

## **BAB 5**

### **KONSEP PERANCANGAN**

#### **5.1. Konsep Dasar**

Pada proyek E-Sport Center yaitu untuk mewadahi kegiatan-kegiatan yang ada di bidang permainan game online, karena permainan game online ini sudah banyak sekali peminatnya, dan juga tidak adanya tempat yang mewadahi untuk permainan game online tersebut, game online juga sering di kaitan dengan teknologi yang terus berkembang, maka dari itu saya mengambil tema “High Tech” dimana High tech ini bisa membuat bangunan E-sport ini lebih menarik karena adanya unsur unsur High Tech pada bangunan E-sport ini.

#### **Konsep Akustik**



Gambar 5.1 Dinding Akustik  
Sumber : [Google.com/dinding akustik](https://www.google.com/search?q=dinding+akustik)

Pada dinding lapangan menggunakan material Micro perforated plate yang mana bangunan ini harus kedap suara maka di pasang dinding akustik, agar suara tidak terdengar sampai keluar dan tidak mengganggu aktifitas sekitar.

#### **Konsep Fasade**

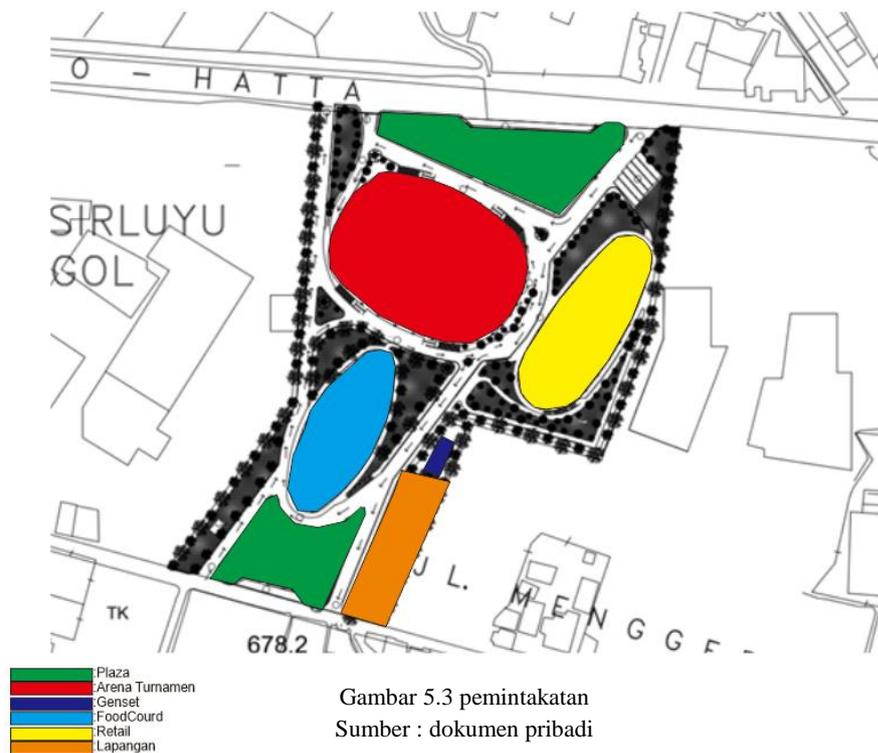


Gambar 5.2 lampu ColorGraze MX4  
Sumber : [Google.com/ lampu ColorGraze MX4](https://www.google.com/search?q=lampu+ColorGraze+MX4)

Konsep fasade pada bangunan saya menggunakan lampu ColorGraze MX4 Powercore yang dapat menyala dengan baik dan dapat di ubah ubah dengan menggunakan ActiveSite/Aplikasi untuk perubah warnanya.

## 5.2. Rancangan Tapak

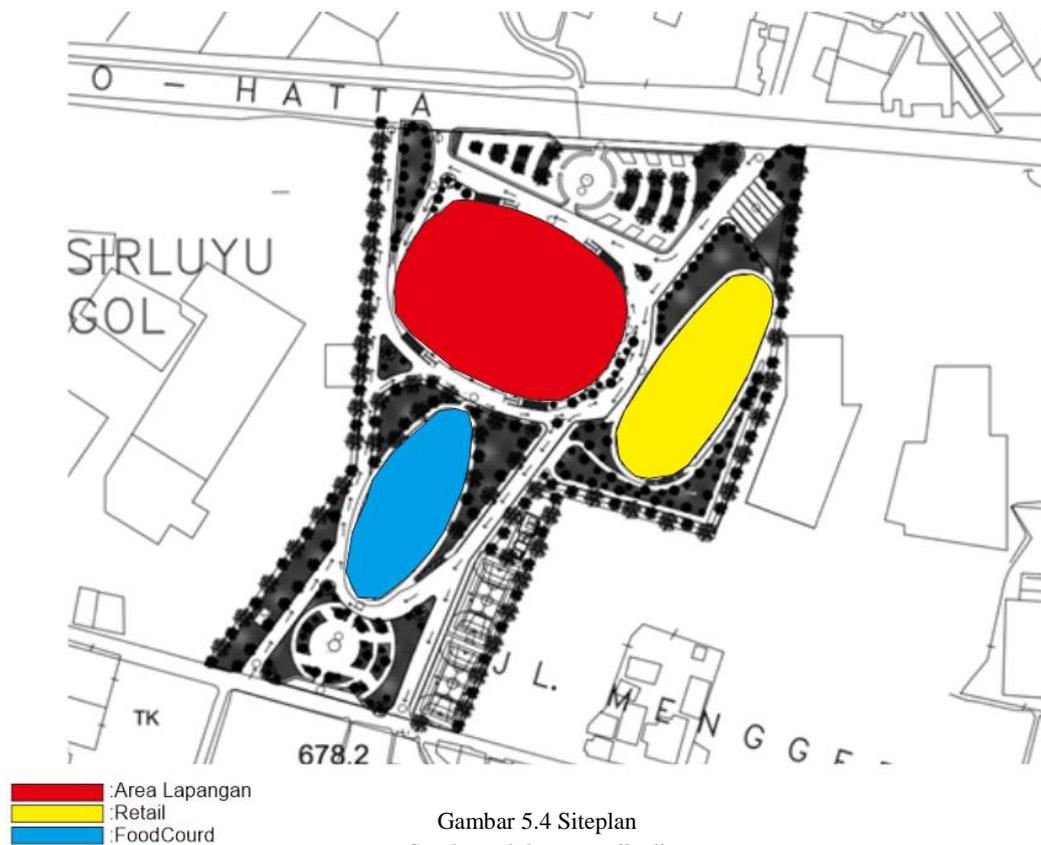
### 5.2.1 Pemitakan (zoning)



Gambar 5.3 pemintakatan  
Sumber : dokumen pribadi

Zoning pada site ini bagian depannya terdapat area plaza, di bagian depan yaitu area lapangan untuk menampung penonton dan pemain yang ingin bermain di lapangan, di sampingnya terdapat area retail yang dimana di bagian Lt1nya yaitu area jual beli laptop dan Lt2nya jual beli handphone, dan di bagian belakang lapangan terdapat area foodcourt , dan di belakang area foodcourt terdapat area plaza, dan di samping nya terdapat area genset dan lapangan serbaguna.

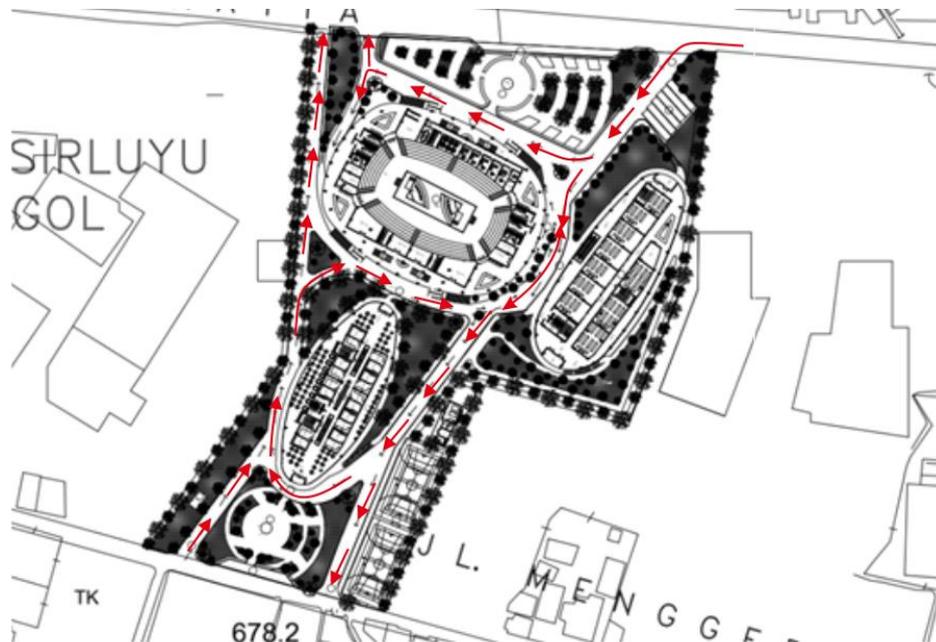
### 5.2.2 Gubahan masa



Gambar 5.4 Siteplan  
Sumber : dokumen pribadi

Terdapat 3 buah gubahan di site ini pertama gubahan lapangan untuk pemain bermain dan penonton menonton pemain yang sedang bertanding, di area sampingnya tedapat bangunan retail pada lantai 1 area laptop dan pada lantai 2 nya handphone, bagunan yang terakhir yaitu bagunan foodcourd dan bagian atasnya tempat comunnity gamers.

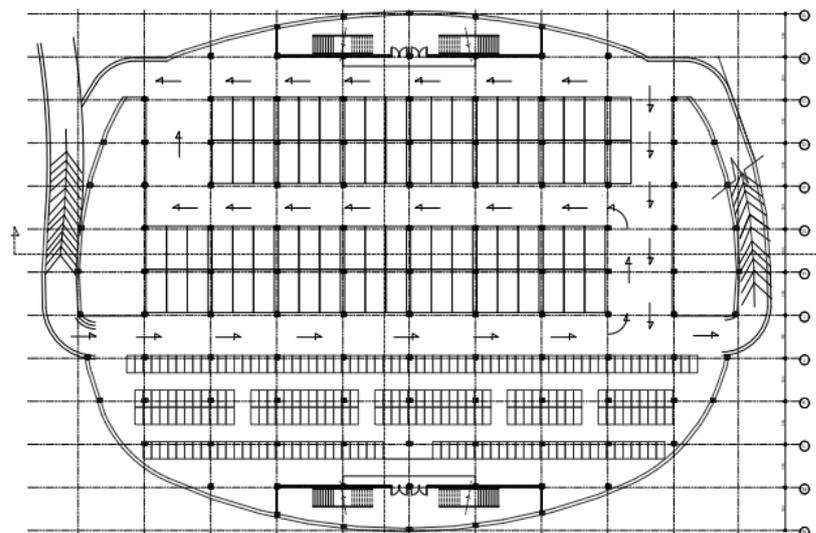
### 5.2.3 Pencapaian



Gambar 5.5 Siteplan  
Sumber : dokumen pribadi

Pencapaian masuk pada site ini dapat menggunakan angkot Elang – Abdul Muis (Kebon Kelapa) lalu dapat turun di area depan/drop off yang di sediakan di depan, jika mobil pribadi melewati jalan Nasional III lalu dapat langsung masuk ke site, lalu untuk servis masuk dapat melewati jalan belakang Jl Mengger Girang.

### 5.2.4 Parkir



Gambar 5.6 Basemenn  
Sumber : dokumen pribadi

Terdapat 3 pembagian parkir, untuk parkir Bis terdapat di siteplan berdekatan dengan pintu masuk utara, sedangkan untuk parkir mobil dan motor berada di area Basement terdapat 200 parkir mobil dan 300 parkir motor untuk pengunjung E-sport Center.

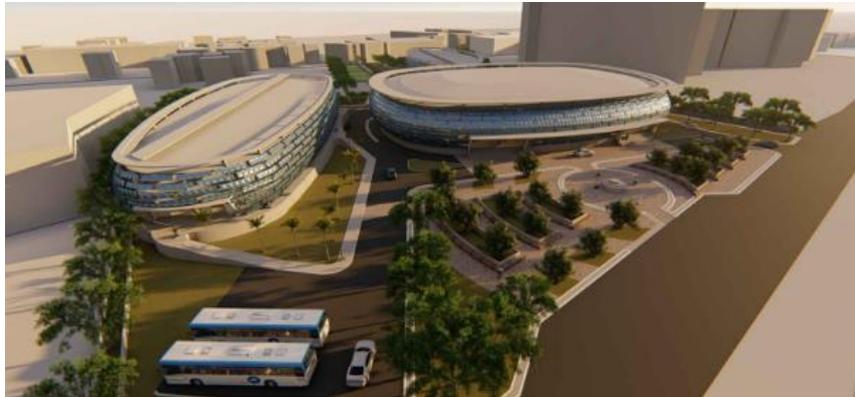
### 5.2.5 Vegetasi



Gambar 5.7 Siteplan  
Sumber : dokumen pribadi

KDH pada Jl. Soekarno hatta ini sebesar 20%, vegetasi sudah di terapkan 20% dalam site. Vegetasi yang digunakan untuk area site untuk pohon pengarah pada sisi jalan menggunakan pohon palm, untuk pohon peneduh menggunakan pucuk merah.

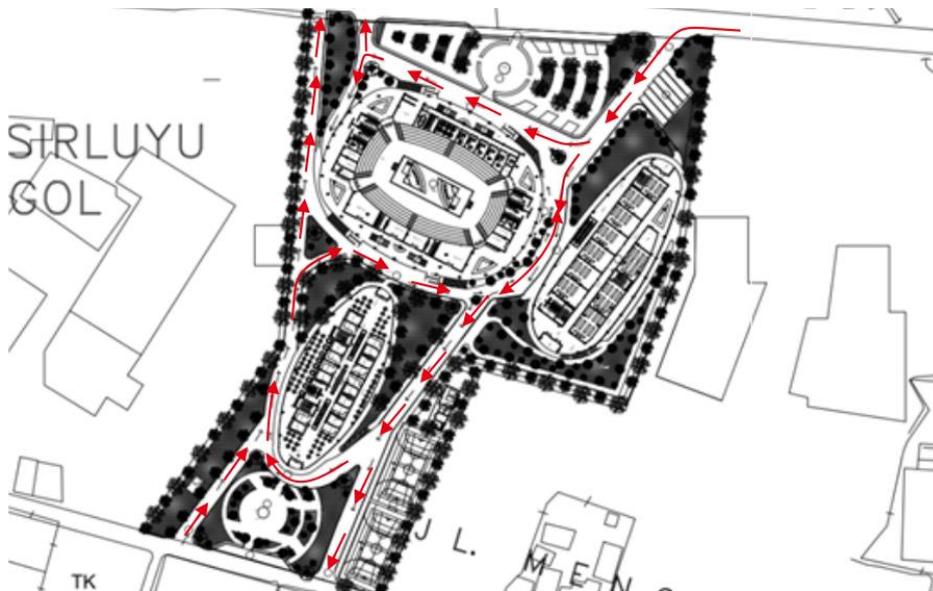
### 5.3. Bangunan



Gambar 5.8 eksterior  
Sumber : dokumen pribadi

Pada area siteplan memiliki 3 bangunan yaitu bangunan arena lapangan bangunan retail dan bangunan food courd, dan juga terdapat 2 plaza dan di plaza tersebut terdapat wifi corner agar orang-orang tidak bosan bila berada di sana.

#### 5.3.1 Sirkulasi

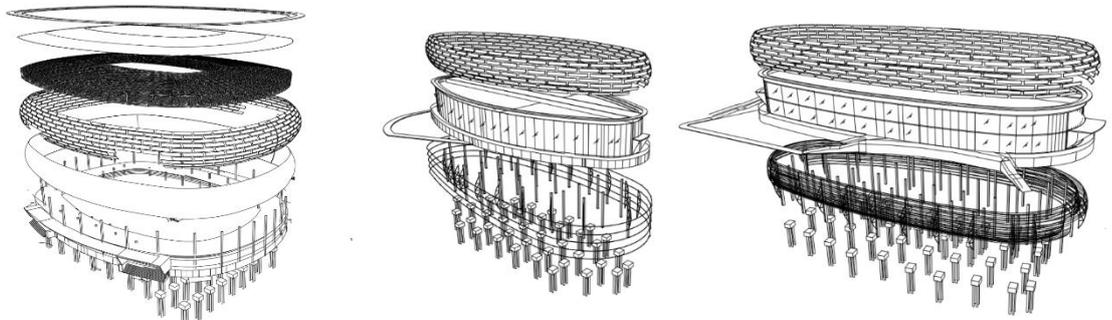


Gambar 5.9 siteplan  
Sumber : dokumen pribadi

Sirkulasi di luar site ini bagian depan plaza di buat untuk drop off angkutan umum dan pada bagian belakang juga terdapat area drop off untuk angkutan umum juga, masuk site melewati jalan soekarno hatta , lalu parkir bis ada di depan area retail, bagian depan lapangan di pakai untu drop off orang yg ingin turun langsung ke lapangan, pintu keluar ada dua utara dan selatan, jika keluar ke

pintu utara akan melewati jalan soekarno hatta, jika lewat pintu selatan makan keluar nya di belakang site,

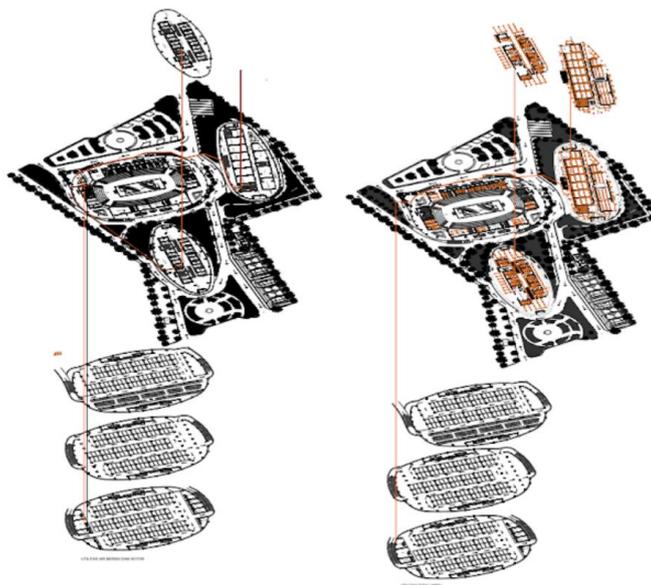
### 5.3.2 Struktur dan konstruksi



Gambar 5.10 Struktur dan konstruksi  
Sumber : dokumen pribadi

Pada bagian strukturnya menggunakan pondasi boredpile dan pada bagian fasadnya memakai hollow untuk menahan bagian fasadnya dan di bagian hollownya, dan pada bagian atap menggunakan struktur atas space frame.

### 5.3.3 Utilitas



Gambar 5.11 Utilitas  
Sumber : dokumen pribadi

Gambar di atas yaitu utilitas air bersih air kotor dan utilitas eletrikal di siteplan bangunan ini, dan area gwt dan stp terdapat di area basement bawah dan genset terdapat di area luar bangunan.