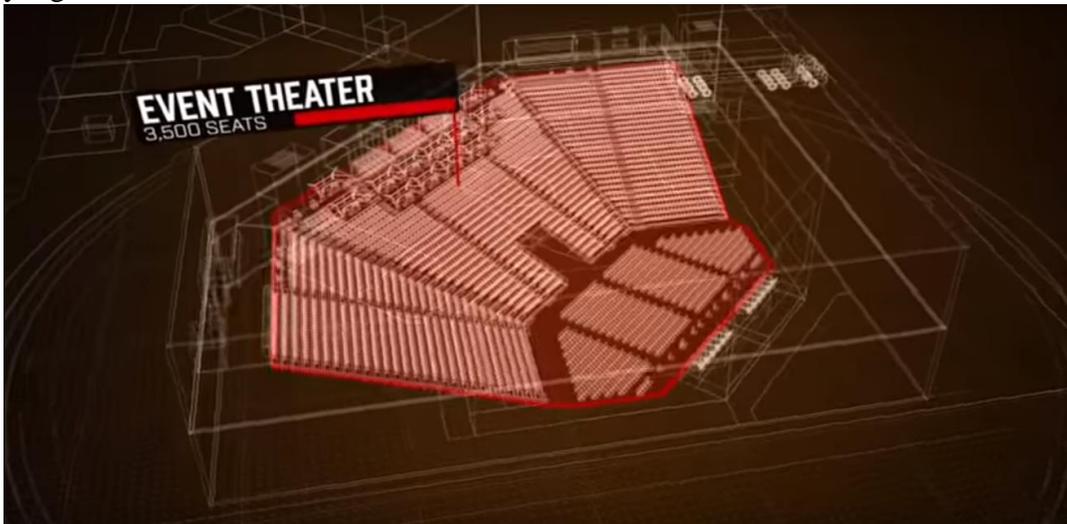


Gambar 3.7 Exterior Bangunan  
(sumber : fusionarenaphilly.com)



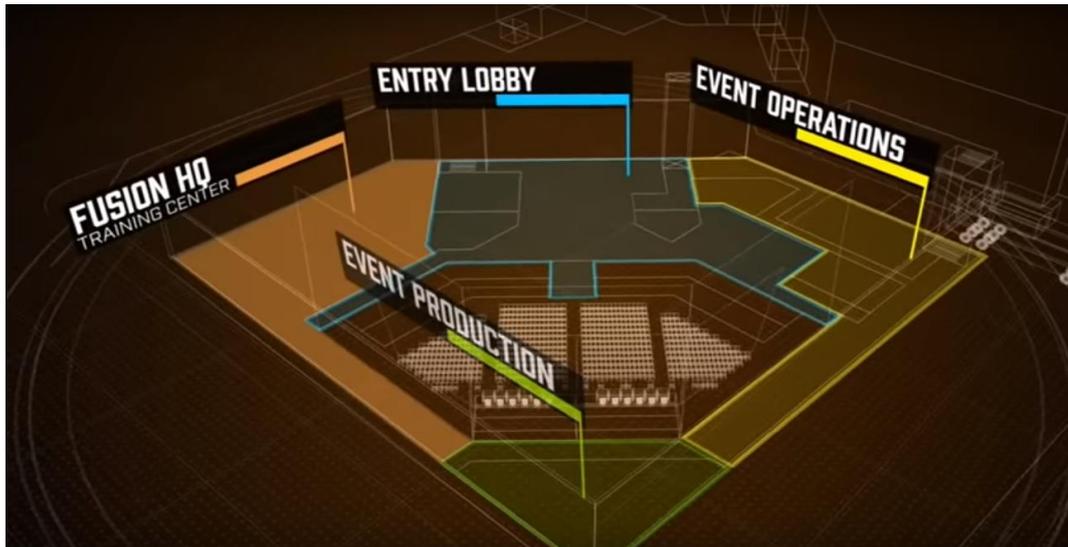
Gambar 3.8 Interior Lapangan  
(sumber : fusionarenaphilly.com)

Stage fusion arena ini di lengkapi oleh lighting yang sangat bagus dan juga layar lcd yang besar sehingga orang-orang yang menonton bisa melihat ke layar lcd yang ada.



Gambar 3.9 Denah Tribun  
(sumber : fusionarenaphilly.com)

Fusion Arena ini menampung hingga 3.500 tamu dan berdiri sebagai arena esports dan terdapat area penonton vip di bagian atas nya.



Gambar 3.10 Denah Lapangan  
(sumber : fusionarenaphilly.com)

Arena itu sendiri akan menawarkan pengalaman tempat duduk yang unik termasuk dua bar balkon, kursi klub dengan port USB, kotak log fleksibel dan suite eksklusif. Fasilitas pelatihan khususnya memisahkan Fusion dari paket, menawarkan pengalaman yang tak tertandingi dan peluang pengembangan bagi para pemain.



Gambar 3.11 Ruang Traning  
(sumber : fusionarenaphilly.com)

Area di atas ini yaitu area traning / pemain yang mana para pemain yang ingin bertanding akan di latih terlebih dahulu sebelum bermain, dan juga di area traning juga di tempatkan area berkumpul untuk mengatur strategy sebelum bermain.

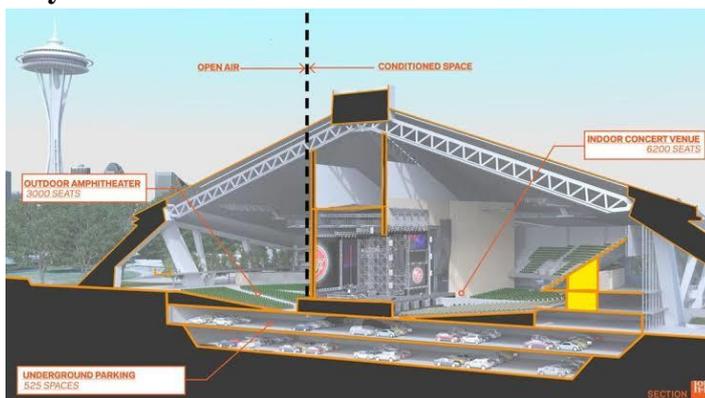
## Allianz Arena



Gambar 3.12 Allianz arena  
(sumber : Allianzarena.com)

Dari preseden Allianz arena ini saya menerapkan Penggunaan ColorGraze MX4 Powercore yang dapat menyala dengan baik dan dapat di ubah ubah dengan menggunakan ActiveSite/Aplikasi untuk perubah warnanya.

## Key Arena



Gambar 3.13 Allianz arena  
(sumber : Allianzarena.com)

Sistem Struktur pada Key Arena ini akan saya terapkan kedalam desain atap, pada key arena ini menggunakan struktur Truss dengan menggunakan penutup atap Membran.