

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1. Pengertian Sistem.....	12

2.2.2.	Karakteristik Sistem	12
2.3.	Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1.	Pengertian Data	15
2.3.2.	Pengertian Informasi	15
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	16
2.4.1.	Pengertian Sistem Informasi	16
2.4.2.	Komponen Sistem Informasi	17
2.5.	Pengertian Alumni.....	18
2.6.	Pengertian Sekolah Menengah Kejuruan	18
2.7.	Pengertian Pendaftaran.....	19
2.8.	Pengertian Lowongan Pekerjaan	19
2.9.	Pengertian Perguruan Tinggi.....	19
2.10.	Jaringan Komputer	19
2.10.1.	Jenis – Jenis Jaringan	20
2.10.2.	Topologi Jaringan.....	24
2.10.3.	Web	30
2.10.4.	Internet	31
2.11.	Pengertian Basis Data	31
2.12.	Pemrograman Web	32
2.12.1.	HTML	32
2.12.2.	PHP	33
2.12.3.	CSS.....	33
2.12.4.	<i>Javascript</i>	34
2.12.5.	Mysql	34
2.12.6.	Bootstrap	35
2.13.	Perangkat Pendukung	35
2.13.1.	<i>Sublime</i>	35
2.13.2.	Xampp.....	35
2.13.3.	Web Server.....	36
2.14.	Teknik Pengujian Sistem	36
2.14.1.	Black Box Testing.....	37

2.14.2.	White Box Testing	38
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		39
3.1.	Objek Penelitian	39
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	39
3.1.2.	Visi Dan Misi Perusahaan.....	41
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	42
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	42
3.1.4.1.	Kepala Sekolah	43
3.1.4.2.	Wakil Kepala Sekolah Bidang.....	43
3.1.4.3.	Kaprog Jurusan	43
3.1.4.4.	Kepala Tata Usaha Sekolah	44
3.2.	Metode Penelitian.....	44
3.2.1.	Desain Penelitian.....	45
3.2.2.	Jenis Dan Metode Pengumpulan Data	45
3.2.2.1.	Sumber Data Primer.....	46
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	47
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem	47
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	47
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	48
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis Dan Perancangan.....	49
3.2.4.	Pengujian software	52
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	53
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjelaen.....	53
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	54
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	55
3.3.2.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	55
3.3.2.3.	Skenario <i>Use Case</i>	56
3.3.3.	Activity Diagram.....	60
3.3.4.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		64
4.1.	Perancangan Sistem.....	64

4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	64
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	64
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	65
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	65
4.1.3.2.	Skenario <i>Use Case</i> yang Diusulkan.....	69
4.1.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	81
4.1.3.3.	<i>Sequence Diagram</i>	88
4.1.4.	Perancangan basis data.....	94
4.1.4.1.	<i>Class Diagram</i>	94
4.1.4.2.	<i>Object Diagram</i>	95
4.1.4.3.	<i>Deployment Diagram</i>	96
4.1.4.4.	<i>Component Diagram</i>	97
4.2.	Perancangan Antar Muka	98
4.2.1.	Struktur Menu	98
4.2.2.	Perancangan Input.....	100
4.2.3.	Perancangan Output	112
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	112
4.4.	Pengujian	113
4.4.1.	Rencana Pengujian	114
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	114
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	121
4.5.	Implementasi	121
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	121
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	122
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	122
4.5.4.	Implementasi Antar Muka.....	126
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	129
4.5.5.	Penggunaan Program	129
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		142
5.1.	Kesimpulan.....	142
5.2.	Saran	143

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN