

Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan di Colossus Net

Financial Administration Management Information System At Colossus Net

Gilang achmad fauzy¹, Andri Sahata S, S.Kom, M.Kom²

¹ Universitas Komputer Indonesia

² Universitas Komputer Indonesia

Email : gilangachmadfauzy@gmail.com

Abstrak – Colossus net merupakan perusahaan bidang jasa game online yang berpusat di kota bandung dan beralamat Jl. Derwati No.73 , Bandung, Jawa Barat. dimana saat ini belum menerapkan sistem informasi yang dapat mempermudah dalam pengelolaan administrasi keuangan, kemudian mempermudah dalam pengelolaan keuangan masuk dan keluar. Pengelolaan keuangan yang sesuai dengan tujuan. Rincian pendapatan dan pengeluaran dalam bentuk digital yang nantinya dapat berguna baik untuk bagian keuangan ataupun pimpinan. Melihat masalah diatas, maka dalam metode penelitian ini peneliti menggunakan metode pendekatan terstruktur, sedangkan dalam pengembangannya menggunakan pengembangan *water fall* serta menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP. Hasil dari penelitian menunjukan memang belum adanya suatu aplikasi yang dapat menunjang aktivitas pengelolaan administrasi keuangan, sehingga peneliti ingin merancang sebuah aplikasi yang dapat menunjang aktivitas tersebut di Colossus net. Diharapkan sistem informasi ini dapat menjadi tambahan suatu sistem terapan yang baru.

Kata kunci : Pengelolaan administrasi keuangan, Pendapatan, Pengeluaran, Colossus net.

Abstract - Colossus net is an online game services company based in Bandung city and located at Jl. Derwati No.73, Bandung, West Java. which currently has not implemented an information system that can facilitate the management of financial administration, then simplify the financial management of entry and exit. Financial management that fits the purpose. Details of revenues and expenses in digital form that can later be useful for both the finance or the owner. Seeing the above problem, then in this research method the researcher uses structured approach method, while in development using water fall development and using HTML programming language, PHP. The results of the study showed that there is no application that can support the activities of financial administration, so researchers want to design an application that can support the activity on the Colossus net. It is hoped that this information system can be a supplement to a new applied system.

Keyword : Management of financial administration, Income, Expenditure, Colossus net.

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini memberikan pengaruh yang besar terhadap perkembangan sistem informasi. Sistem informasi pun akan terus berkembang seiring dengan kemajuan teknologi untuk memenuhi kebutuhan pengunanya.

Colossus Net merupakan suatu perusahaan yang pastinya memiliki bidang administrasi keuangan, dimana bidang tersebut bertugas untuk mengolah seluruh keuangan sekolah yang terdiri dari pengumpulan dan penyusunan data-data keuangan, pengolahan keuangan dan penyusunan laporan keuangan. Sebagai suatu perusahaan yang sedang berkembang, maka Colossus Net juga harus diimbangi dengan perkembangan teknologi informasi guna mencapai kualitas pendidikan yang lebih baik. Bidang administrasi yang selama ini mengolah seluruh keuangan yang meliputi Pemasukan bulanan, Absensi karyawan, Penggajian karyawan, Pengeluaran perusahaan, pemasukan bulanan yang terdiri dari billing dari setiap komputer klien, absensi terdiri dari pembagian kerja setiap karyawan yang bekerja sebagai operator dan absensi harian karyawan, serta rekapitulasi masih menggunakan pencatatan dalam buku besar menyebabkan kesulitan dalam pengerjaannya, dan permasalahan-permasalahan yang sering ditemukan adalah sulitnya mengumpulkan data-data keuangan yang terpisah dalam beberapa buku keuangan, dan masalah lainnya yaitu penyusunan laporan keuangan disebabkan human error, karena pencatatan dilakukan seadanya. Maka dari itu dibutuhkan sistem untuk mengatasi permasalahan tersebut sehingga pengelolaan administrasi keuangan lebih baik dan maksimal.

A. Penelitian Terdahulu

- a. Fatah Abdul Maik (2015) Universitas Komputer Indonesia, penelitian tentang Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan Sekolah Berbasis Intranet. Bertujuan untuk membantu dalam pengelolaan keuangan sekolah. Penulis membuat sistem informasi ini karena terdapat beberapa permasalahan didalam pengelolaan administrasi keuangan dan bagian administrasi. Untuk setiap pengolahan data di setiap bagian terutama bagian administrasi sering mengalami kesulitan, kesalahan serta keterlambatan dalam hal pembuatan laporan keuangan, selain itu pada bagian administrasi sering kali mengalami kesulitan dalam pencarian data keuangan yang masuk dan keluar. Persamaan dari penelitian ini dengan penelitian yang akan dirancang adalah membahas pengelolaan administrasi keuangan.

B. Tujuan Terperinci Dari Riset Ini

(1). Tujuan Penelitian

- a. Untuk memudahkan dalam pembuatan laporan keuangan.
- b. Untuk memudahkan dalam pencarian data keuangan yang terdahulu.
- c. Untuk memudahkan dalam pendataan absensi karyawan.
- d. Untuk dapat merincikan rincian pendapatan dan pengeliran dalam bentuk digital yang nantinya dapat berguna baik untuk bagian keuangan ataupun pimpinan.
- e. Memudahkan bagi pemilik untuk dapat melihat rincian keuangan yang diterima.

(2). Rumusan Masalah

- a. Bagaimana menggambarkan dan menganalisis proses pengelolaan keuangan yang sedang berjalan di colossus net.
- b. Bagaimana membuat sistem informasi pengelolaan keuangan yang diusulkan di colossus net.
- c. Bagaimana pengujian perancangan sistem informasi administrasi keuangan yang diusulkan di colossus net.
- d. Bagaimana implementasi perancangan sistem informasi pengelolaan administrasi keuangan di colossus net.

(3). Identifikasi Masalah

- a. Dalam pengelolaan keuangan masih menggunakan pencatatan pada buku sehingga menyebabkan data yang dibutuhkan kurang praktis, cepat, dan akurat..
- b. Rekapitulasi pengelolaan keuangan membutuhkan waktu yang cukup lama karena masih dicatat dalam buku besar sehingga menyebabkan proses rekapitulasi belum tertata dengan baik.
- c. Sulitnya mengumpulkan data-data keuangan yang tersimpan di buku terpisah.
- d. Sebagai kontrol untuk pimpinan agar dapat mengetahui pemasukan dan pengeluaran di perusahaan nya.

(4). Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Keuangan di Colossus Net.

(5). Batasan Masalah

- a. Hanya membahas pengelolaan pemasukan yang diperoleh hanya penjualan jasa internet.
- b. Laporan keuangan hanya terdiri dari pemasukan penjualan jasa internet dihitung dari total billing dan pengeluaran terdiri dari pembayaran internet dan penggajian karyawan.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Sistem informasi administrasi keuangan

Administrasi dalam arti sempit ini sebenarnya lebih tepat disebut dengan tata usaha. Jadi sistem informasi administrasi keuangan bisa didefinisikan sebagai sistem informasi yang menangani masalah administrasi keuangan baik itu pemasukan maupun pengeluaran.

III. METODE PENELITIAN

A. Objek Penelitian

Objek penelitian yang diteliti oleh penulis adalah Colossus net yang beralamat di jl.Derwati No.73 Kelurahan Derwati Kecamatan Rancasari Bandung, Jawa Barat.

B. Sejarah Singkat Colossus net

PT. Colossus net awalnya didirikan pada tanggal 28 mei 2016 oleh syamsin nurussalam, awal didirikan nya Colossus net bermula dari hobi dan keinginan untuk membuka usaha, dari rasa tersebut beliau akhirnya memutuskan untuk membuka usaha Colossus net yang beralamat di jl.Derwati No.73 Bandung,Jawa Barat.

C. Visi Dan Misi Colossus net

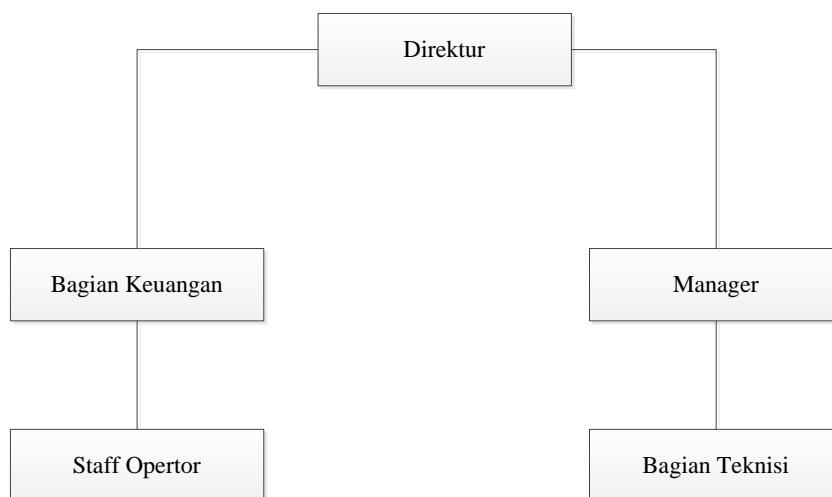
VISI :

menjadi salah satu game net yang mempunyai daya saing, membuka lapangan pekerjaan di tengah kesulitan ekonomi di Negara Indonesia.

MISI :

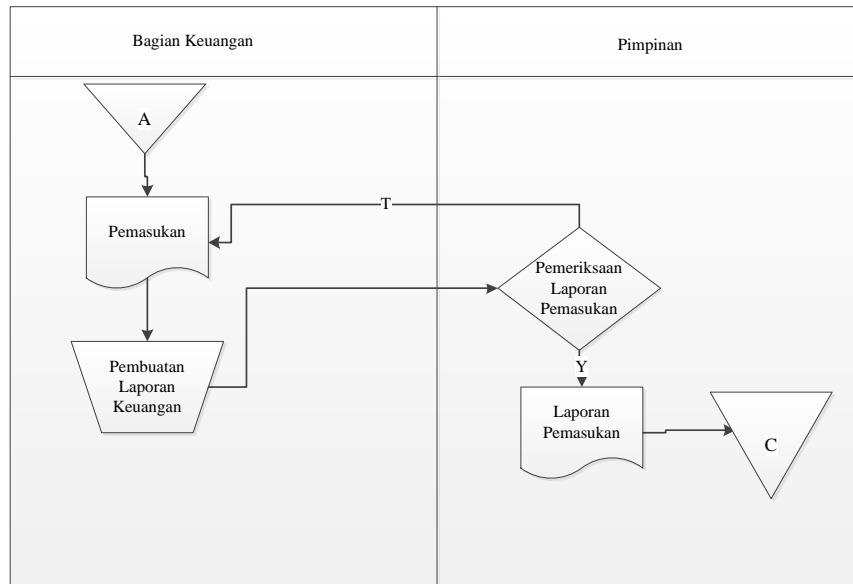
1. Menjadi salah satu game net terbaik di Bandung
2. Membangun sumber daya manusia yang profesional dan berspiritualitas tinggi dalam lingkungan yang menunjang tumbuh kembangnya kreativitas, inovasi, dan potensi diri.

D. Struktur Organisasi

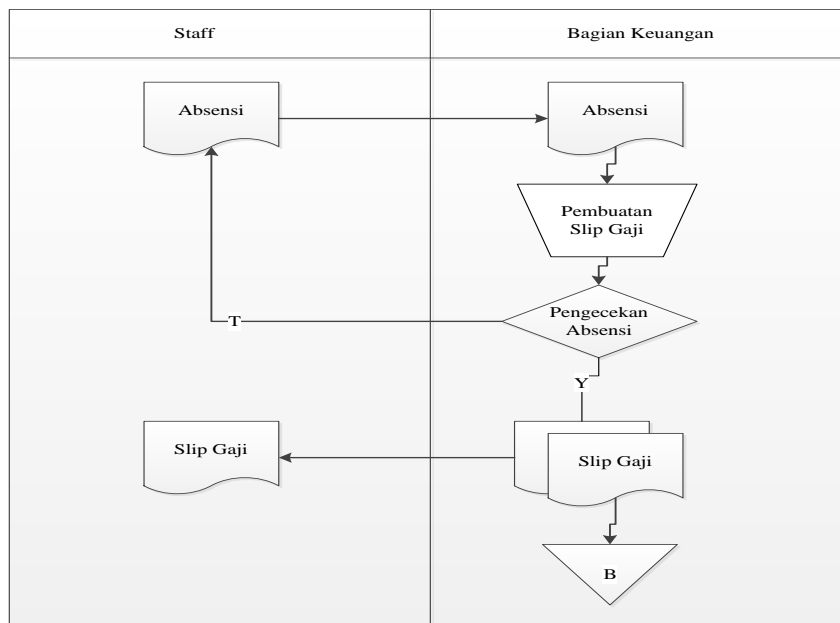


Gambar 3.1 Struktur Organisasi (Sumber : Colossus net)

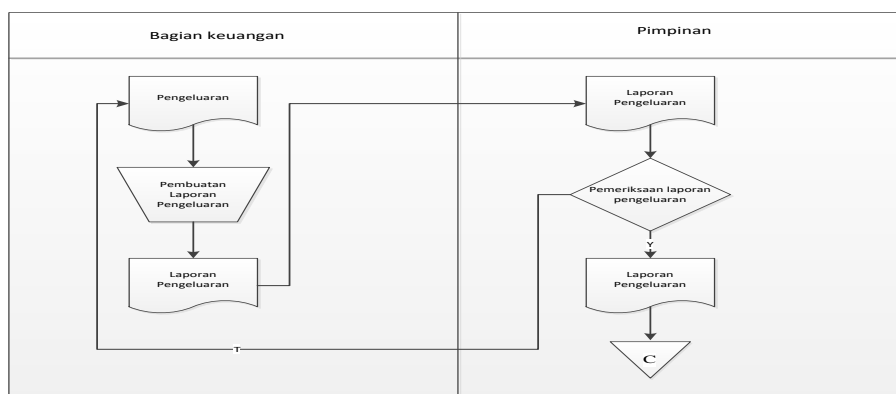
E. Flowmap yang berjalan



Gambar 3.1 Flowmap pemasukan keuangan



Gambar 3.2 Flowmap penggajian karyawan



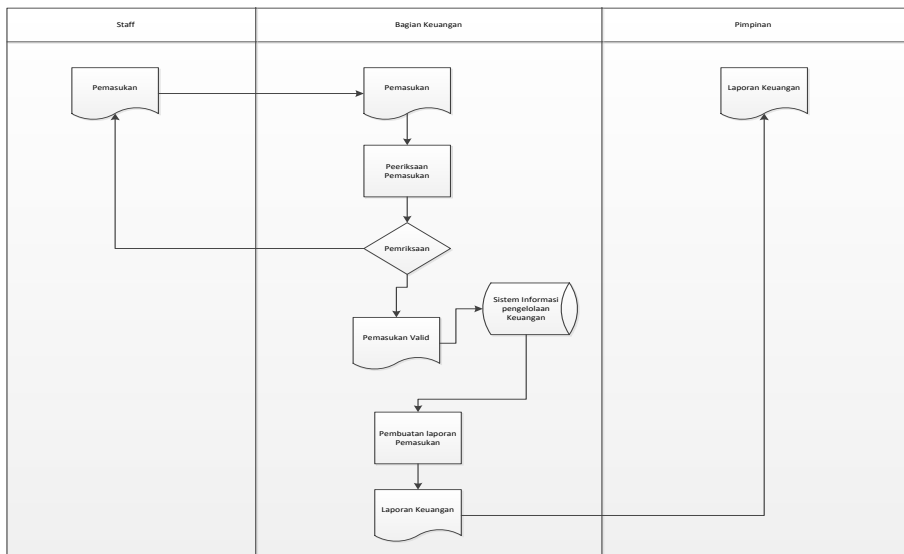
Gambar 3.3 Flowmap pengeluaran keuangan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

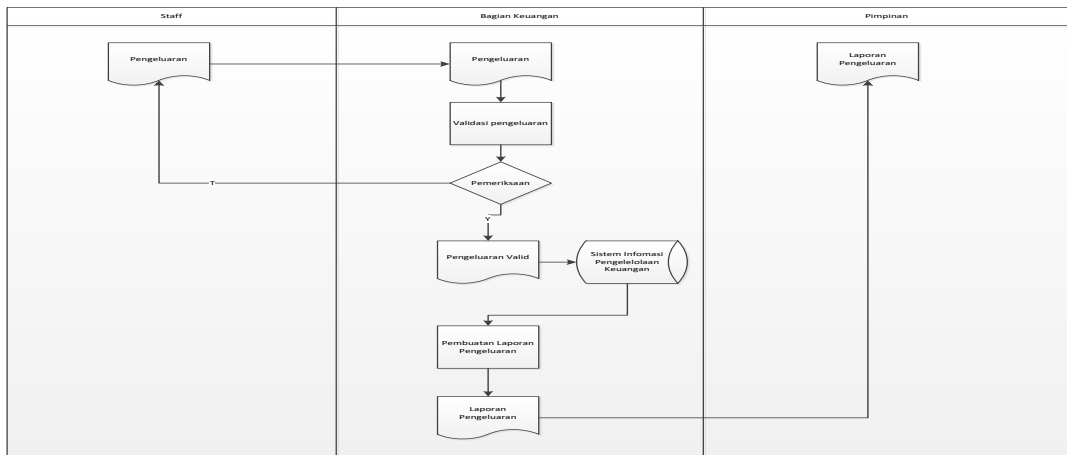
A. Flowmap yang penggajian Diusulkan



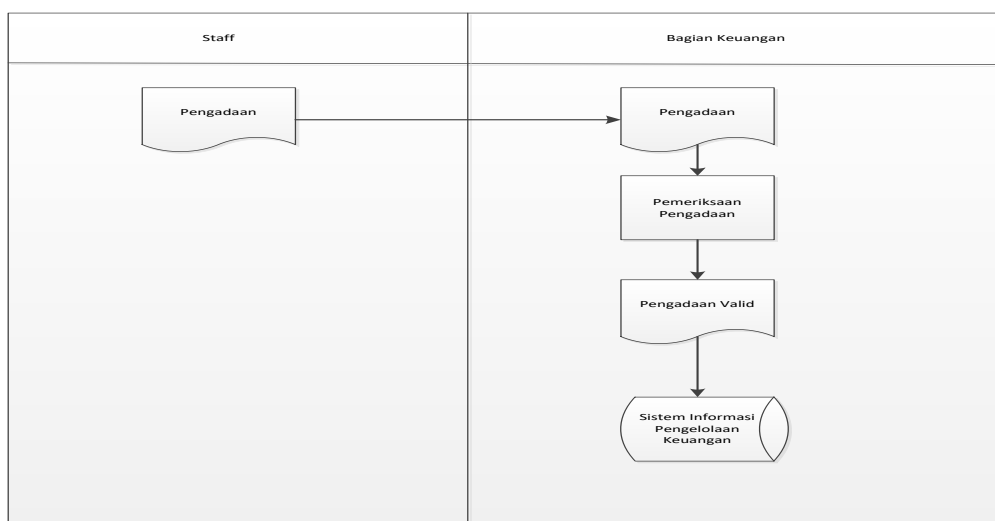
Gambar 4.1 Flowmap penggajian yang Diusulkan



Gambar 4.2 Flowmap pemasukan yang diusulkan



Gambar 4.3 Flowmap pengeluaran yang diusulkan



Gambar 4.4 Flowmap pengadaan yang diusulkan

B. Implementasi Perangkat Lunak

Tabel 4.16 Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat	Keterangan
Microsoft Windows 10 64 bit Ultimate	Sistem Operasi
PHP	Bahasa Pemrograman
MySQL	Database Server
Mozilla Firefox dan Chrome	Web Broser
Notepad++	Code Editor

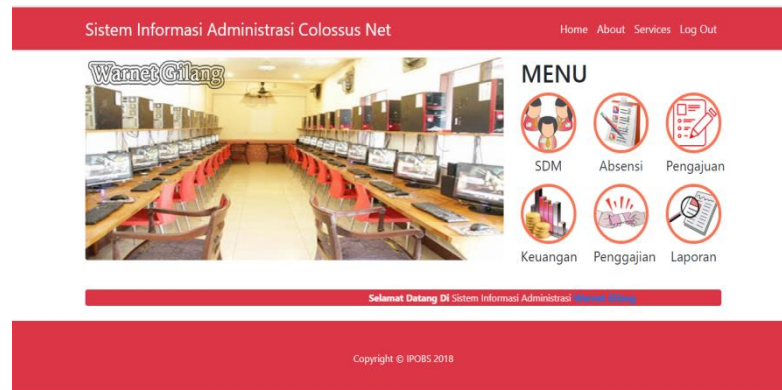
C. Implementasi Pelangkat Keras

Tabel 4.17 Minimal Perangkat Keras yang Digunakan

Perangkat	Keterangan
Processor	Pentium 3 500 Mhz
RAM	2 GB
Monitor	Min Screen Resolution 1024x728 px
Harddisk	500 GB free space 80GB
VGA	On board
Lan Card	On board
Koneksi Internet	384 Kpbs

D. Implementasi Antar Muka

(1).



V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Diharapkan dengan adanya sistem informasi pengelolaan administrasi keuangan ini dapat mempermudah dalam penyimpanan data data keuangan.
2. Diharapkan dengan adanya sistem informasi pengelolaan administrasi keuangan yang diusulkan ini, kiranya dapat memudahkan dalam pembuatan laporan pemasukan dan pengeluaran keuangan.
3. Dengan adanya sistem informasi pengelolaan administrasi keuangan, diharapkan dapat mempermudah dalam pencarian data data pengeluaran.
4. Dengan adanya sistem informasi pengelolaan administrasi keuangan ini dapat mempermudah dalam pengawasan untuk pimpinan perusahaan.

B. Saran

1. Sistem informasi pengelolaan administrasi keuangan ini belum dapat diakses melalui *mobile application*, diharapkan dalam pengembangan selanjutnya dapat diakses melalui *mobile application* atau aplikasi berbasis android.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hartono. Jogyanto, "Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu komputer, Pemrograman, Sistem Informasi, dan Intelegensi Buatan", 3rd ed, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [2] Pratama. I Putu Agus E, "E-Commerce, E-Bussines dan Mobile Commerce Berbasiskan Open Source", 1st ed, Bandung: Informatika, 2015.
- [4] Fathansyah, (2007), "Basis Data", Informatika, Bandung.
- [5] Yasmi. Afrizal, Wahyuni, "Rekayasa Perangkat Lunak: Software Engineering", Bandung: UNIKOM, 2014.
- [6] Pressman, Roger S, "Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku 3)", Yogya: Andi, 2010.