

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Industri merupakan pengelolaan sumber daya untuk memproduksi barang-barang atau jasa. Didalam industri terdapat lingkungan industri yang dapat diartikan sebagai area atau keadaan sekeliling tempat industri tersebut baik itu sumber daya alam, sumber daya manusia, flora dan fauna, dan struktur organisasi. Menurut Kemenperin kontribusi sektor industri untuk perekonomian Indonesia mencapai 20% sehingga Indonesia termasuk kedalam negara industri ke 10 besar didunia.

Dikarenakan Indonesia adalah negara industri, maka persaingan kerja di Indonesia sangatlah ketat maka untuk mempersiapkan lulusan siap kerja dibentuklah Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) yang merupakan salah satu bentuk satuan pendidikan formal yang menyelenggarakan pendidikan kejuruan yang mempersiapkan peserta didik untuk siap bekerja dalam bidang tertentu. Upaya SMK dalam mempersiapkan peserta didik agar siap bekerja atau siap memasuki lingkungan industri yaitu dengan program Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) dengan mengacu pada kurikulum pendidikan 2013 dan Permendikbud Nomor 60 Tahun 2014, PRAKERIN dilakukan pada kelas XI atau XII dan selama 3 bulan dengan setiap harinya bekerja selama 8 jam.

Salah satu Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) di Indonesia adalah SMK Merdeka Bandung yang merupakan sekolah menengah kejuruan swasta yang

beralamatkan di Jl. Pahlawan No.54 Bandung, sangat memperhatikan kegiatan PRAKERIN bagi peserta didik dengan menyelenggarakan kegiatan PRAKERIN pada kelas XI selama 3 bulan (12 Minggu) dengan tujuan untuk menghasilkan lulusan yang dapat bersaing di dunia industri dengan membangun *hard-skill* dan *soft-skill*.

Pada sistem PRAKERIN yang sedang berjalan masih memiliki masalah yaitu pada proses pendaftaran peserta PRAKERIN yang dikarenakan proses pendaftaran masih menggunakan formulir yang dicetak pada kertas yang dapat siswa ambil dari bagian HUBIN dan pengambilan hanya dapat dilakukan pada jam dan hari kerja saja, sehingga mengakibatkan terhambatnya proses pembuatan surat permohonan yang akan diberikan siswa kepada tempat PRAKERIN.

Pada proses rekapitulasi data siswa PRAKERIN yang memiliki kendala yaitu ketika peserta/siswa PRAKERIN telah diterima ditempat PRAKERIN yang siswa pilih tetapi surat balasan tidak diberikan kembali kepada bagian HUBIN sehingga proses rekapitulasi data peserta PRAKERIN menjadi terhambat pada saat melakukan pembagian tugas pengantaran dan monitoring ke tempat PRAKERIN.

Pada proses penilaian sidang PRAKERIN yang dilakukan oleh penguji dan bagian HUBIN terdapat masalah yaitu proses pengolahan data nilai masih menggunakan cara manual dengan mencatat pada form penilaian sehingga mengakibatkan lambatnya proses perhitungan nilai PRAKERIN.

Penggunaan buku jurnal yang menggunakan buku masih memiliki masalah pada proses pengisian jurnal PRAKERIN oleh siswa PRAKERIN yaitu kecurangan pada pengisian kegiatan yang dilakukan pada saat PRAKERIN, apakah kegiatan

selama PRAKERIN tersebut benar dilakukan atau siswa PRAKERIN hanya mengarang kegiatan yang dilakukan selama PRAKERIN sehingga salah satu tujuan dari aktifitas PRAKERIN yang diadakan oleh SMK Merdeka Bandung yaitu membangun *softskill* kejujuran tidak berjalan dengan baik.

Berdasarkan permasalahan diatas dan sebagai upaya untuk meningkatkan sistem Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) di SMK Merdeka Bandung maka penulis sangat tertarik untuk memilih judul “**SISTEM INFORMASI PRAKTEK KERJA INDUSTRI BERBASIS WEB DI SMK MERDEKA BANDUNG**”.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang, berikut adalah indentifikasi dan rumusan masalah.

1.2.1. Identikasi masalah

1. Proses pendaftaran peserta PRAKERIN memiliki masalah pada saat siswa melakukan proses permohonan PRAKERIN dimana siswa harus melakukan pengisian data permohonan PRAKERIN dengan menulis pada form permohonan dan pengambilan form permohonan hanya dapat dilakukan pada saat hari dan jam kerja bagian HUBIN, yang mengakibatkan lambatnya proses pembuatan surat permohonan PRAKERIN.
2. Proses rekapitulasi data peserta/siswa PRAKERIN. Ketika peserta/siswa PRAKERIN telah diterima ditempat PRAKERIN yang siswa pilih tetapi surat balasan tidak diberikan kembali kepada bagian HUBIN sehingga

proses rekapitulasi data peserta PRAKERIN menjadi terhambat pada saat melakukan pembagian tugas pengantaran dan monitoring ke tempat PRAKERIN.

3. Buku jurnal kegiatan PRAKERIN memiliki masalah pada pengisian jurnal PRAKERIN apakah kegiatan yang diisi pada jurnal tersebut benar dilakukan atau tidak benar sehingga tujuan dari aktifitas PRAKERIN yang diadakan oleh SMK Merdeka Bandung tidak berjalan dengan baik.
4. Pada proses penilaian sidang PRAKERIN terdapat masalah yaitu proses pengolahan data nilai masih menggunakan cara manual dengan mencatat pada form penilaian sehingga membutuhkan cukup banyak waktu untuk melakukan proses perhitungan nilai sidang PRAKERIN.

1.2.2. Rumusan masalah

1. Bagaimana sistem informasi Praktek Kerja Lapangan (PRAKERIN) yang sedang berjalan atau yang sedang digunakan di SMK Merdeka Bandung ?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi Praktek Kerja Lapangan (PRAKERIN) di SMK Merdeka Bandung agar dapat memecahkan masalah yang telah teridentifikasi ?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi Praktek Kerja Lapangan (PRAKERIN) yang dibangun di SMK Merdeka Bandung ?
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi Praktek Kerja Lapangan (PRAKERIN) yang dibangun di SMK Merdeka Bandung ?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian di SMK Merdeka Bandung.

1.3.1. Maksud penelitian

Maksud penulis dalam penelitian ini adalah untuk mengusulkan sistem berupa rancangan sistem informasi praktek kerja industri berbasis web di SMK Merdeka Bandung agar permasalahan dan kendala-kendala yang ada pada sistem PRAKERIN di SMK Merdeka Bandung dapat teratasi dan sistem PRAKERIN dapat berjalan sebagaimana mestinya.

1.3.2. Tujuan penelitin

1. Untuk mengetahui sistem PRAKERIN yang sedang berjalan dan masalah atau kendala sistem PRAKERIN di SMK Merdeka Bandung dengan melakukan wawancara kepada bagian HUBIN dan siswa, dan melakukan observasi ke SMK Merdeka Bandung;
2. Untuk merancang sistem informasi praktek kerja lapangan berbasis web di SMK Merdeka Bandung dengan metode pendekatan terstruktur dan metode pengembangan *prototype*;
3. Untuk menguji sistem informasi PRAKERIN berbasis web di SMK Merdeka Bandung;
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi PRAKERIN berbasis web di SMK Merdeka Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Berikut ini adalah manfaat dari hasil penelitian yang penulis lakukan untuk penulis sendiri, peneliti lain, pengguna dan untuk objek penelitian.

1.4.1. Kegunaan akademik

1. Bagi Penulis

Penulis dapat menambah pengalaman, wawasan dan ilmu yang baru mengenai sistem informasi praktek kerja industri dan dapat menerapkan ilmu yang penulis dapat selama perkuliahan dan selama menyusun penelitian ini untuk diterapkan di dunia kerja nanti.

2. Bagi Peneliti Lain

Dapat menjadi bahan pertimbangan untuk penelitian berikutnya agar sistem PRAKERIN di SMK Merdeka Bandung dapat dikembangkan menjadi lebih baik dari yang penulis lakukan.

1.4.2. Kegunaan praktis

A. Bagi User

a. Bagi Bagian Hubungan Industri (HUBIN)

Dengan menerapkan sistem informasi PRAKERIN ini diharapkan dapat memecahkan masalah yang dihadapi oleh bagian HUBIN dan dapat meningkatkan kualitas kegiatan PRAKERIN

b. Bagi Siswa

Dengan menerapkan sistem informasi PRAKERIN ini diharapkan siswa PRAKERIN dapat terbantu dan tidak mengalami kesulitan dalam melakukan kegiatan PRAKERIN.

c. Bagi Guru

Dengan menerapkan sistem informasi PRAKERIN berbasis web ini diharapkan memudahkan guru dalam melakukan kegiatan monitoring PRAKERIN.

B. Bagi Sekolah

Dengan menerapkan sistem informasi PRAKERIN ini diharapkan sekolah dapat menghasilkan lulusan yang kompeten dibidangnya dan dapat bersaing di dunia industri.

1.5. Batasan Masalah

1. Sistem informasi PRAKERIN ini hanya mencakup pihak sekolah saja dan tidak melibatkan pihak perusahaan;
2. Sistem informasi PRAKERIN ini digunakan oleh bagian HUBIN, siswa PRAKERIN, dan guru;
3. Pada proses pendaftaran ini dapat diakses oleh siswa PRAKERIN hanya siswa yang bersekolah di SMK Merdeka Bandung, semua jurusan yang ada di SMK Merdeka Bandung dan hanya siswa kelas XI saja;
4. Proses pendaftaran PRAKERIN dapat dilakukan pada rentang waktu yang telah ditentukan oleh bagian HUBIN;

5. Kegiatan PRAKERIN dapat di lakukan secara individu atau secara berkelompok, dengan ketentuan bagi siswa PRAKERIN yang berkelompok diharuskan berasal dari satu jurusan yang sama;
6. Surat permohonan PRAKERIN hanya dapat dilakukan satu kali dan dapat membuat surat permohonan PRAKERIN kembali pada saat siswa tersebut ditolak atau dikeluarkan;
7. Pengisian jurnal dilakukan oleh siswa PRAKERIN dan pengisian jurnal harus dilakukan pada hari yang sama;
8. Sistem tidak menentukan jadwal bimbingan laporan dan sidang, dan juga tidak menentukan ruangan untuk kegiatan PRAKERIN;
9. Penilaian dapat dilakukan hanya oleh HUBIN setelah sidang selesai dan nilai dari perusahaan telah diberikan;
10. Nilai PRAKERIN adalah akumulasi dari nilai sidang dan nilai dari perusahaan tempat PRAKERIN;
11. Daftar perusahaan yang tersedia di sistem informasi PRAKERIN adalah perusahaan-perusahaan yang sudah pernah dijadikan tempat PRAKERIN oleh siswa PRAKERIN sebelumnya.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian yang penulis lakukan berada di SMK Merdeka Bandung yang beralamatkan di Jl. Pahlawan No.54 Bandung. Dan waktu pelaksanaan penelitian akan dilaksanakan dalam bulan Februari 2018 sampai Juni 2018.

Tabel 1.1. Kegiatan penelitian

Aktivitas	2018																				
	Februari				Maret				April				Mei				Juni				
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1. Identifikasi Kebutuhan																					
a. Wawancara			■	■	■		■	■													
b. Observasi			■	■	■		■	■													
c. Pengumpulan Data			■	■	■		■	■													
2. Perancangan Sistem																					
a. Perancangan Interface									■	■	■										
b. Perancangan Basis Data												■	■								
c. Pembuatan Program														■	■	■	■				
3. Pengujian Sistem																					
a. Pengujian Perangkat Lunak																			■	■	

1.7. Sistematika Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang mengapa mengambil tema dan judul penelitian, mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang ada pada

sistem PRAKERIN SMK Merdeka Bandung, batasan masalah, dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan mengenai dasar-dasar teori yang akan digunakan oleh penulis dalam melakukan penelitian dan perancangan sistem informasi PRAKERIN dan dipergunakan sebagai acuan dalam pembahasan atau pemecahan suatu masalah.

BAB III OBJEK dan METODE PENELITIAN

Menjelaskan mengenai objek penelitian seperti sejarah, lokasi, struktur organisasi pihak yang terlibat dan tugas-tugas pihak yang ada di struktur organisasi. Menjelaskan mengenai metode penelitian seperti desain penelitian dan jenis dan metode pengumpulan data. Menjelaskan metode pendekatan dan pengembangan sistem. Dan menganalisis sistem yang berjalan

BAB IV HASIL dan PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang bagaimana rancangan sistem yang dibuat mulai dari tujuan perancangan sistem sampai pada perancangan basis data, dilanjutkan dengan perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, melakukan pengujian sistem dan mengimplementasikan sistem yang dibuat.

BAB V KESIMPULAN dan SARAN

Berisi kesimpulan dari apa yang diteliti oleh peneliti. Kesimpulan harus sesuai dengan apa yang dikerjakan dan saran yang diberikan peneliti kepada objek penelitian.