

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR\PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR BAGAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud Dan Tujuan	3
1.3 Masalah Perancangan	3
1.4 Pendekatan.....	3
1.5 Lingkup Perancangan	3
1.6 Kerangka Berfikir	4
1.7 Sistematika Laporan	4
BAB II DESKRIPSI PROYEK.....	6
2.1 Tinjauan Umum.....	6
2.2 Program Kegiatan	6
2.3 Kebutuhan Ruang	7
2.4 Kedekatan Ruang.....	8
2.5 Studi Banding Proyek Sejenis	10
2.6 Studi Banding Preseden Sejenis	15
BAB III ELABORASI TEMA	18
3.1 Pendekatan Tema.....	18
3.2 Interpretasi Tema.....	18
3.3 Preseden Bangunan dengan Tema Sejenis	21
BAB IV ANALISIS	25

4.1 Studi Literatur	25
4.2 Sejarah E-Sport	25
4.3 E-Sport Genre.....	27
4.3.1 Multiplayer Online Battle Arena (MOBA).....	27
4.3.2 First-Person Shooters(FPS).....	28
4.3.3 Fighting Game	28
4.3.4 Real-Time Strategy	29
4.3.5 Game Olahraga.....	29
4.3.6 Game Balapan	30
4.4 E-Sport Title	30
4.4.1 Range	31
4.4.2 Mage.....	31
4.4.3 Assasin	32
4.4.4 Tank	32
4.4.5 Fighter	33
4.4.6 Support	33
4.5 Pemain E-sport	33
4.6 Penonton E-sport	34
4.7 Sistem Permainan	34
4.8 Pemitakan	36
4.9 Skoring Lahan	37
4.10 Analisis Kondisi Lingkungan	41
BAB V KONSEP PERANCANGAN.....	44
5.1 Konsep Dasar.....	44
5.2 Rencana Tapak	45
5.2.1 Pemitakan.....	45
5.2.2 Gubahan Massa	47
5.2.3 Pencapaian.....	47
5.2.4 Parkir	48
5.2.5 Vegetasi.....	49
5.3 Bangunan	49
5.3.1 Sirkulasi	50

5.3.2 Struktur Dan Kontruksi	50
5.3.3 Utilitas	51
BAB VI KONSEP PERANCANGAN	52
6.1 Rencana Tapak	52
6.2 Gambar-Gambar Perancangan.....	53
6.3 Foto Maket.....	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	61