

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dapat digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfirmasi komponen-komponen sistem informasi yang akan dirancang secara rinci tentang apa yang diusulkan. Setelah menganalisis dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sebagai tindak lanjut bagi penyelesaian masalah tersebut dapat di buat sistem informasi alumni yang bertujuan untuk membantu alumni SMK Bakti Nusantara 666.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini bertujuan untuk menghasilkan sistem informasi alumni di SMK Bakti Nusantara 666. Pada dasarnya rancangan sistem yang baru tidak banyak berbeda dengan sistem lama, perbedaan yang paling utama ada pada proses pengolahan data yang sudah menggunakan aplikasi berbasis *website* dengan tujuan memberikan kemudahan serta kecepatan dalam mengolah data alumni, data lowongan pekerjaan, data beasiswa dan pembuatan laporan.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sistem Informasi Alumni di SMK Bakti Nusantara 666 ini merupakan suatu sistem informasi berbasis *website* yang menyediakan informasi bagi alumni. Sistem

informasi ini selain mendukung pengelolaan data lowongan pekerjaan, juga akan mengolah data beasiswa, serta akan membantu juga dalam pembuatan laporan.

Dengan adanya perancangan sistem informasi pengelolaan data lowongan pekerjaan dan data beasiswa ini diharapkan akan membantu alumni setelah dinyatakan lulus dari SMK Bakti Nusantara 666 ini, selain itu diharapkan juga bisa membantu pihak sekolah dalam pembuatan laporan data alumni. Sistem ini akan digunakan oleh dua kategori pengguna yaitu alumni dan pihak sekolah, pengguna ini memiliki tugas berbeda-beda.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Tahap awal untuk pembuatan sistem yang akan dibuat adalah perancangan prosedur. Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki, mengembangkan atau meningkatkan efisiensi kinerja suatu organisasi/perusahaan. Tahapan perancangan prosedur, akan dijelaskan dengan menggunakan pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML (*Unified Modelling Language*). Yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Skenario Use Case*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, *Object Diagram*, *Deployment Diagram* dan *Component Diagram*.

4.1.3.1. Use Case Diagram

Diagram *Use Case* memperlihatkan hubungan-hubungan yang terjadi antara aktor-aktor dengan *use case – use case* di dalam sistem. Adapun sebagai berikut *use case diagram* yang diusulkan.



Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem yang Diusulkan

1) Definisi Aktor dan Deskripsinya

Berikut ini adalah definisi aktor yang diusulkan :

Tabel 4.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya

Aktor	Deskripsi
Alumni	Alumni merupakan aktor yang dapat melihat dan mengolah data lowongan pekerjaan & beasiswa serta melamar data lowongan kerja.

Tata Usaha	Tata Usaha merupakan aktor dari pihak SMK Bakti Nusantara 666 yang bertugas untuk mengelola seluruh data pada sistem termasuk pembuatan laporan data alumni dan data perusahaan.
Perusahaan	Perusahaan merupakan aktor yang dapat melihat dan mengolah data lowongan pekerjaan, lamaran pekerjaan dan beasiswa.

2) Definisi *Use Case* dan Deskripsinya

Berikut ini adalah definisi *use case diagram* yang diusulkan :

Tabel 4.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya

<i>Use Case</i>	Deskripsi
Pelamaran lowongan kerja	Pelamaran lowongan kerja adalah proses dimana alumni dapat mengirim lamaran lowongan kerja.

Pendaftaran alumni	Pendaftaran alumni adalah proses dimana alumni yang belum memiliki akun mendaftar dengan cara mengisi <i>form</i> yang telah disediakan untuk dapat mengakses sistem.
Pengelolaan data alumni	Pengelolaan data alumni adalah proses mengelola data alumni hingga pembuatan laporan alumni.
Pengelolaan data perusahaan	Pengelolaan data perusahaan adalah proses mengelola data perusahaan.
Pengelolaan data lowongan pekerjaan	Pengelolaan data lowongan pekerjaan adalah mulai dari proses <i>input, delete</i> data lowongan kerja hingga pembuatan laporan data lamaran kerja.
Pengelolaan data beasiswa	Pengelolaan data beasiswa adalah mulai dari proses <i>input</i> hingga <i>delete</i> data beasiswa.

4.1.3.2. Skenario *Use Case* yang Diusulkan

Skenario *use case* menjelaskan tentang jalannya proses yang ada di dalam *use case* diagram dari awal hingga akhir proses. Berikut adalah skenario *use case* yang diusulkan :

- a. Skenario *use case* pendaftaran alumni yang diusulkan

Tabel 4.3 Skenario *use case* Pendaftaran alumni

No. <i>use case</i>	001	
Nama <i>use case</i>	Pendaftaran alumni	
Aktor	Alumni	
Deskripsi	Merupakan proses dimana alumni yang belum memiliki akun mendaftar dengan cara mengisi <i>form</i> yang telah disediakan untuk dapat mengakses sistem.	
Kondisi awal	Mengakses menu pendaftaran alumni	
	Aksi aktor	Reaksi sistem
	1. Mengakses menu pendaftaran alumni	2 Menampilkan menu pendaftaran alumni
	3 Mengisi form pendaftaran alumni	

4 Klik Kirim, untuk Mengirim data pendaftaran alumni	5 Memverifikasi data yang telah dimasukan 6 Menyimpan data pendaftaran alumni ke <i>database</i> 7 Mengirim pesan balasan melalui email
Kondisi akhir	1. Sistem menyimpan data pendaftaran alumni ke <i>database</i> 2. Mengirim pesan balasan melalui email

- b. Skenario *use case* pelamaran lowongan kerja yang diusulkan

Tabel 4.4 Skenario *use case* Pelamaran Lowongan Kerja

No. <i>use case</i>	002
Nama <i>use case</i>	Pelamaran Lowongan Kerja
Aktor	Alumni
Deskripsi	Merupakan proses dimana alumni dapat mengirim lamaran lowongan kerja.
Kondisi awal	Mengakses menu info lowongan kerja

Aksi aktor	Reaksi sistem
<p>1. Mengakses menu info lowongan kerja</p> <p>3. Memilih data lowongan kerja</p> <p>5. Klik Balas untuk mengakses menu lamar lowongan kerja yang dipilih</p> <p>7. Menginput data lamaran pekerjaan</p> <p>8. Kik Kirim untuk mengirim data lamaran pekerjaan</p>	<p>2. Menampilkan halaman info lowongan kerja</p> <p>4. Menampilkan data lowongan kerja yang dipilih</p> <p>6. Menampilkan halaman lamar lowongan kerja yang dipilih</p> <p>9. Menyimpan data lamaran pekerjaan ke <i>database</i></p>
Kondisi akhir	1. Sistem menyimpan data lamaran pekerjaan ke <i>database</i>

c. Skenario *use case* pengelolaan data alumni yang diusulkan

Tabel 4.5 Skenario *use case* Pengelolaan data alumni

No. use case	003	
Nama use case	Pengelolaan data alumni	
Aktor	Tata Usaha	
Deskripsi	Merupakan proses mengelola data alumni.	
Kondisi awal	Mengakses menu list alumni	
	Aksi aktor	Reaksi sistem
	1. Mengakses menu list alumni 3. Memilih data alumni yang akan dikelola 5. Klik Delete, apabila ingin menghapus data alumni yang dipilih 7. Klik Import data alumni, untuk mengakses menu import data alumni	2. Menampilkan halaman list alumni 4. Menampilkan data lengkap alumni yang dipilih 6. Jika Delete, menghapus data alumni yang dipilih

<p>9. Memilih file alumni yang akan diimport</p> <p>11. Klik Cetak, untuk mencetak laporan data alumni</p>	<p>8. Jika Import data alumni, menampilkan halaman import data alumni</p> <p>10. Menyimpan data alumni kedalam database</p> <p>12. Mencetak laporan data alumni</p>
<p>Kondisi akhir</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menghapus data alumni yang dipilih 2. Sistem menyimpan data alumni kedalam <i>database</i> 3. Sistem mencetak laporan data alumni

d. Skenario *use case* pengelolaan data perusahaan yang diusulkan

Tabel 4.6 Skenario *use case* Pengelolaan data perusahaan

<p>No. use case</p>	<p>004</p>
<p>Nama use case</p>	<p>Pengelolaan data perusahaan</p>
<p>Aktor</p>	<p>Tata Usaha</p>
<p>Deskripsi</p>	<p>Merupakan proses mengelola data perusahaan.</p>
<p>Kondisi awal</p>	<p>Menampilkan halaman list perusahaan</p>

Aksi aktor	Reaksi sistem
1. Mengakses menu list perusahaan	2. Menampilkan halaman list perusahaan
3. Memilih data perusahaan yang akan dikelola	4. Menampilkan data lengkap perusahaan yang dipilih
5. Klik <i>Delete</i> , apabila ingin menghapus data perusahaan yang dipilih	6. Jika <i>Delete</i> , menghapus data perusahaan yang dipilih
7. Klik Tambah perusahaan, untuk menambah data perusahaan	8. Jika Tambah perusahaan, menampilkan halaman tambah perusahaan
9. Mengisi form data perusahaan	10. Menyimpan data perusahaan kedalam database

Kondisi akhir	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menghapus data perusahaan yang dipilih 2. Sistem menyimpan data perusahaan ke dalam <i>database</i>
----------------------	--

e. Skenario *use case* pengelolaan data lowongan pekerjaan yang diusulkan

Tabel 4.7 Skenario *use case* Pengelolaan data lowongan pekerjaan

No. use case	005	
Nama use case	Pengelolaan data lowongan pekerjaan	
Aktor	Alumni & Tata Usaha	
Deskripsi	Pengelolaan data lowongan pekerjaan adalah mulai dari proses <i>input</i> hingga <i>delete</i> data lowongan kerja.	
Kondisi awal	Menampilkan menu info lowongan kerja	
	Aksi aktor	Reaksi sistem
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengakses menu info lowongan kerja 3. Memilih data lowongan kerja yang akan dikelola 	<ol style="list-style-type: none"> 2. Menampilkan halaman info lowongan kerja 4. Menampilkan data lowongan kerja yang dipilih

<p>5. Mengakses menu <i>input</i> lowongan kerja untuk menambahkan lowongan kerja atau <i>delete</i> untuk menghapus data lowongan kerja yang dipilih</p> <p>8. Menginput data lowongan kerja</p> <p>9. Klik Simpan, untuk menyimpan data lowongan kerja</p>	<p>6. Jika Delete, menghapus data lowongan kerja yang dipilih</p> <p>7. Jika Input lowongan kerja, menampilkan menu <i>input</i> lowongan kerja</p> <p>10. Menyimpan data lowongan kerja yang sudah diisi ke <i>database</i></p>
<p>Kondisi akhir</p>	<p>1. Sistem menghapus data lowongan kerja yang dipilih</p> <p>2. Sistem menyimpan data lowongan kerja yang sudah diisi ke <i>database</i></p>

f. Skenario *use case* pengelolaan data lowongan pekerjaan yang diusulkan

Tabel 4.8 Skenario *use case* Pengelolaan data lowongan pekerjaan (perusahaan)

No. use case	005
Nama use case	Pengelolaan data lowongan pekerjaan
Aktor	Perusahaan
Deskripsi	Pengelolaan data lowongan pekerjaan adalah mulai dari proses <i>input</i> , <i>delete</i> dan hingga mencetak laporan data lamaran lowongan kerja.
Kondisi awal	Menampilkan menu info lowongan kerja
Aksi aktor	Reaksi sistem
1. Mengakses menu info lowongan kerja	2. Menampilkan halaman info lowongan kerja
3. Memilih data lowongan kerja yang akan dikelola	4. Menampilkan data lowongan kerja yang dipilih
5. Mengakses menu <i>input</i> lowongan kerja untuk menambahkan lowongan kerja	

<p>atau <i>delete</i> untuk menghapus data lowongan kerja yang dipilih</p> <p>8. Menginput data lowongan kerja</p> <p>9. Klik Simpan, untuk menyimpan data lowongan kerja</p> <p>11. Klik menu cetak laporan pelamar lowongan kerja</p> <p>13. Pilih laporan pelamar lowongan kerja yang akan dicetak</p>	<p>6. Jika Delete, menghapus data lowongan kerja yang dipilih</p> <p>7. Jika Input lowongan kerja, menampilkan menu <i>input</i> lowongan kerja</p> <p>10. Menyimpan data lowongan kerja yang sudah diisi ke <i>database</i></p> <p>12. Menampilkan halaman cetak laporan pelamar lowongan kerja</p> <p>13. Mencetak laporan yang dipilih</p>
---	---

Kondisi akhir	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menghapus data lowongan kerja yang dipilih 2. Sistem menyimpan data lowongan kerja yang sudah diisi ke <i>database</i> 3. Sistem mencetak laporan pelamar lowongan kerja yang dipilih
----------------------	---

g. Skenario *use case* pengelolaan data beasiswa yang diusulkan

Tabel 4.9 Skenario *use case* Pengelolaan data beasiswa

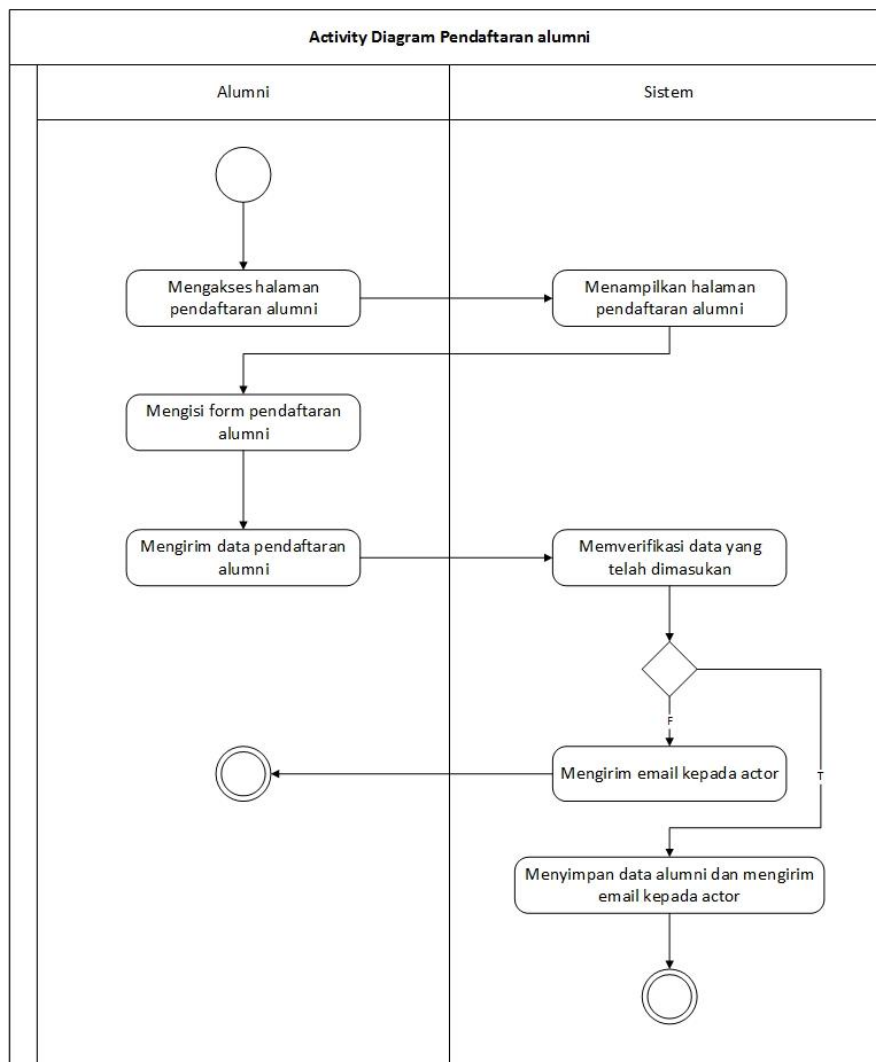
No. use case	006	
Nama use case	Pengelolaan data beasiswa	
Aktor	Alumni, Tata Usaha & Perusahaan	
Deskripsi	Pengelolaan data beasiswa adalah mulai dari proses <i>input</i> hingga <i>delete</i> data beasiswa.	
Kondisi awal	Mengakses menu info beasiswa	
	Aksi aktor	Reaksi sistem
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengakses menu info beasiswa 3. Memilih data beasiswa yang akan dikelola 	<ol style="list-style-type: none"> 2. Menampilkan halaman info beasiswa

<p>5. Mengakses menu <i>input</i> beasiswa untuk menambahkan beasiswa atau <i>delete</i> untuk menghapus data beasiswa yang dipilih</p> <p>8. Mengisi form input data beasiswa</p> <p>9. Klik Simpan, untuk menyimpan data beasiswa</p>	<p>4. Menampilkan data beasiswa yang dipilih</p> <p>6. Jika <i>Delete</i>, menghapus data beasiswa yang dipilih</p> <p>7. Jika input beasiswa, menampilkan menu <i>input</i> beasiswa</p> <p>10. Menyimpan data beasiswa ke dalam <i>database</i></p>
<p>Kondisi akhir</p>	<p>1. Sistem menghapus data beasiswa yang dipilih</p> <p>2. Sistem menyimpan data beasiswa ke dalam <i>database</i></p>

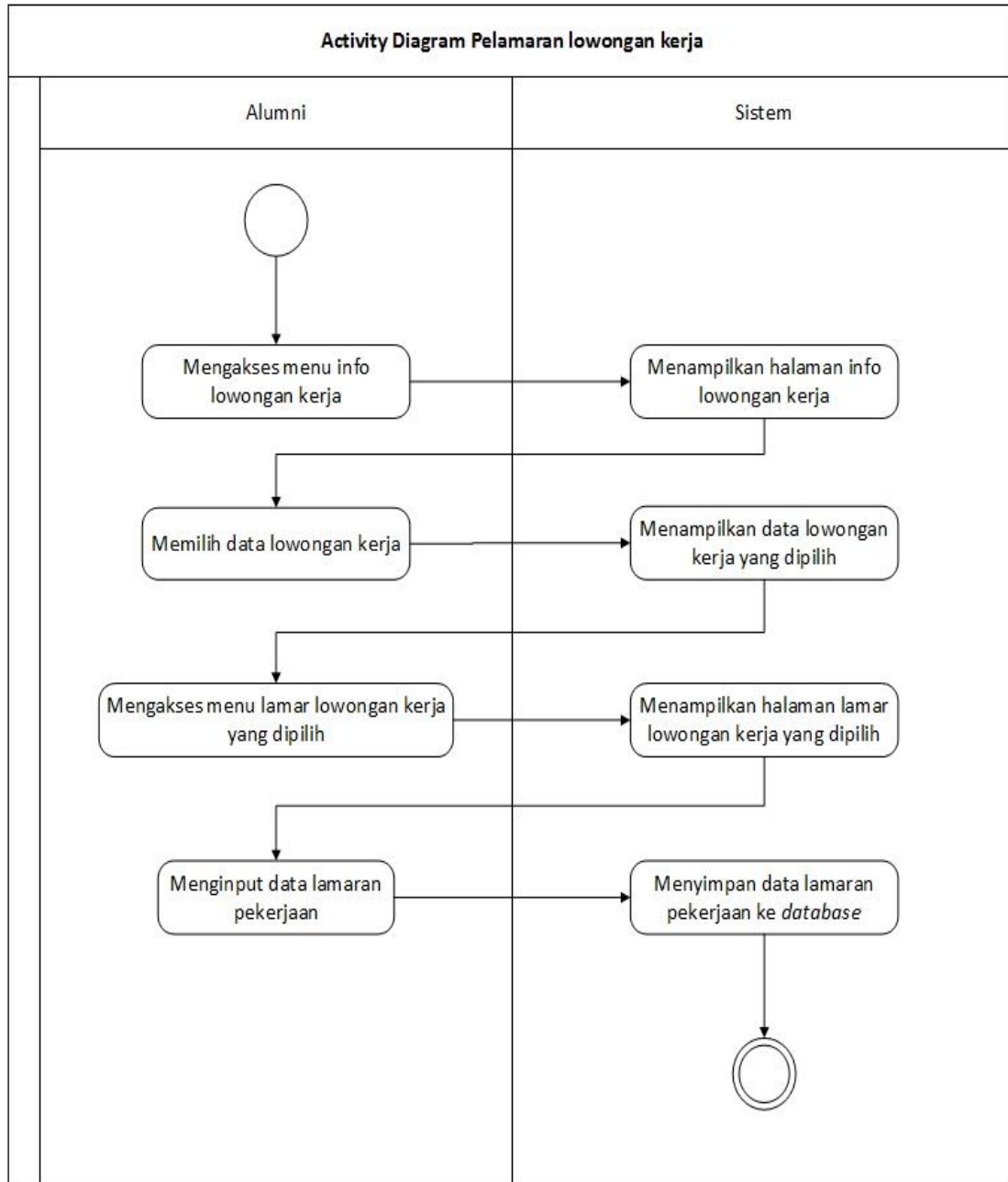
4.1.3.3. *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah salah satu cara untuk memodelkan aktivitas-aktivitas yang terjadi dalam suatu *use case*, memperlihatkan aliran kendali dari suatu aktifitas ke aktifitas lainnya. Adapun *activity diagram* yang diusulkan adalah sebagai berikut :

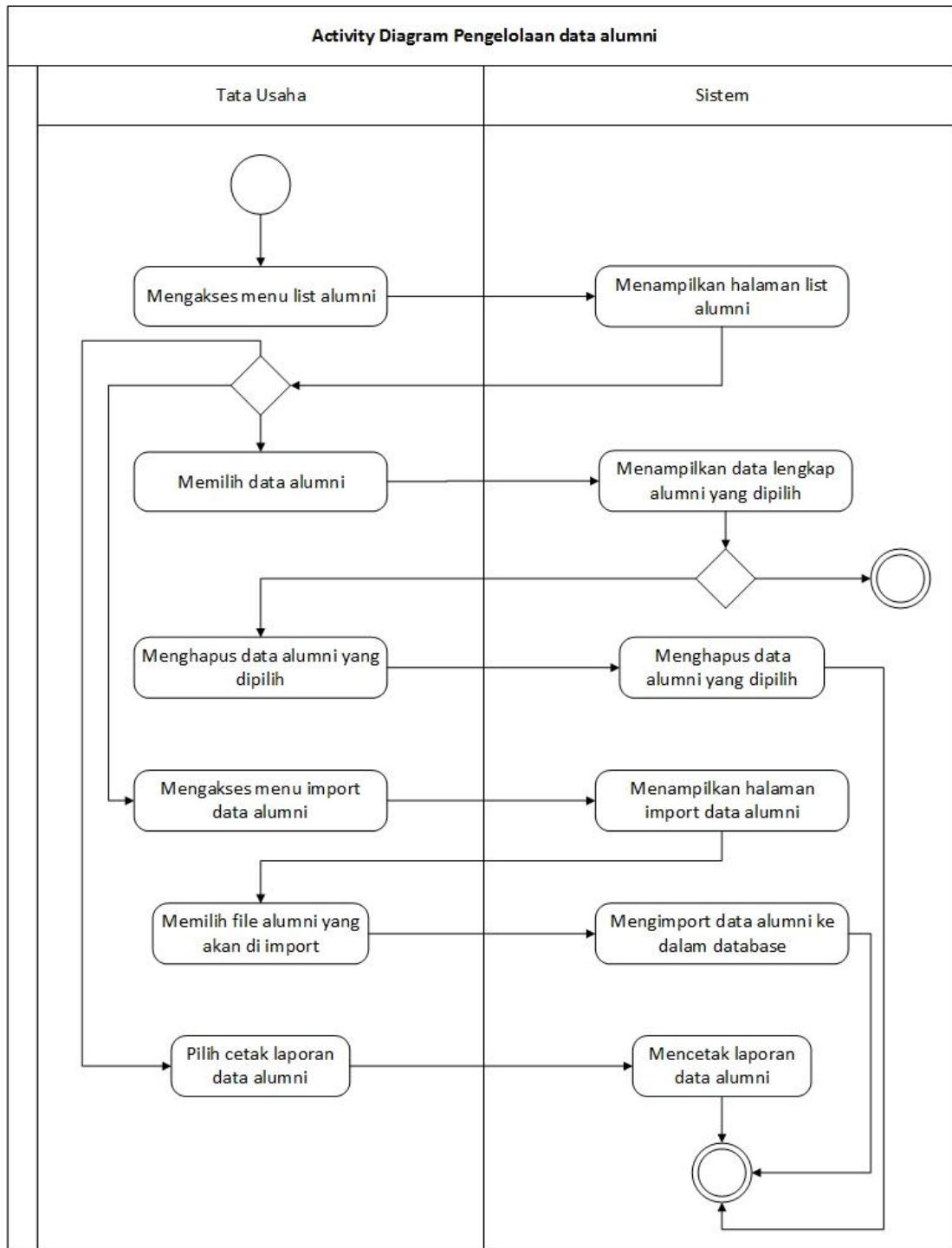
a) *Activity Diagram* Pendaftaran Alumni yang diusulkan

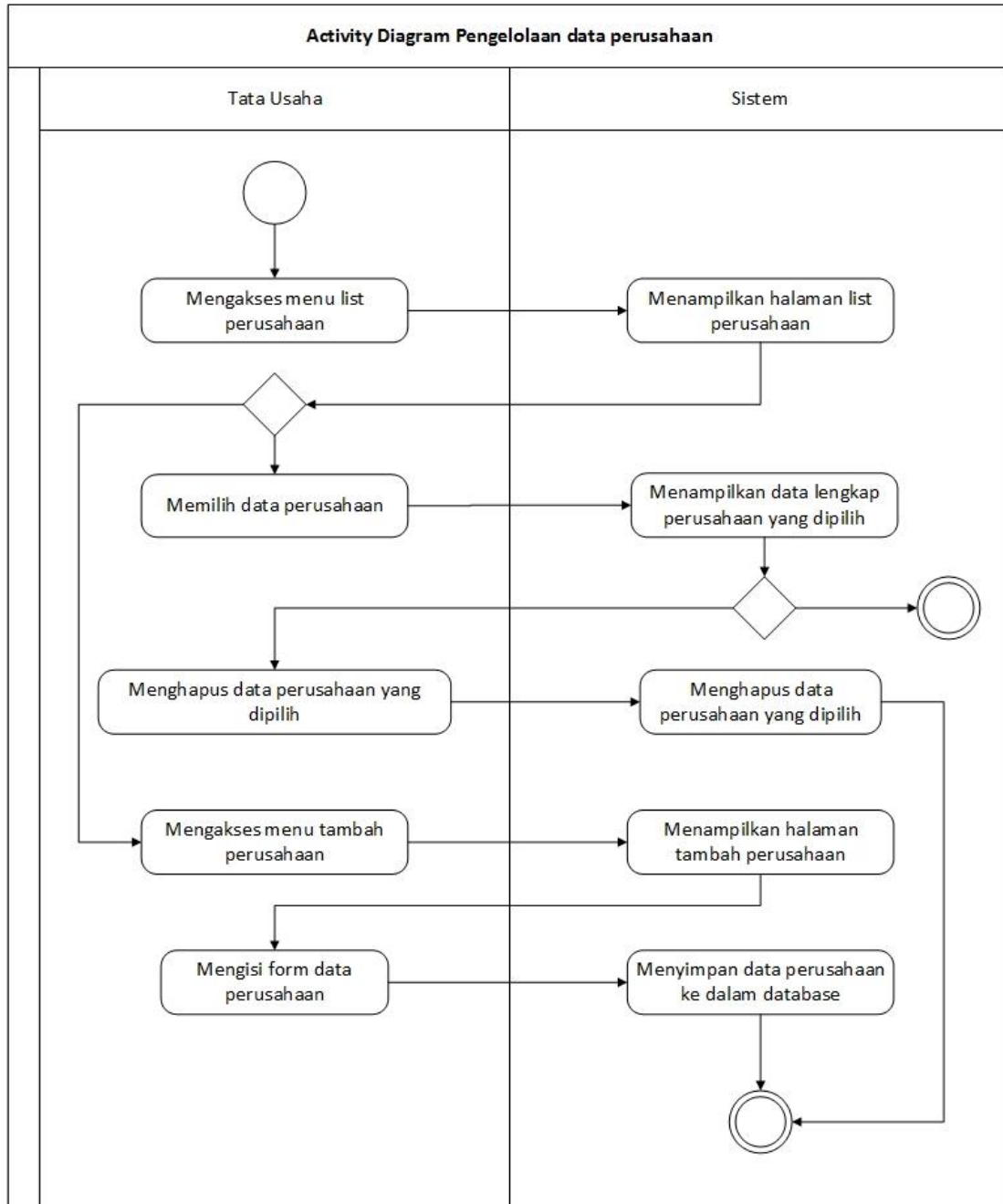


Gambar 4.2 *Activity Diagram* Pendaftaran Alumni

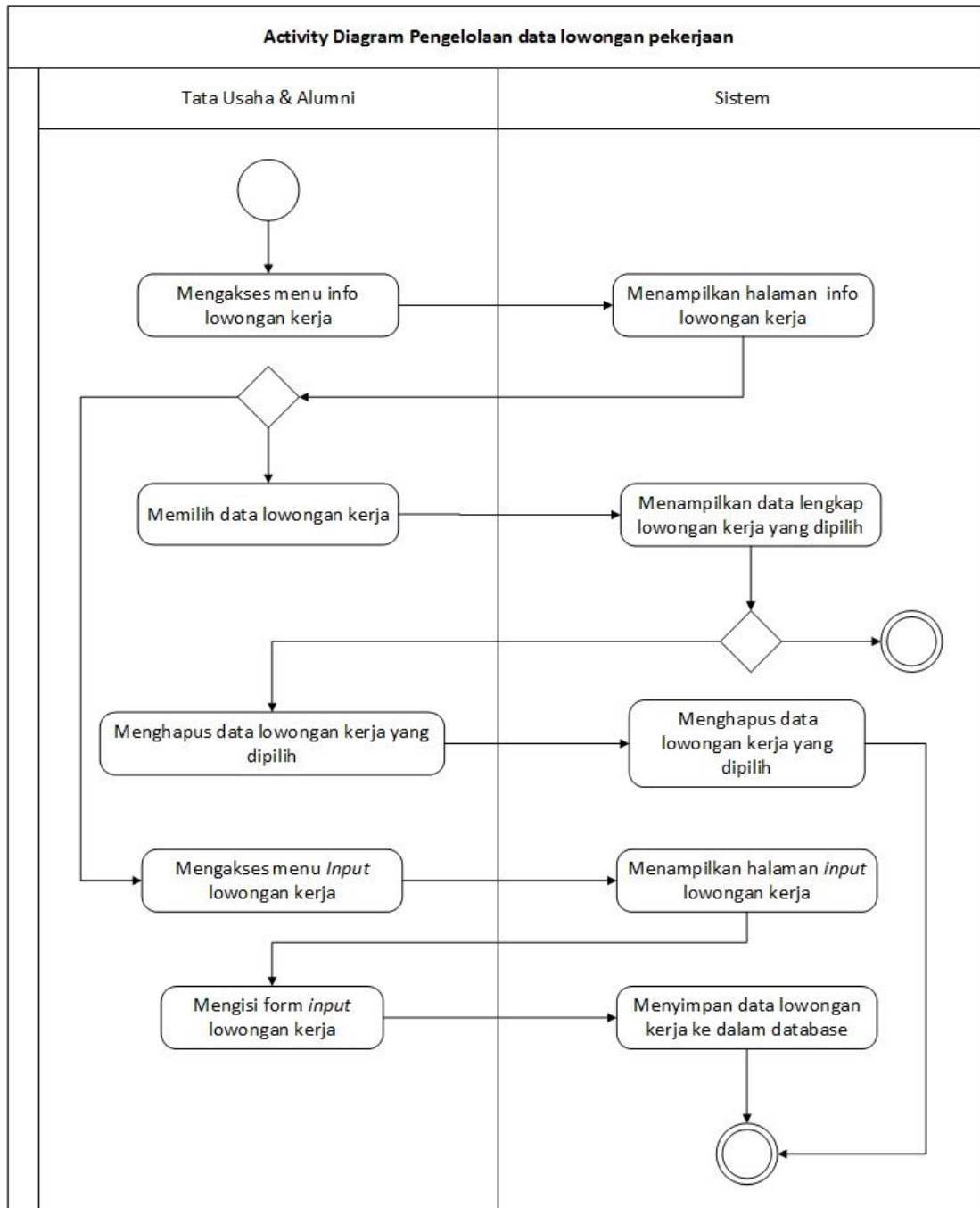
b) *Activity Diagram* Pelamaran Lowongan Kerja yang diusulkan

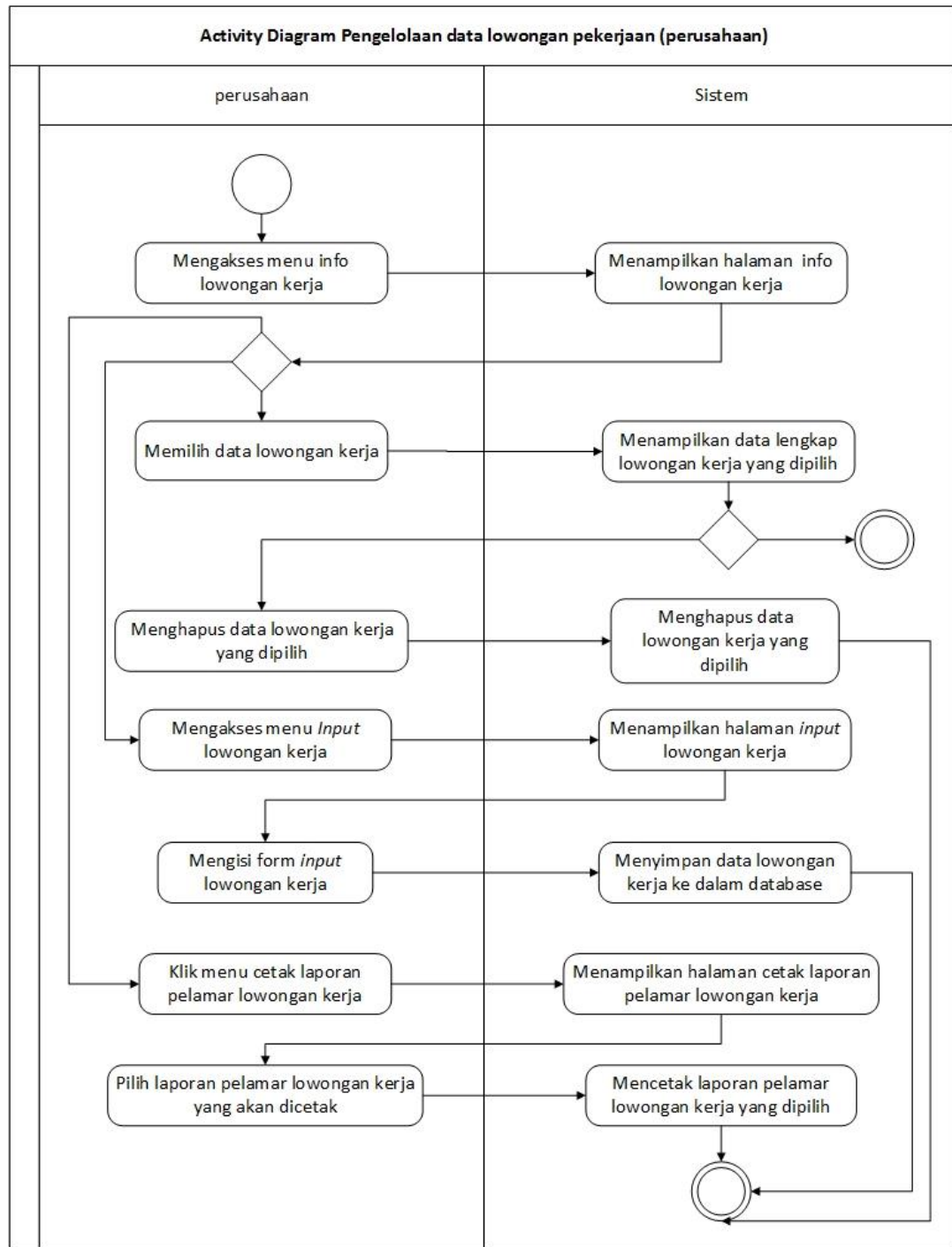
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Pelamaran Lowongan Kerja

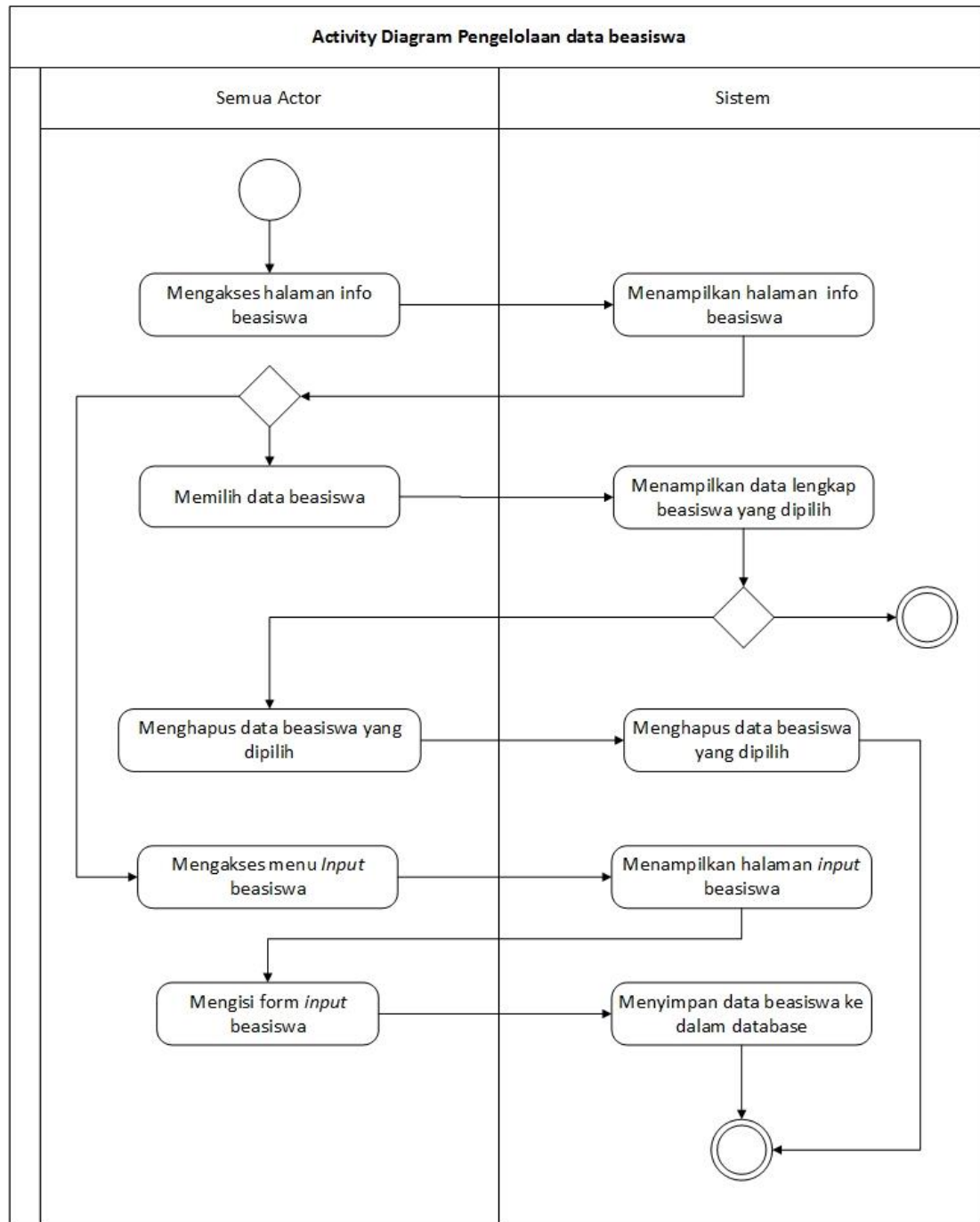
c) *Activity Diagram* Pengolahan Data Alumni yang diusulkanGambar 4.4 *Activity Diagram* Pengolahan Data Alumni

d) *Activity Diagram* Pengolahan Data Perusahaan yang diusulkan

Gambar 4.5 *Activity Diagram* Pengolahan Data Perusahaan

e) *Activity Diagram* Pengolahan Data Lowongan Kerja yang diusulkanGambar 4.6 *Activity Diagram* Pengolahan Data Lowongan Kerja

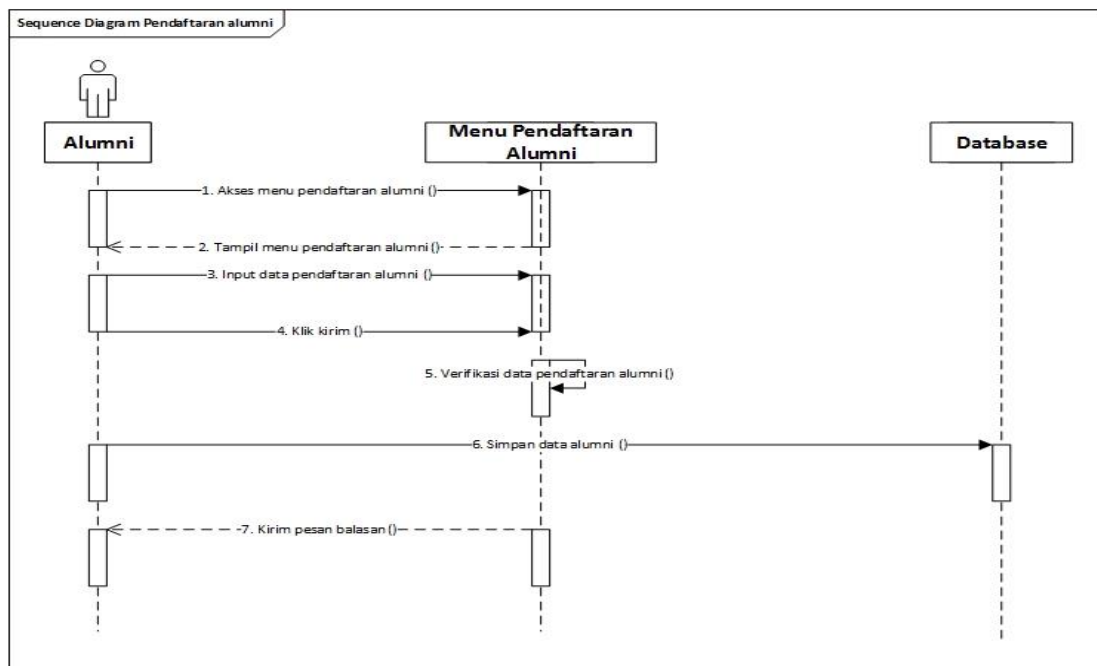
f) *Activity Diagram* Pengolahan Data Lowongan Pekerjaan yang diusulkanGambar 4.7 *Activity Diagram* Pengolahan Data Lowongan Kerja (perusahaan)

g) *Activity Diagram* Pengolahan Data Beasiswa yang diusulkanGambar 4.8 *Activity Diagram* Pengolahan Data Beasiswa

4.1.3.4. *Sequence Diagram*

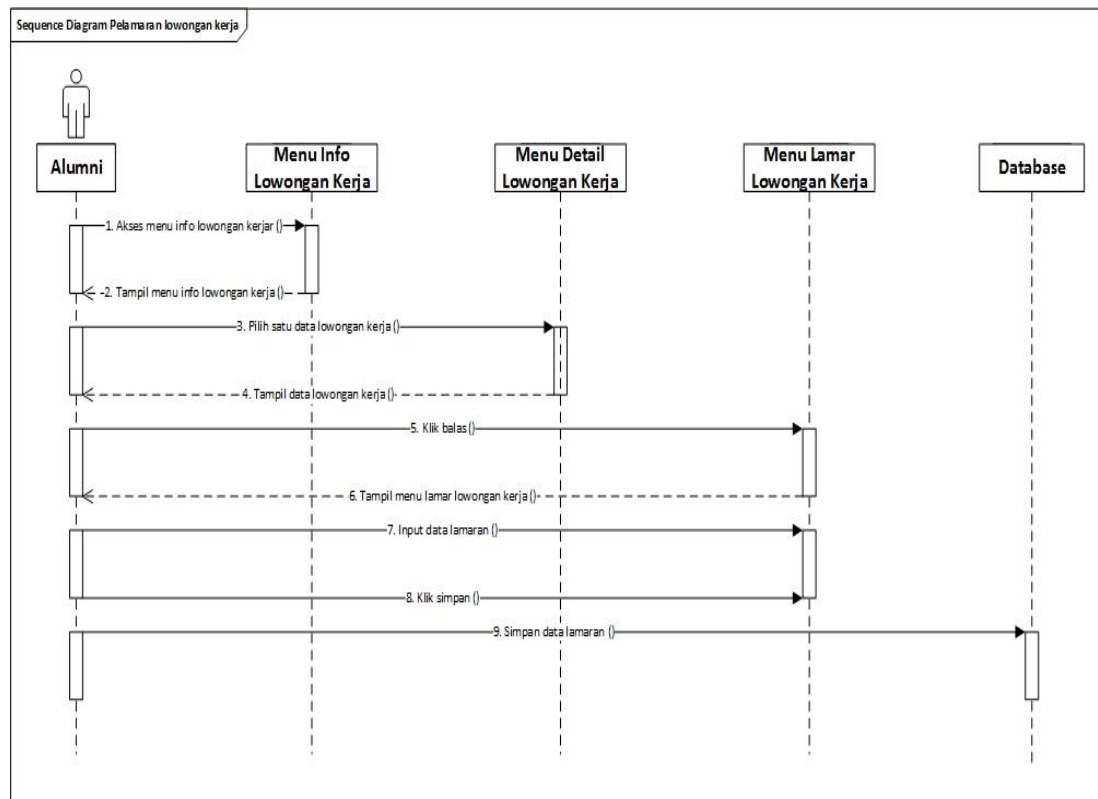
Sequence diagram merupakan salah satu diagram interaksi yang menjelaskan bagaimana satu operasi itu dilakukan. Masing-masing *sequence diagram* akan menggambarkan aliran-aliran pada suatu *use case*. Diagram ini sangat memperhatikan waktu/ terurut berdasarkan kejadian. Adapun *sequence diagram* yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. *Sequence Diagram* Pendaftaran Alumni yang diusulkan



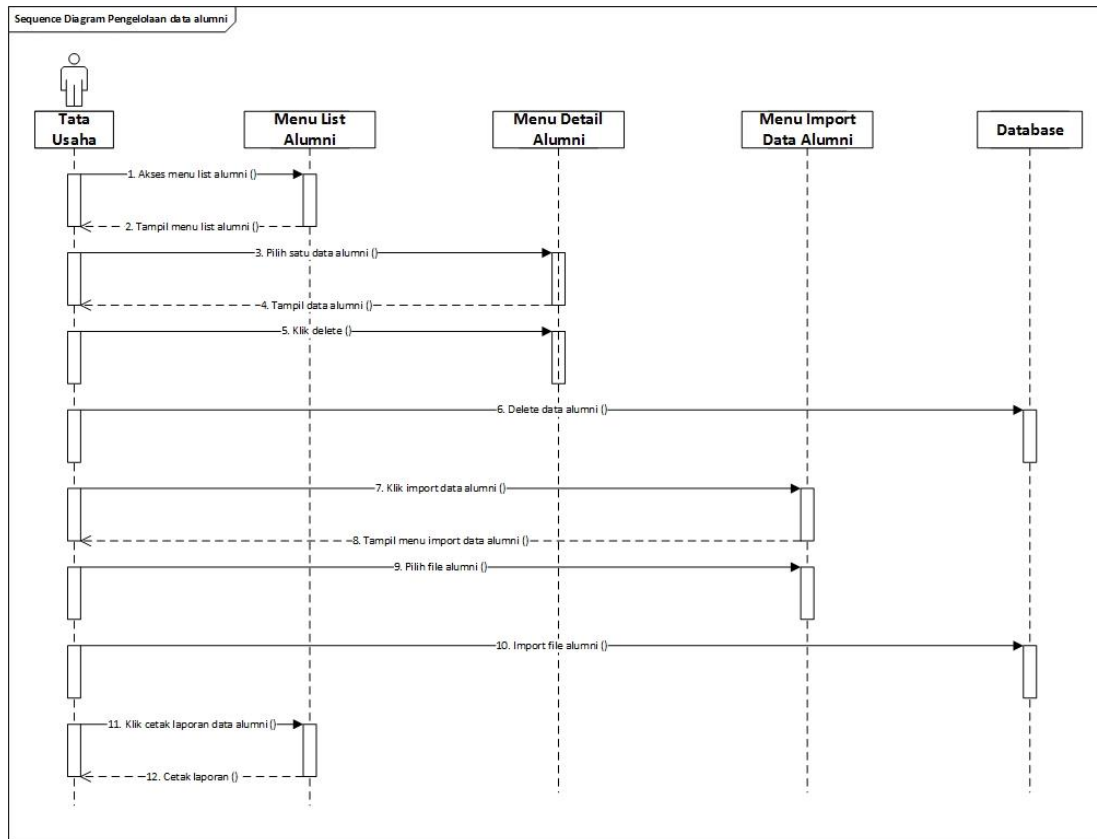
Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Pendaftaran Alumni

2. *Sequence Diagram* Pelamaran Lowongan Kerja yang diusulkan



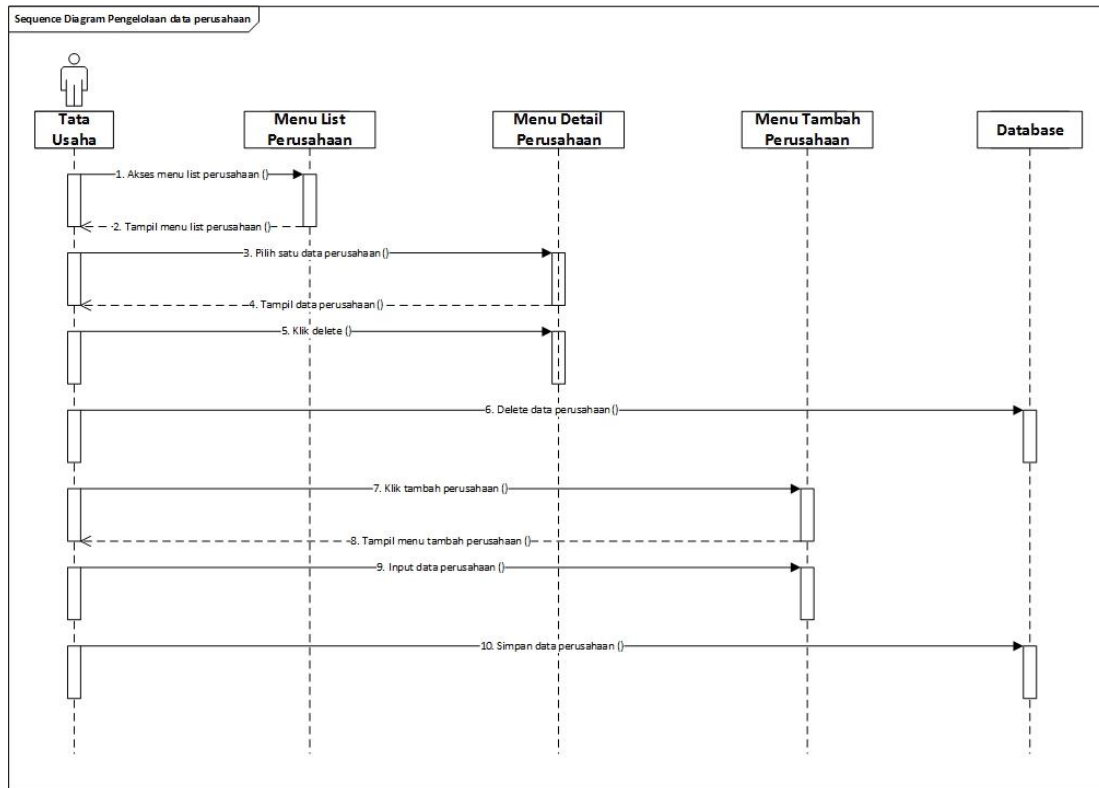
Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Pelamaran Lowongan Kerja

3. *Sequence Diagram* Pengolahan Data Alumni yang diusulkan



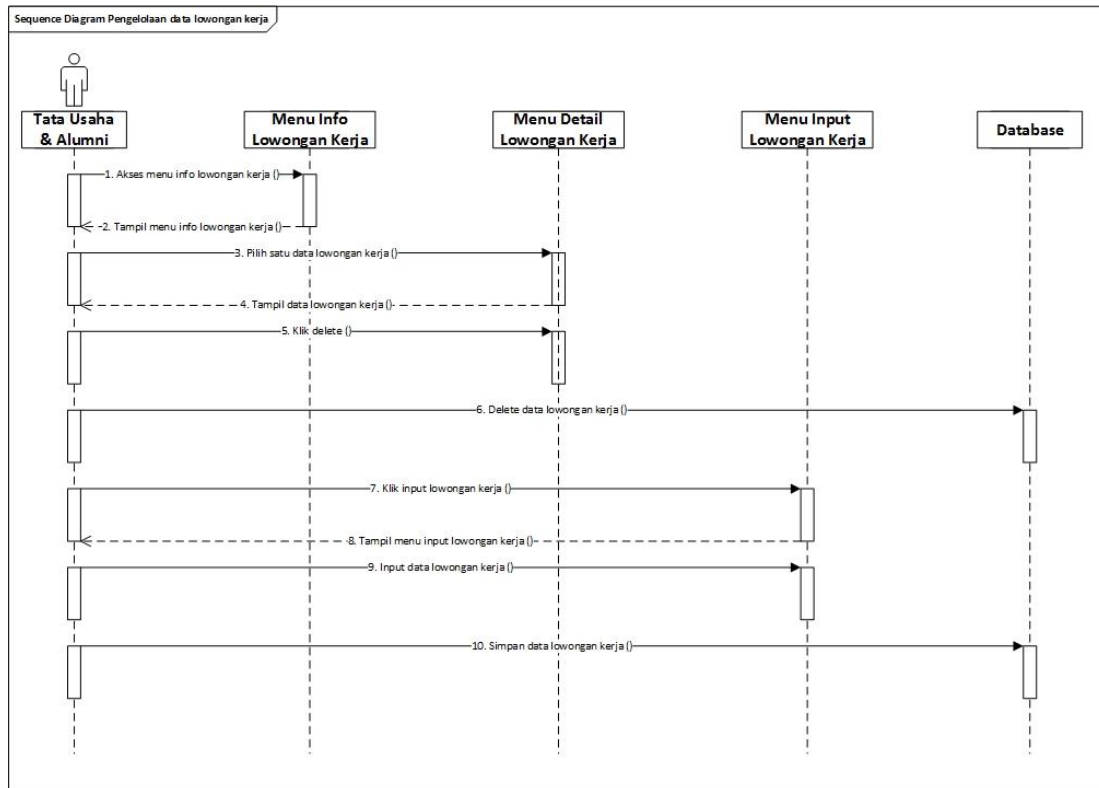
Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Pengolahan Data Alumni

4. *Sequence Diagram* Pengolahan Data Perusahaan yang diusulkan



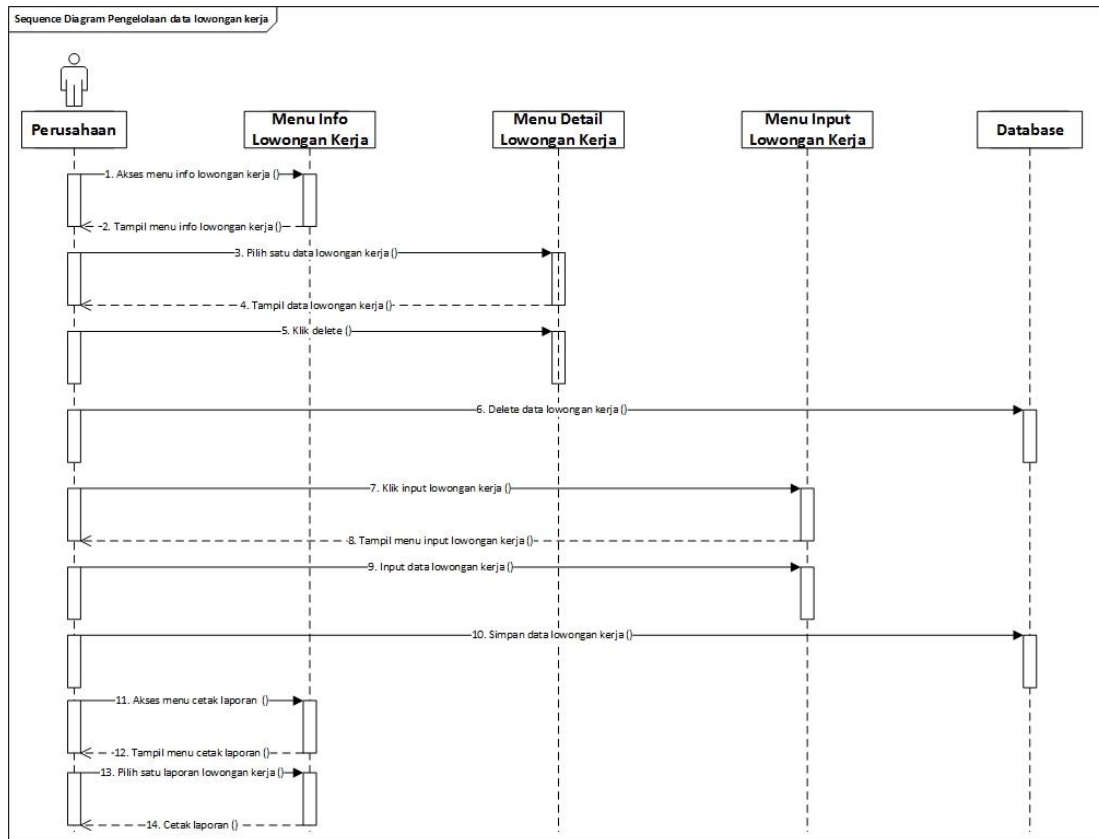
Gambar 4.12 *Sequence Diagram* Pengolahan Data Perusahaan

5. *Sequence Diagram* Pengolahan Data Lowongan Pekerjaan yang diusulkan



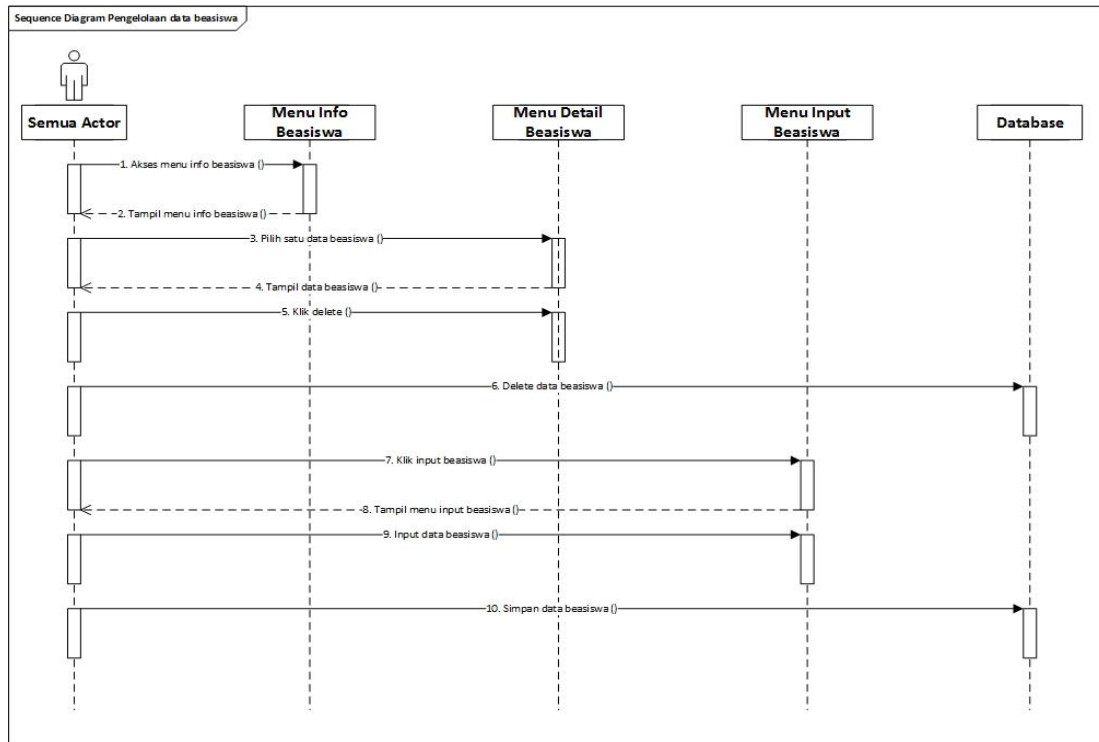
Gambar 4.13 *Sequence Diagram* Pengolahan Data Lowongan Kerja

6. Sequence Diagram Pengolahan Data Lowongan Pekerjaan yang diusulkan



Gambar 4.14 Sequence Diagram Pengolahan Data Lowongan Pekerjaan (perusahaan)

7. Sequence Diagram Pengolahan Data Beasiswa yang diusulkan



Gambar 4.15 *Sequence Diagram* Pengolahan Data Beasiswa

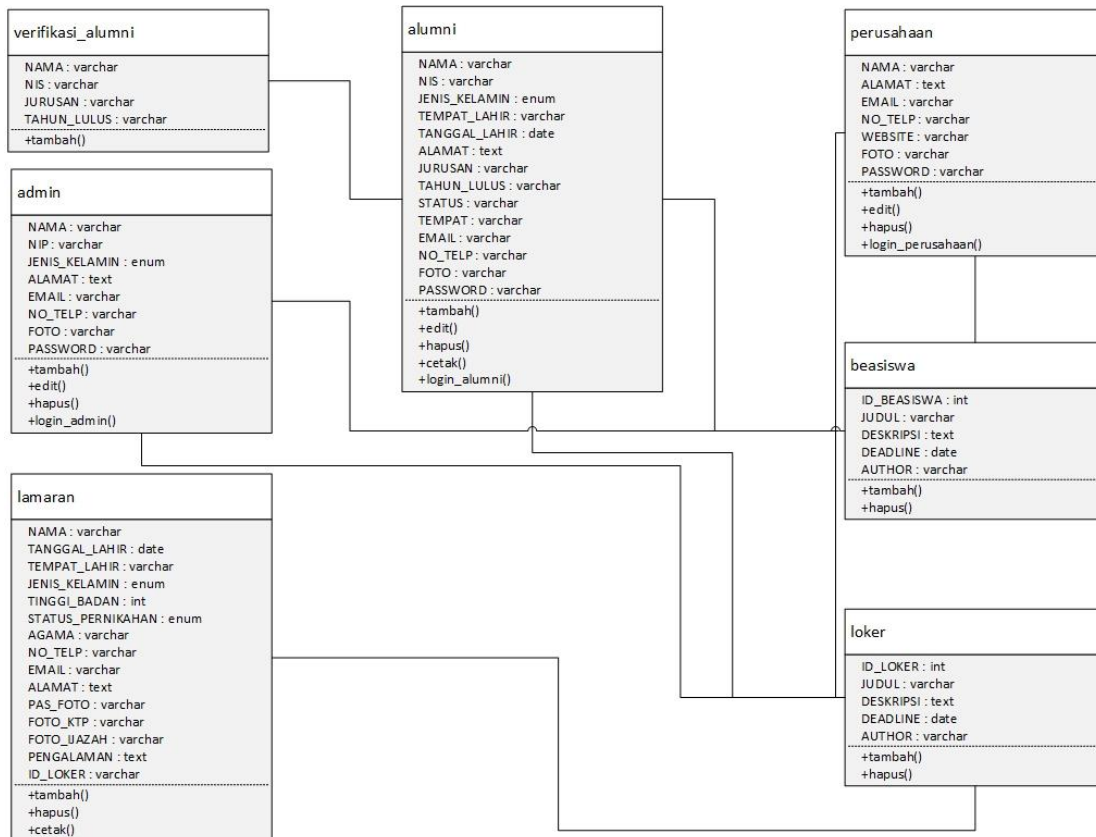
4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data bertujuan untuk mengidentifikasi struktur dari *table* yang akan digunakan pada suatu *database*. Berikut ini adalah perancangan basis data dari sistem yang diusulkan.

4.1.4.1. *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas – kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas

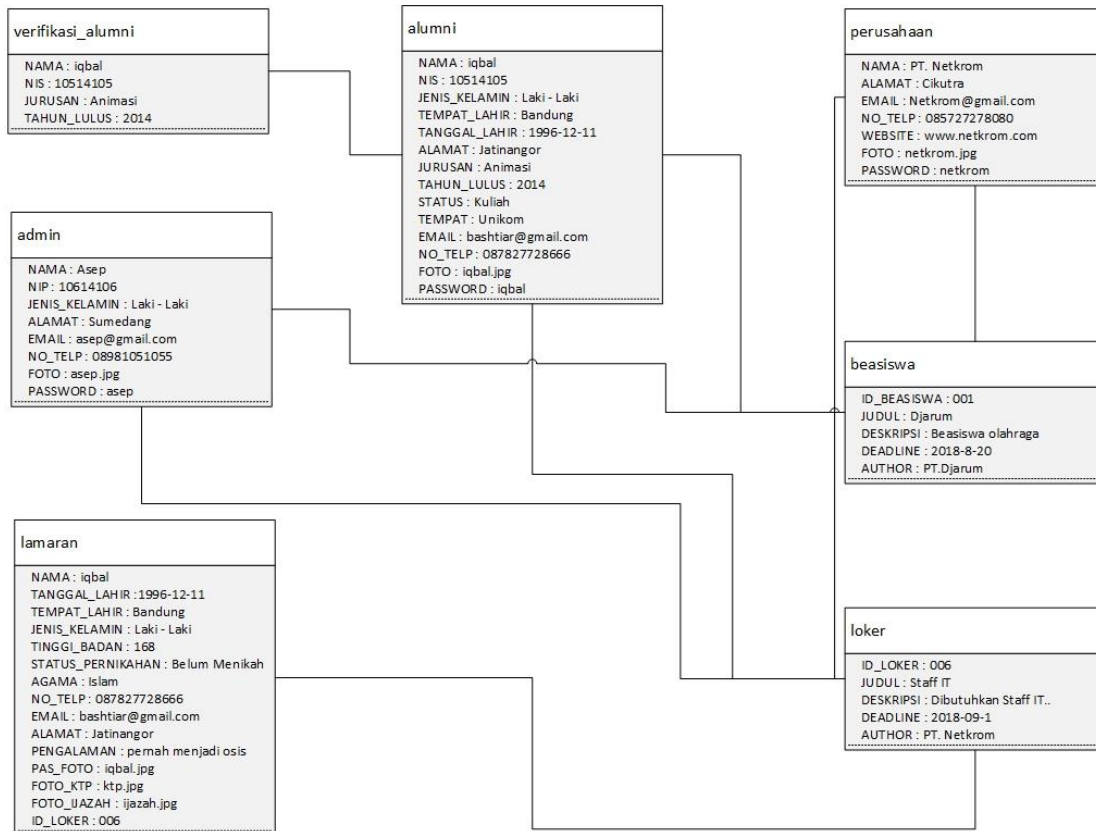
memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Berikut adalah *class diagram* dari sistem yang diusulkan.



Gambar 4.16 Class Diagram

4.1.4.2. Object Diagram

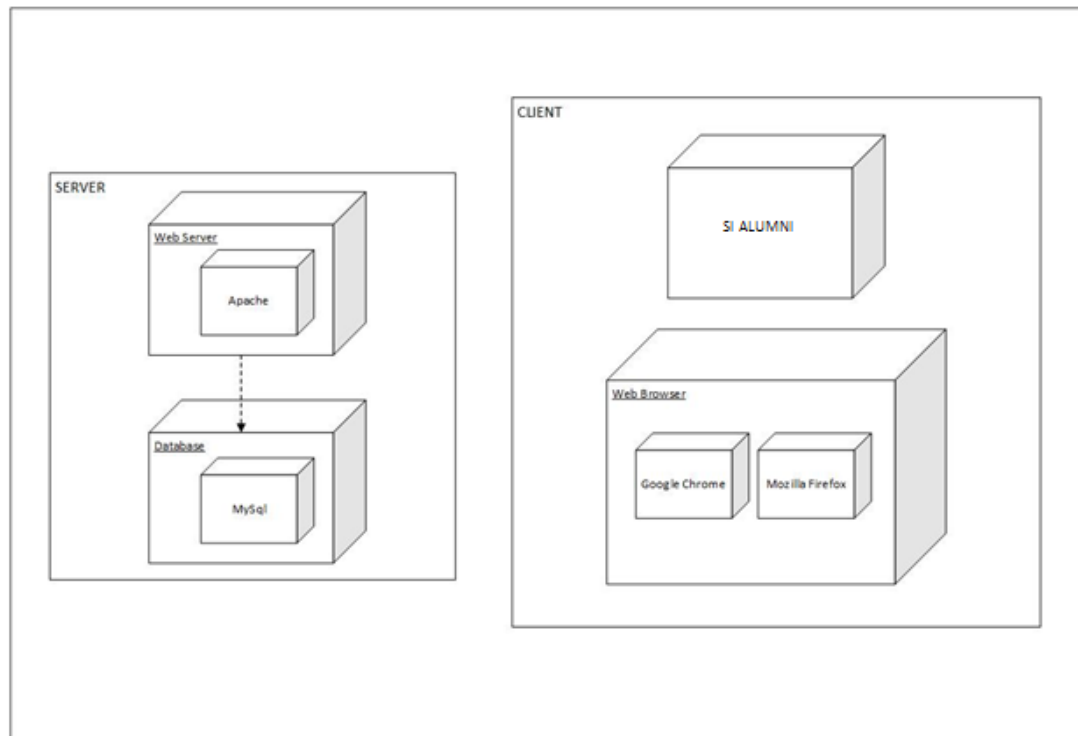
Object diagram menggambarkan struktur sistem dari penamaan objek dan jalannya objek dalam sistem. *Object diagram* berfungsi untuk mendefinisikan contoh nilai atau isi dari atribut tiap kelas. Berikut merupakan *object diagram* dari sistem yang diusulkan :



Gambar 4.17 Object Diagram

4.1.4.3. Deployment Diagram

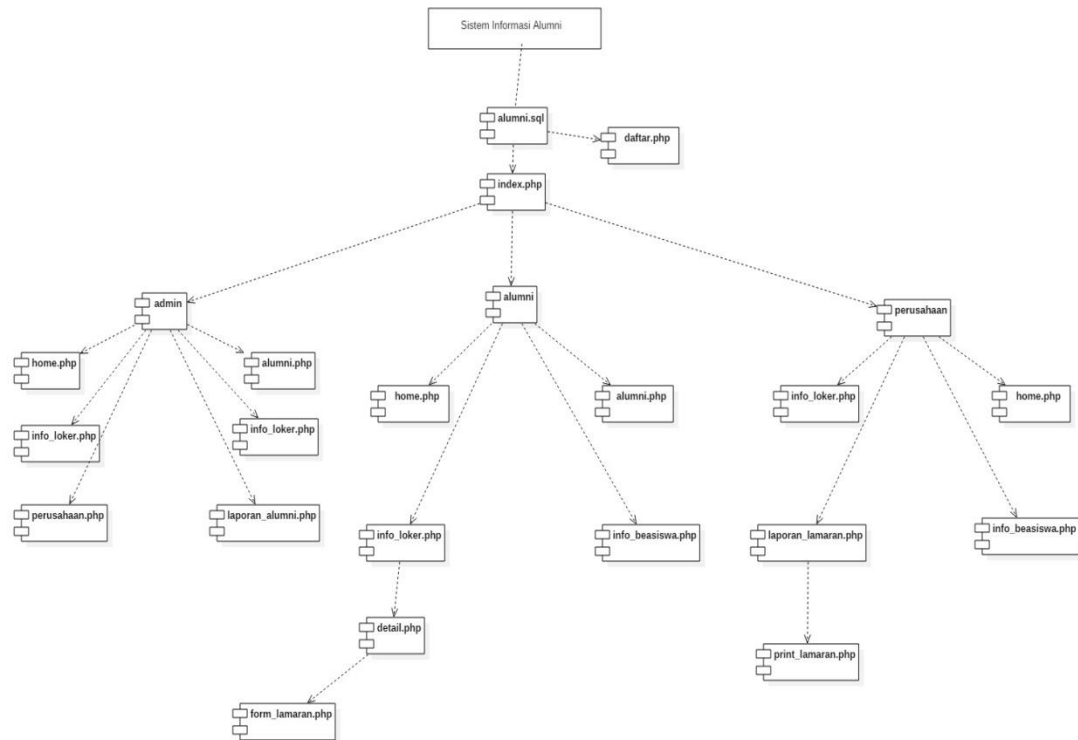
Deployment diagram menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi. Berikut merupakan *deployment diagram* dari sistem yang diusulkan :



Gambar 4.18 Deployment Diagram

4.1.4.4. *Component Diagram*

Component diagram adalah diagram yang menampilkan komponen dalam sistem dan hubungan antara mereka. Berikut merupakan *component diagram* dari sistem yang diusulkan :



Gambar 4.19 Component Diagram

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat, perancangan antar muka pada sistem informasi alumni adalah sebagai berikut:

4.2.1. Struktur Menu

Perancangan menu dibuat sebagai alat antar muka dengan pengguna untuk memudahkan pengoperasian perangkat lunak. Struktur menu pada Sistem Informasi Alumni dibentuk dari fitur-fitur yang terdapat pada sistem. Adapun struktur menu pada sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

a. Struktur menu tata usaha



Gambar 4.20 Struktur Menu Tata Usaha

b. Struktur menu alumni



Gambar 4.21 Struktur Menu Alumni

c. Struktur menu perusahaan



Gambar 4.22 Struktur Menu Perusahaan

4.2.2. Perancangan Input

Perancangan input merupakan perancangan tampilan yang akan digunakan untuk memasukkan data pada sistem untuk kemudian diproses. Dalam perancangan input ini, data yang dimasukkan akan mempengaruhi hasil yang ditampilkan. Adapun perancangan-perancangan input yang ada dalam perancangan ini adalah:

1. Perancangan Login

Tampilan perancangan *input login* pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.

The image shows a web browser window with the following elements:

- Browser Title Bar:** SMK BAKTI NUSANTARA 666
- Address Bar:** http://
- Page Header:**
 - Humanis Educative and Characterized
 - SMK BAKTI NUSANTARA 666**
 - Jl. Percobaan No 65 Cileunyi Kabupaten Bandung
- Navigation:** Beranda, Daftar
- Login Form:**
 - Akses :** Alumni (dropdown menu)
 - Username :** [text input field]
 - Password :** [password input field]
 - Buttons:** Login, Clear

Gambar 4.23 Perancangan *Login*


Keterangan :

- Akses** : kolom akses merupakan kolom untuk memilih hak akses sebelum user melakukan login.
- Username** : kolom username merupakan kolom yang berfungsi untuk memasukkan username dari user saat akan melakukan proses login

- c. Password : kolom password merupakan kolom yang berfungsi untuk memasukan password dari user saat akan melakukan proses login

2. Perancangan Pendaftaran

Tampilan perancangan *input* pendaftaran pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.



Humanis Educative and Characterized
SMK BAKTI NUSANTARA 666
 Jl. Percobaan No 65 Cileunyi Kabupaten Bandung

Beranda [Daftar](#)

Nama Lengkap

Nis

Jenis Kelamin
 Laki-laki Perempuan

Tahun Lulus

Tempat Lahir

Tanggal

Alamat

Status

Tempat

Email

No. Telp.

Password

Foto
 Tidak ada file yang dipilih

Gambar 4.24 Perancangan Pendaftaran

Keterangan :

- a. Nama Lengkap : kolom input nama lengkap
- b. NIS : kolom input NIS
- c. Jenis Kelamin : kolom input jenis kelamin
- d. Tempat Lahir : kolom input tempat lahir
- e. Tanggal Lahir : kolom input tanggal lahir
- f. Alamat : kolom input alamat
- g. Tahun Lulus : kolom input tahun lulus
- h. Status : kolom input status
- i. Tempat : kolom input tempat
- j. Email : kolom input email
- k. No Telp : kolom input no telephone
- l. Password : kolom input password
- m. Foto : file untuk memilihkan foto yang akan diinputkan

3. Perancangan Lowongan Kerja

Tampilan perancangan *input* lowongan kerja pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.

Gambar 4.25 Perancangan Lowongan Kerja

Keterangan :

- a. Judul Lowongan Kerja : kolom input judul lowongan kerja
 - b. Isi Konten : kolom input isi konten
 - c. Unggah Foto : file untuk memilihkan foto yang akan diinputkan
 - d. Batas Akhir Loker : kolom input tanggal batas akhir lowongan kerja
4. Perancangan Beasiswa


Tampilan perancangan *input* beasiswa pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.

Gambar 4.26 Perancangan Beasiswa

Keterangan :

- a. Judul Beasiswa : kolom input judul beasiswa
 - b. Isi Konten : kolom input isi konten
 - c. Batas Akhir Beasiswa : kolom input tanggal batas akhir beasiswa
5. Perancangan Lowongan Kerja oleh Perusahaan

Tampilan perancangan *input* lowongan kerja oleh perusahaan pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.



xxxxxxx

- Home
- Info Lowongan Kerja
- Info Beasiswa
- Laporan Lowongan
- Edit Profile
- Logout

Input Lowongan Kerja

Judul Lowongan Kerja

Unggah Foto

 Tidak ada file yang dipilih

Isi Konten

Batas Akhir Lowongan Kerja

Tambah Pertanyaan

Pertanyaan

Data Pertanyaan

No	Pertanyaan	Aksi
1	xxxxxx	<input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.27 Perancangan Lowongan Kerja Perusahaan

Keterangan :

- a. Judul Lowongan Kerja : kolom input judul lowongan kerja
- b. Unggah Foto : file untuk memilihkan foto yang akan diinputkan

- c. Isi Konten : kolom input isi konten
- d. Batas Akhir Loker : kolom input tanggal batas akhir lowongan kerja
- e. Pertanyaan : kolom input pertanyaan oleh perusahaan
- f. List Data Perusahaan : list data pertanyaan yang diajukan oleh perusahaan
6. Perancangan Perusahaan

Tampilan perancangan *input* perusahaan pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.

The image shows a web interface for adding a company. On the left is a navigation menu with a logo (a square with an 'X') and the text 'xxxxxxx'. The menu items are: Home, List Alumni, List Perusahaan, Info Lowongan Kerja, Info Beasiswa, Laporan, Edit Profile, and Logout. The main form is titled 'Tambah Perusahaan' and contains the following fields: 'Nama Perusahaan' (input: xxxxxx), 'Alamat' (input: xxxx), 'Email' (input: xxxxx) and 'No. Telp.' (input: xxxx), 'Website' (input: xxxxx), and 'Password' (input: xxxxx). Below these is a 'Foto' section with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'. At the bottom of the form are 'Tambah' and 'Clear' buttons.


Gambar 4.28 Perancangan Perusahaan

Keterangan :

- a. Nama Perusahaan : kolom input nama perusahaan
- b. Alamat : kolom input alamat perusahaan
- c. Email : kolom input email perusahaan
- d. No. Telp : kolom input no telephone perusahaan
- e. Website : kolom input website perusahaan
- f. Password : kolom input password
- g. Unggah Foto : file untuk memilihkan foto yang akan diinputkan

7. Perancangan Edit Profil Alumni

Tampilan perancangan edit profile alumni pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.


 xxxxxxxx

- Home
- List Alumni
- Info Lowongan Kerja
- Info Beasiswa
- Edit Profile
- Logout

Edit Profile

Nama Lengkap

Nis

Jenis Kelamin

Laki-laki Perempuan

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Alamat

Tahun Lulus

Status

Tempat

Email **No. Telp.**

Password

Gambar 4.29 Perancangan Edit Profil Alumni

Keterangan :

- a. Nama Lengkap : kolom edit nama lengkap
- b. NIS : kolom edit NIS

- c. Jenis Kelamin : kolom edit jenis kelamin
 - d. Tempat Lahir : kolom edit tempat lahir
 - e. Tanggal Lahir : kolom edit tanggal lahir
 - f. Alamat : kolom edit alamat
 - g. Tahun Lulus : kolom edit tahun lulus
 - h. Status : kolom edit status
 - i. Tempat : kolom edit tempat
 - j. Email : kolom edit email
 - k. No Telp : kolom edit no telephone
 - l. Password : kolom edit password
8. Perancangan Edit Profil Tata usaha

Tampilan perancangan edit profile Tata Usaha pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.

Gambar 4.30 Perancangan Edit Profil Tata Usaha

Keterangan :

- a. Nama Lengkap : kolom edit nama lengkap
- b. NIP : kolom edit NIP
- c. Jenis Kelamin : kolom edit jenis kelamin
- d. Alamat : kolom edit alamat
- e. Email : kolom edit email
- f. No Telp : kolom edit no telephone
- g. Password : kolom edit password

9. Perancangan Edit Profil Perusahaan

Tampilan perancangan edit profile perusahaan pada Sistem Informasi Alumni yang diusulkan.

The image shows a web interface for editing a company profile. On the left, there is a navigation menu with a logo placeholder (XXXXXXX) and links for Home, Info Lowongan Kerja, Info Beasiswa, Laporan Lowongan, Edit Profile, and Logout. The main area is titled 'Edit Profile' and contains the following fields:

- Nama Perusahaan:** Input field containing 'xxxxxx'.
- Alamat:** Input field containing 'xxxx'.
- Email:** Input field containing 'xxxxx'.
- No. Telp.:** Input field containing 'xxxx'.
- Alamat Website:** Input field containing 'xxxxx'.
- Password:** Input field containing 'xxxxx'.

At the bottom of the form are two buttons: 'Update' and 'Cancel'.


Gambar 4. 31 Perancangan Edit Profil Perusahaan

Keterangan :

- a. Nama Perusahaan : kolom edit nama perusahaan
- b. Alamat : kolom edit alamat
- c. Email : kolom edit email
- d. No Telp : kolom edit no telephone
- e. Alamat Website : kolom edit alamat website
- f. Password : kolom edit password

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan output adalah perancangan tampilan dalam sistem yang merupakan keluaran dari sistem. Adapun perancangan untuk tampilan output adalah sebagai berikut:

		Humanis Educative and Characterized SMK BAKTI NUSANTARA 666 Jl. Percobaan No 65 Cileunyi Kabupaten Bandung						
No	NIS	Nama	Jenis Kelamin	Tahun Lulus	Status	Tempat	Email	No Telephone
1	10127789	Iqbal Bashtiar	L	2014	kuliah	UNIKOM	iqbal@gmail.com	0877564535

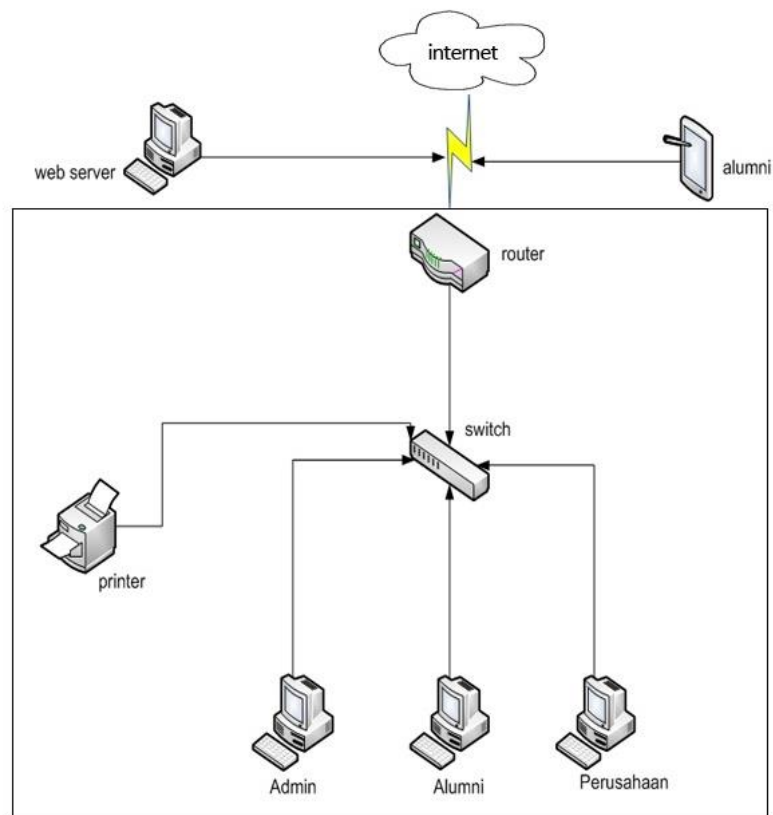
Mengetahui
Kepala Sekolah

Deni Danis Suara, ST., M.Kom

Gambar 4.32 Perancangan Laporan Alumni

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan merupakan gambaran topologi jaringan dan protocol yang sesuai agar kinerja perangkat lunak dapat berjalan secara maksimal. Berikut adalah arsitektur jaringan yang diusulkan :



Gambar 4.33 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Pengujian

Pengujian dapat berarti proses untuk memeriksa apakah perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan standar tertentu. Apabila masih ditentukan beberapa kesalahan pada perangkat lunak yang diuji maka dilakukan evaluasi dan dilakukan pengujian ulang sampai pada kondisi perangkat lunak tersebut memenuhi fungsionalitas sistem yang dirancang.

4.4.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian pada Sistem Informasi Alumni ini dilakukan dengan menggunakan pengujian *black box*. Berikut dibawah ini adalah tabel rencana pengujian pada Sistem Alumni :

1. Pengujian unit yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program sendiri.
2. Pengujian penerimaan yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan organisasi.

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pada tahap ini, kelas dan butir uji yang sudah ditentukan pada tahap rencana pengujian akan digunakan sebagai acuan dari kasus-kasus pengujian yang akan dilaksanakan sehingga didapat hasil pengujian dari setiap kasus-kasus tersebut. Pengujian ini telah dilakukan oleh penulis dan semua user yang memiliki hak akses.

1. Perencanaan Pengujian

Tabel 4.10 Perencanaan Pengujian Hak Akses Alumni

No	Kelas Uji	Butir Uji
1.	Login Alumni	Login berhasil : data alumni (username, password, akses) yang dimasukkan data normal atau yang terdaftar di database.

		Login gagal : data alumni (username, password, akses) yang dimasukkan data salah atau tidak terdaftar di database.
2.	List Alumni	Menampilkan data alumni
3.	Info Lowongan Kerja	Menampilkan data lowongan kerja
		Menampilkan detail lowongan kerja
		Berhasil melakukan input data
4.	Info Beasiswa	Menampilkan data beasiswa
		Menampilkan detail beasiswa
		Berhasil melakukan input data
5.	Edit Profile	Berhasil melakukan edit data

Tabel 4.11 Perencanaan Pengujian Hak Akses Tata Usaha

No	Kelas Uji	Butir Uji
1.	Login Tata Usaha	Login berhasil : data tata usaha (username, password, akses) yang dimasukkan data normal atau yang terdaftar di database.
		Login gagal : data tata usaha (username, password, akses) yang dimasukkan data salah atau tidak terdaftar di database.

2.	List Alumni	Menampilkan data alumni
		Berhasil melakukan <i>import</i> data alumni
3.	List Perusahaan	Menampilkan data perusahaan
		Berhasil melakukan <i>input</i> data
		Menampilkan detail perusahaan
		Berhasil menghapus data perusahaan
4.	Info Lowongan Kerja	Menampilkan data lowongan kerja
		Menampilkan detail lowongan kerja
		Berhasil melakukan input data
5.	Info Beasiswa	Menampilkan data beasiswa
		Menampilkan detail beasiswa
		Berhasil melakukan input data
6.	Laporan	Menampilkan data laporan
7.	Edit Profile	Berhasil melakukan edit data

Tabel 4.12 Perencanaan Pengujian Hak Akses Perusahaan

No	Kelas Uji	Butir Uji
1.	Login Perusahaan	Login berhasil : data perusahaan (username, password, akses) yang dimasukkan data normal atau yang terdaftar di database.

		Login gagal : data perusahaan (username, password, akses) yang dimasukkan data salah atau tidak terdaftar di database.
2.	Info Lowongan Kerja	Menampilkan data lowongan kerja
		Menampilkan detail lowongan kerja
		Berhasil melakukan input data
3.	Info Beasiswa	Menampilkan data beasiswa
		Menampilkan detail beasiswa
		Berhasil melakukan input data
4.	Laporan	Menampilkan data laporan
5.	Edit Profile	Berhasil melakukan edit data

2. Kasus Pengujian

Tabel 4.13 Kasus Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login dengan username dan password yang terdaftar, serta hak akses yang sesuai	Dapat mengakses halaman utama sesuai dengan hak akses	Masuk ke halaman utama sesuai dengan hak akses	[√] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Login dengan username dan password yang tidak terdaftar, serta memilih hak akses yang tidak sesuai	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa login gagal	Sistem menampilkan Alert berupa login gagal, username atau password salah	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak
Login dengan mengosongkan username dan password	Sistem menampilkan pemberitahuan form masih kosong	Sistem menampilkan "Alert"	[<input type="checkbox"/>] Diterima [<input checked="" type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4.14 Kasus Pengujian Lowongan Kerja

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia, kemudian tekan tombol simpan	Dapat mengisi form tambah lowongan kerja dan data masuk kedalam database	Form lowongan kerja dapat di isi dan data masuk kedalam database	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Mengisi satu data tetapi data yang lainnya kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa data tidak boleh kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa anda belum memasukan data	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4.15 Kasus Pengujian Beasiswa

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia, kemudian tekan tombol simpan	Dapat mengisi form tambah beasiswa dan data masuk kedalam database	Form beasiswa dapat di isi dan data masuk kedalam database	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Mengisi satu data tetapi data yang lainnya kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa data tidak boleh kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa anda belum memasukan data	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Tabel 4.16 Kasus Pengujian Perusahaan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data sesuai dengan form yang tersedia, kemudian tekan tombol simpan	Dapat mengisi form tambah perusahaan dan data masuk kedalam database	Form perusahaan dapat di isi dan data masuk kedalam database	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [<input type="checkbox"/>] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Mengisi satu data tetapi data yang lainnya kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa data tidak boleh kosong	Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa anda belum memasukan data	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian uji *sample* di atas dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Alumni dapat berjalan dengan baik dan mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

4.5. Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap selanjutnya setelah dilakukannya perancangan untuk dijadikan perbandingan apakah sistem yang telah dibangun sesuai dengan apa yang telah dirancang. Dalam proses implementasi harus disiapkan beberapa sumber daya yang akan digunakan oleh sistem. Sumber daya inilah yang akan menunjang kelancaran kinerja sistem.

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi Perangkat lunak dari sistem ini memerlukan beberapa perangkat lunak pendukung seperti :

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 8.1
2. Database Server : MySQL
3. Web Server : Apache
4. Bahasa Pemrograman : PHP
5. Web Browser : Google Chrome
6. Web Editor : Sublime

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut:

1. *Processor* AMD A6
2. Memory 2 GB
3. *Harddisk* 500 GB
4. Monitor
5. Keyboard
6. Mouse
7. Printer

4.5.3. Implementasi Basis Data

Di bawah ini merupakan sintaks SQL yang digunakan untuk membuat tabel-tabel di dalam database yang digunakan pada aplikasi Sistem Informasi Alumni :

1) Tabel Admin

```
CREATE TABLE `admin` (  
  `NAMA` varchar(50) NOT NULL,  
  `NIP` int(20) NOT NULL,  
  `JENIS_KELAMIN` enum('L','P') NOT NULL,  
  `ALAMAT` text NOT NULL,  
  `EMAIL` varchar(50) NOT NULL,  
  `NO_TELP` varchar(13) NOT NULL,  
  `FOTO` varchar(50) NOT NULL,  
  `PASSWORD` varchar(50) NOT NULL  
  ) PRIMARY KEY (NIP);
```

2) Tabel Alumni

```
CREATE TABLE `alumni` (  
  `NAMA` varchar(50) NOT NULL,  
  `NIS` varchar(11) NOT NULL,  
  `JENIS_KELAMIN` enum('L','P') NOT NULL,  
  `TEMPAT_LAHIR` varchar(30) NOT NULL,  
  `TANGGAL_LAHIR` date NOT NULL,  
  `ALAMAT` text NOT NULL,  
  `TAHUN_LULUS` varchar(4) NOT NULL,  
  `STATUS` varchar(15) NOT NULL,
```

```

`TEMPAT` varchar(50) NOT NULL,
`EMAIL` varchar(50) NOT NULL,
`NO_TELP` varchar(13) NOT NULL,
`FOTO` varchar(50) NOT NULL,
`PASSWORD` varchar(50) NOT NULL
) PRIMARY KEY (NIS));

```

3) Tabel Beasiswa

```

CREATE TABLE `beasiswa` (
  `ID_BEASISWA` int(10) NOT NULL,
  `JUDUL` varchar(100) NOT NULL,
  `DESKRIPSI` text NOT NULL,
  `DEADLINE` date NOT NULL,
  `AUTHOR` varchar(50) NOT NULL
) PRIMARY KEY (ID_BEASISWA));

```

4) Tabel Calon Alumni

```

CREATE TABLE `calon_alumni` (
  `NAMA` varchar(50) NOT NULL,
  `NISN` int(11) NOT NULL,
  `JENIS_KELAMIN` varchar(12) NOT NULL,
  `TEMPAT_LAHIR` varchar(30) NOT NULL,
  `TANGGAL_LAHIR` date NOT NULL,

```

```

`ALAMAT` text NOT NULL,
`TAHUN_LULUS` varchar(4) NOT NULL,
`STATUS` varchar(15) NOT NULL,
`TEMPAT` varchar(50) NOT NULL,
`EMAIL` varchar(50) NOT NULL,
`NO_TELP` varchar(13) NOT NULL,
`PASSWORD` varchar(50) NOT NULL,
`FOTO` varchar(50) NOT NULL
) PRIMARY KEY (NISN));

```

5) Tabel Loker

```

CREATE TABLE `loker` (
  `ID_LOKER` int(10) NOT NULL,
  `JUDUL` varchar(100) NOT NULL,
  `DESKRIPSI` text NOT NULL,
  `DEADLINE` date NOT NULL,
  `FOTO` varchar(50) NOT NULL,
  `AUTHOR` varchar(50) NOT NULL
) PRIMARY KEY (ID_LOKER));

```

6) Tabel Pertanyaan

```

CREATE TABLE `pertanyaan` (
  `ID_LOKER` int(10) NOT NULL,

```

```
`PERTANYAAN` text NOT NULL )
```

7) Tabel Perusahaan

```
CREATE TABLE `perusahaan` (
  `NAMA` varchar(50) NOT NULL,
  `ALAMAT` text NOT NULL,
  `EMAIL` varchar(50) NOT NULL,
  `NO_TELP` varchar(13) NOT NULL,
  `WEBSITE` varchar(50) NOT NULL,
  `FOTO` varchar(50) NOT NULL,
  `PASSWORD` varchar(50) NOT NULL )
```

4.5.4. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka memegang peranan yang sangat penting dalam pembuatan aplikasi apapun, karena dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Implementasi antar muka pada Sistem Informasi Alumni meliputi proses pendaftaran alumni, verifikasi, pengelolaan data lowongan kerja dan beasiswa serta proses pencetakan laporan. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada tabel di bawah ini :

Tabel 4.17 Bagian Utama Sistem

Menu	Deskripsi	Nama File
<i>Login</i>	Halaman yang berisi tentang user yang berinteraksi dengan sistem.	index.php
Daftar	Halaman yang berisi form pendaftaran alumni.	tamu.php
Home	Halaman utama ketika user berhasil <i>login</i>	home.php
List Alumni	Halaman ini berisi tabel data alumni	alumni.php
Info Lowongan Kerja	Halaman ini berisi data lowongan kerja serta <i>form</i> untuk menambah data lowongan kerja	info-loker.php

Info Beasiswa	Halaman ini berisi data beasiswa serta <i>form</i> untuk menambah data beasiswa	info-beasiswa.php
Edit Profile	Halaman ini berisi form untuk melakukan perubahan data diri	Edit-profile.php
List Perusahaan	Halaman ini berisi <i>form</i> untuk menambah data perusahaan dan tabel perusahaan	perusahaan.php
Laporan Data Alumni	Halaman ini berisi tabel alumni dan tombol untuk mencetak data alumni	Laporan-alumni.php
Laporan Data Lowongan Kerja	Halaman ini berisi tabel pelamar dan tombol untuk mencetak data pelamar dan lowongan pekerjaan	Laporan-loker.php

4.5.5. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini merupakan implementasi instalasi program untuk menggunakan program yang telah dibuat. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut.

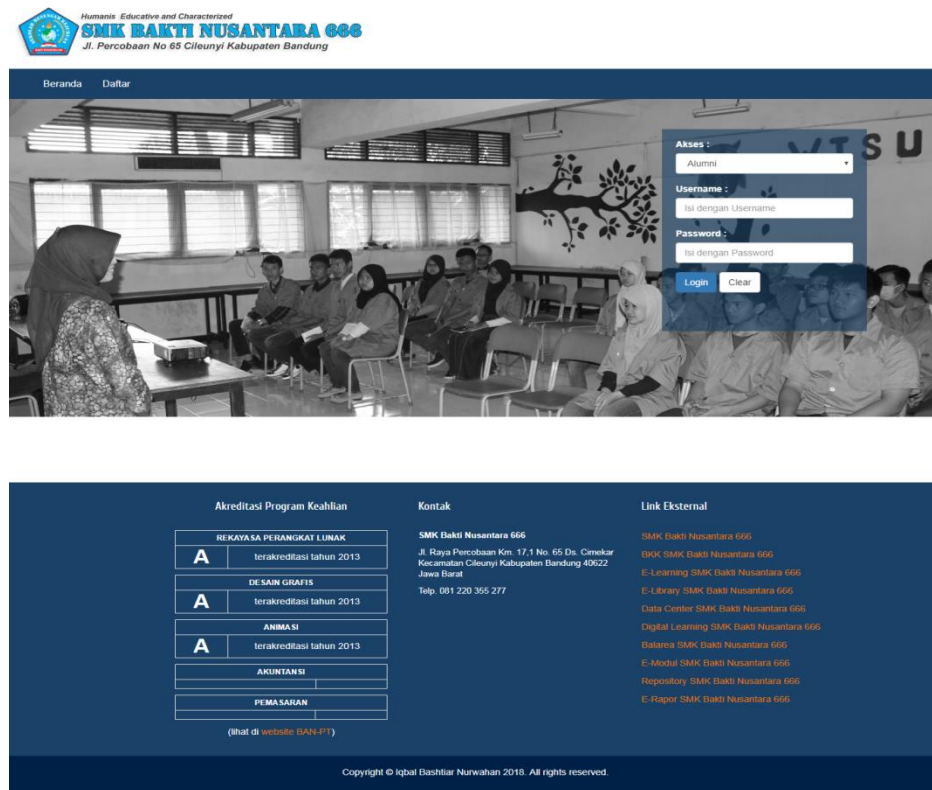
1. Pastikan komputer terkoneksi dengan internet
2. Buka browser dan ketikkan url “alumni.smkbn666.com”

4.5.6. Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program yang telah dirancang dari hasil pengembangan sistem. Adapun cara pengoperasiannya adalah sebagai berikut :

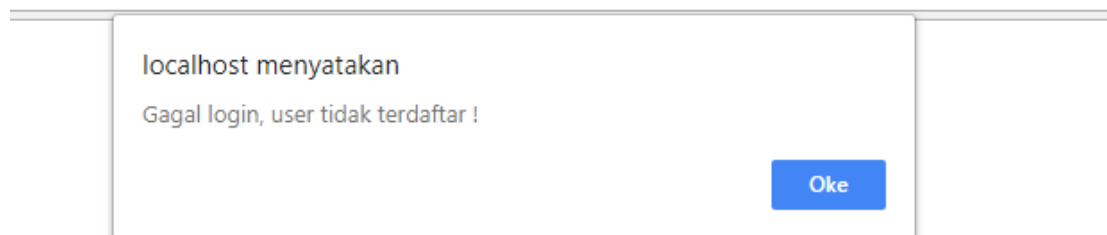
1. Form *Login*

Langkah pertama, buka link melalui web browser. Kemudian sistem informasi alumni akan menampilkan halaman *login*.




Gambar 4.34 Tampilan Login

Apabila salah satu user tidak memasukan username atau password yang benar atau mengosongkan username dan password maka akan muncul message box seperti di bawah :



Gambar 4.35 Tampilan Login Gagal

Jika user yang hendak login adalah alumni namun user tersebut belum melakukan pendaftaran maka, alumni harus mengakses menu daftar dan mengisi data yang tersedia pada form pendaftaran seperti dibawah ini :



Humanis Educative and Characterized
SMK BAKTI NUSANTARA 666
 Jl. Percobaan No 65 Cileunyi Kabupaten Bandung

Beranda
Daftar

Pendaftaran Alumni

Nama Lengkap

NISN

Jenis Kelamin

Laki - Laki Perempuan

Tahun Lulus

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Alamat

Status

Tempat

Email

No. Telp.

Password

Foto

Tidak ada file yang dipilih

Akreditasi Program Keahlian

REKAYASA PERANGKAT LUNAK
A terakreditasi tahun 2013
DESAIN GRAFIS
A terakreditasi tahun 2013
ANIMASI
A terakreditasi tahun 2013
AKUNTANSI
PEMASARAN

(lihat di [website BAN-PT](#))

Kontak

SMK Bakti Nusantara 666
 Jl. Raya Percobaan Km. 17,1 No. 65 Ds. Cimekar
 Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung 40622
 Jawa Barat
 Telp. 081 220 355 277

Link Eksternal

- [SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [BKIC SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [E-Learning SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [E-Library SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [Data Center SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [Digital Learning SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [Balarea SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [E-Modul SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [Repository SMK Bakti Nusantara 666](#)
- [E-Rapor SMK Bakti Nusantara 666](#)

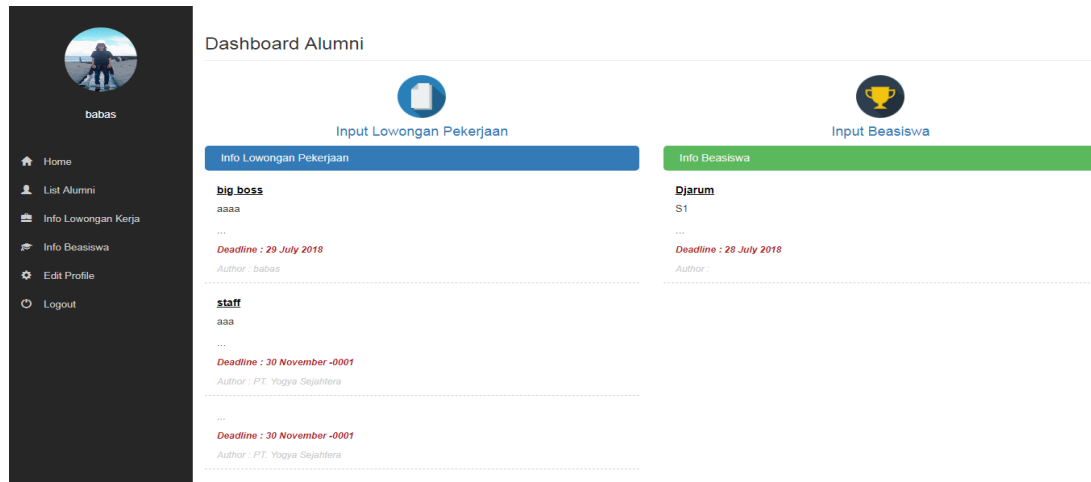
Copyright © Iqbal Bashtiar Nurwahan 2018. All rights reserved.

Gambar 4.36 Tampilan *Form* Pendaftaran

2. Halaman Utama

A. Halaman Utama Alumni

Berikut merupakan tampilan halaman utama jika user login sebagai alumni.



Gambar 4.37 Tampilan *Dashboard* Alumni

B. Halaman Utama Tata Usaha

Berikut merupakan tampilan halaman utama jika user login sebagai tata usaha.

The screenshot shows the Admin Dashboard. On the left is a dark sidebar with a user profile for 'admin1' and a menu with items: Home, List Alumni, List Perusahaan, Info Lowongan Kerja, Info Beasiswa, Laporan Data Alumni, Edit Profile, and Logout. The main content area is titled 'Dashboard Admin' and features two columns: 'Input Lowongan Pekerjaan' (blue header) and 'Input Beasiswa' (green header). Under 'Input Lowongan Pekerjaan', there are three job listings: 'big boss' (author: babas, deadline: 29 July 2018), 'staff' (author: PT. Yogya Sejahtera, deadline: 30 November -0001), and another 'staff' listing (author: PT. Yogya Sejahtera, deadline: 30 November -0001). Under 'Input Beasiswa', there is one listing: 'Djarum' (author: S1, deadline: 28 July 2018).

Gambar 4.38 Tampilan *Dashboard* Tata Usaha

C. Halaman Utama Perusahaan

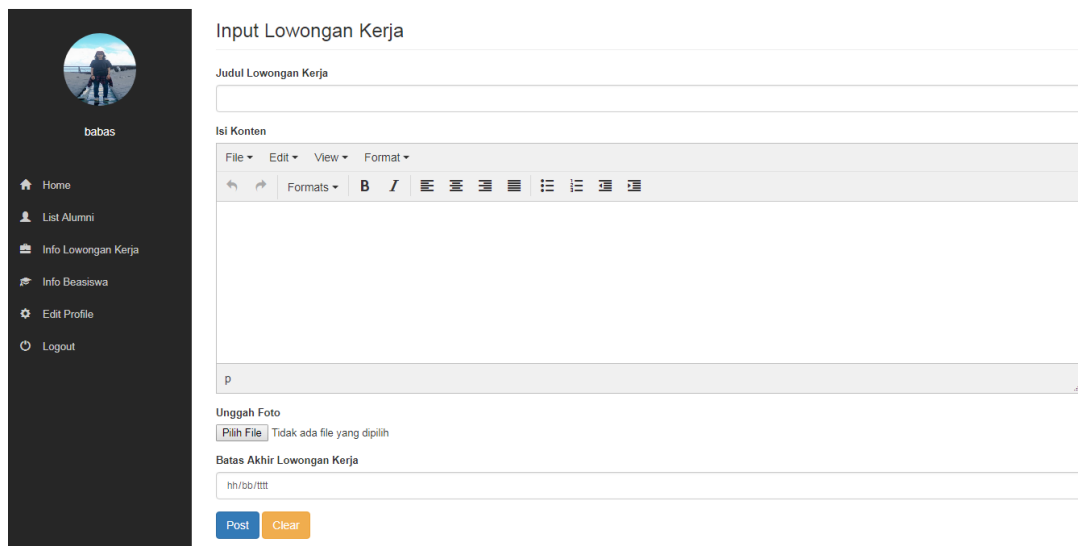
Berikut merupakan tampilan halaman utama jika user login sebagai perusahaan.

The screenshot shows the Company Dashboard. On the left is a dark sidebar with the PT. Yogya Sejahtera logo and a menu with items: Home, Info Lowongan Kerja, Info Beasiswa, Laporan Lowongan Kerja, Edit Profile, and Logout. The main content area is titled 'Dashboard Perusahaan' and features two columns: 'Input Lowongan Pekerjaan' (blue header) and 'Input Beasiswa' (green header). Under 'Input Lowongan Pekerjaan', there are three job listings: 'big boss' (author: babas, deadline: 29 July 2018), 'staff' (author: PT. Yogya Sejahtera, deadline: 30 November -0001), and another 'staff' listing (author: PT. Yogya Sejahtera, deadline: 30 November -0001). Under 'Input Beasiswa', there is one listing: 'Djarum' (author: S1, deadline: 28 July 2018).

Gambar 4.39 Tampilan *Dashboard* Perusahaan

3. Form Lowongan Kerja Alumni

Apabila user adalah alumni maka user bisa menambahkan data lowongan kerja dengan cara memilih menu info lowongan kerja lalu menekan tombol input lowongan kerja, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :

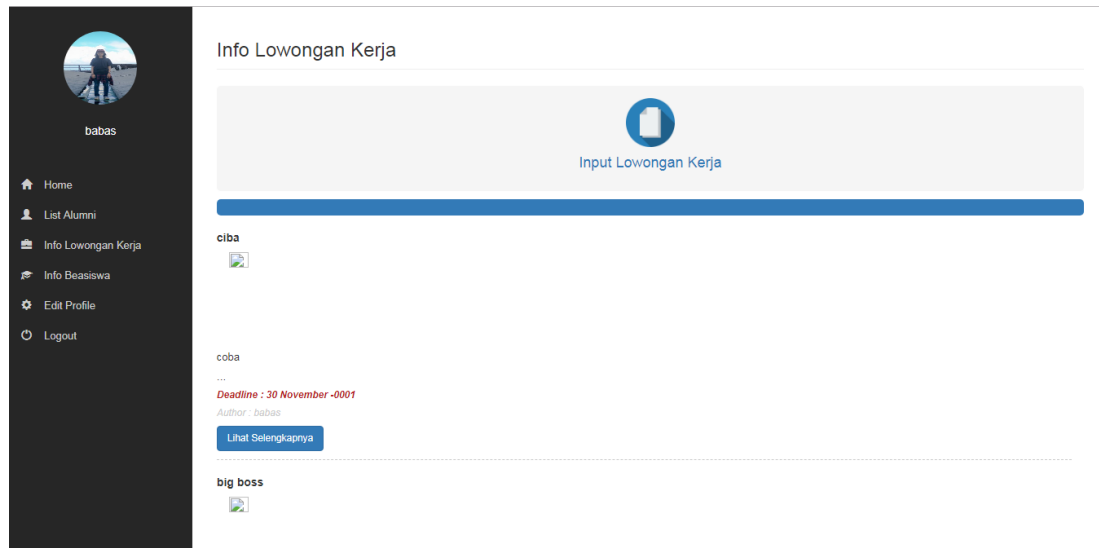


The screenshot shows a web application interface for adding a job vacancy. On the left is a dark sidebar menu with a user profile picture and the name 'babas'. The menu items are: Home, List Alumni, Info Lowongan Kerja (selected), Info Beasiswa, Edit Profile, and Logout. The main content area is titled 'Input Lowongan Kerja' and contains the following fields and controls:

- Judul Lowongan Kerja:** A text input field.
- Isi Konten:** A rich text editor with a toolbar containing options for File, Edit, View, Format, Undo, Redo, Bold, Italic, Text Color, Background Color, Bulleted List, Numbered List, Indent, and Outdent. The editor contains the text 'p'.
- Unggah Foto:** A file upload section with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'.
- Batas Akhir Lowongan Kerja:** A text input field containing the placeholder text 'hh/ob/!!!!'.
- Buttons:** 'Post' (blue) and 'Clear' (orange) buttons at the bottom.

Gambar 4.40 Tampilan Input Lowongan Kerja

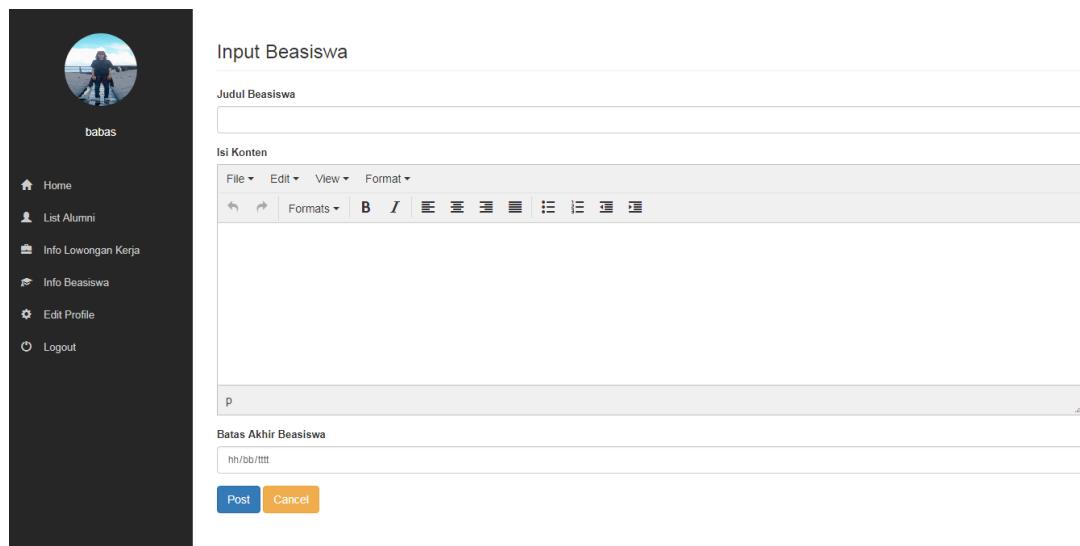
Lalu user diwajibkan mengisi form dengan benar dan tidak boleh kosong, jika semua form sudah terisi maka user hanya perlu menekan tombol post dan data lowongan kerja pun akan tersimpan ke database dan akan muncul tampilan info lowongan kerja seperti di bawah ini :



Gambar 4.41 Tampilan Info Lowongan Kerja

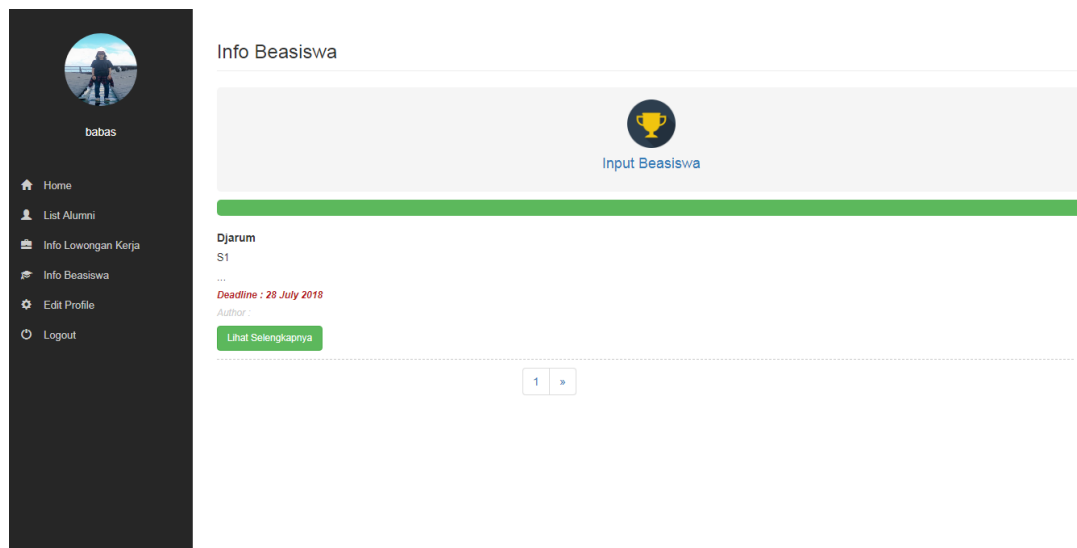
4. Form Beasiswa Alumni

Apabila user adalah alumni maka user bisa menambahkan data beasiswa dengan cara memilih menu info beasiswa lalu menekan tombol input beasiswa, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 4.42 Tampilan Input Beasiswa

Lalu user diwajibkan mengisi form dengan benar dan tidak boleh kosong, jika semua form sudah terisi maka user hanya perlu menekan tombol post dan data beasiswa pun akan tersimpan ke database dan akan muncul tampilan info beasiswa seperti di bawah ini :



Gambar 4.43 Tampilan Info Beasiswa

5. Form Alumni

Jika user yang login sebagai tata usaha, maka user bisa mengimport data alumni sebagai bahan verifikasi untuk alumni yang mendaftar. Sebelum memverifikasi alumni yang sudah mendaftar datanya akan di validasi oleh sistem. Dan setelah tervalidasi maka akan muncul list data alumni seperti dibawah ini :

List Alumni

Show 10 entries Search:


Nama	No Telp	Email	Tahun Lulus	Menu
babas	087	babas9@gmail.com	2014	View Detail
Iqbal Bashtiar	0877564535	babas@gmail.com	2014	View Detail
Iqbal Bashtiar	0877564535	iqbal@gmail.com	2014	View Detail

Previous 1 2 Next

Gambar 4.44 Tampilan List Alumni

Dari data alumni tersebut, user bisa melihat detail data alumni dengan cara menekan tombol detail data alumni dan akan muncul tampilan seperti dibawah ini:

Detail Data Alumni



Nama : Iqbal Bashtiar
 NIS : 1
 Jenis Kelamin : Laki - Laki
 Tempat Lahir : bandung
 Tanggal Lahir : 10 July 2018
 Alamat : Jatinangor
 Jurusan : Rekayasa Perangkat Lunak
 Tahun Lulus : 2014
 Status : [Gugah](#)

Gambar 4.45 Tampilan Detail Alumni

Jika user adalah tata usaha maka user bisa mencetak data alumni dengan cara mengaksen menu laporan dan klik cetak semua data. Maka akan muncul tampilan seperti dibawah ini :

The screenshot displays a web application interface for printing an alumni data report. On the left, a sidebar contains print settings: 'Cetak' (Print) with 'Total: 2 lembar kertas', 'Send To OneNote 2016' as the destination, 'Halaman: Semua' (Pages: All), 'Tata letak: Potret' (Layout: Portrait), and 'Warna: Warna' (Color: Color). The main content area shows the report title 'Laporan Data Alumni SMK Bakti Nusantara 666' and a table of alumni data. The table has 8 columns: No, NIM, Nama, jenis kelamin, Tahun Lulus, Status, Tempat, Email, and No Telp. The data includes 13 rows of alumni records. Below the table, there is a signature line for 'Danis Swaris, ST., M.Kom'.

No	NIM	Nama	jenis kelamin	Tahun Lulus	Status	Tempat	Email	No Telp
1	1	lhdh Baktihar	Laki - Laki	2014	Kuliah	urikom	babas@gmail.com	0877644331
2	16	babas		2015	Tidak Bekerja	dpr	babas10@gmail.com	087
3	11	babas		2016	kerja	dpr	babas11@gmail.com	087
4	111	aaa	Laki - Laki	2016	Kuliah	urikom	aaa@gmail.com	085
5	1111	lhdh Baktihar		2014	Kuliah	urikom	lhdh@gmail.com	0877564331
6	2	babas		2018	Tidak Bekerja	dpr	babas2@gmail.com	087
7	3	babas		2014	kerja	dpr	babas3@gmail.com	087
8	4	babas		2014	kerja	dpr	babas4@gmail.com	087
9	5	babas		2014	kerja	dpr	babas5@gmail.com	087
10	6	babas		2014	kerja	dpr	babas6@gmail.com	087
11	7	babas		2014	kerja	dpr	babas7@gmail.com	087
12	8	babas		2014	kerja	dpr	babas8@gmail.com	087
13	9	babas		2014	kerja	dpr	babas9@gmail.com	087



Gambar 4.46 Tampilan Laporan Data Alumni

6. Form Perusahaan

Jika user login sebagai tata usaha, maka user dapat menambahkan data perusahaan dengan cara mengakses menu list perusahaan maka akan muncul tampilan seperti di bawah ini :

Data Perusahaan

Show 10 entries Search:

Nama	No Telp	Email	Website	Menu
PT. Yogya Sejahtera	087	yogya@gmail.com	www.yogya.com	 

Previous 1 Next

Tambah Perusahaan

Gambar 4.47 Tampilan List Perusahaan

User harus menekan tambah untuk menambahkan data perusahaan, setelah user mengisikan form dan telah menyimpannya maka data tersebut akan tersimpan ke dalam database dan akan tampil pada table list perusahaan.

Tambah Perusahaan

Nama Perusahaan

Alamat

Email No. Telp.

Website

Password

Foto Tidak ada file yang dipilih

Gambar 4.48 Tampilan Tambah Perusahaan

7. Edit Profile

A. Halaman Edit Profile Alumni

Berikut merupakan tampilan halaman edit profile jika user login sebagai alumni.

The screenshot shows the 'Edit Profile' page for an alumni user. The sidebar on the left contains the following navigation items: Home, List Alumni, Info Lowongan Kerja, Info Beasiswa, Edit Profile (selected), and Logout. The main content area is titled 'Edit Profile' and contains the following fields:

- Nama Lengkap:** babas
- NIS:** 1
- Jenis Kelamin:** Laki - Laki Perempuan
- Tempat Lahir:** bandung
- Tanggal Lahir:** hh/bb/tttt
- Alamat:** nangorr
- Tahun Lulus:** 2014
- Status:**

Gambar 4.49 Tampilan Edit Profile Alumni

B. Halaman Edit Profile Tata Usaha

Berikut merupakan tampilan halaman edit profile jika user login sebagai Tata Usaha.

The screenshot shows the 'Edit Profile' page for a staff user. The sidebar on the left contains the following navigation items: Home, List Alumni, List Perusahaan, Info Lowongan Kerja, Info Beasiswa, Laporan Data Alumni, Edit Profile (selected), and Logout. The main content area is titled 'Edit Profile' and contains the following fields:

- Nama Lengkap:** admin1
- NIP:** 105
- Jenis Kelamin:** Laki - Laki Perempuan
- Alamat:** bandung jauh
- Email:** admin1@gmail.com
- No. Telp.:** 089
- Password:** admin

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Update' (blue) and 'Cancel' (orange).

Gambar 4.50 Tampilan Edit Profile Tata Usaha

C. Halaman Edit Profile Perusahaan

Berikut merupakan tampilan halaman edit profile jika user login sebagai perusahaan.

Edit Profile

Nama Perusahaan
PT. Yogya Sejahtera

Alamat
Bandung

Email
yogya@gmail.com

No. Telp.
087

Alamat Website
www.yogya.com

Password
yogya

Update **Cancel**

Gambar 4.51 Tampilan Edit Profile Perusahaan