

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN**

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian	8

1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II.....	10
LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem	11
2.2.1 Karakteristik Sistem	11
2.2.2 Klasifikasi Sistem	13
2.3 Definisi Informasi	15
2.3.1 Siklus Informasi	15
2.4 Definisi Sistem Informasi	16
2.4.1 Komponen Sistem Informasi.....	16
2.5 Pengertian Pelayanan dan Jasa.....	18
2.6 Pengertian Foto	18
2.7 Pengertian Produk.....	19
2.8 Jaringan Komputer.....	20
2.8.1 Jenis-Jenis Jaringan.....	20
2.8.2 Topologi Jaringan	23
2.9 Perangkat Lunak Pendukung	24
2.9.1 <i>Web Browser</i>	24
2.9.2 XAMPP	25
BAB III	27
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	27
3.1 Objek Penelitian.....	27
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	27
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan	28
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	28
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	29

3.2 Metode Penelitian	30
3.2.1 Desain Penelitian.....	30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	33
3.2.4 Pengujian Software	37
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	38
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	38
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined. 38
3.3.3 Skenario <i>Use Case</i>	40
3.3.4 <i>Activity Diagram</i>	44
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	49
BAB IV.....	53
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1. Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	Error! Bookmark not defined. 53
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	53
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	54
4.2. Perancangan Antar Muka	67
4.2.1. Struktur menu	67
4.2.2. Perancangan input	68
4.2.3. Perancangan output	77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	79
4.4. Pengujian	81
4.4.1. Rencana pengujian	81
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	82
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	84
4.5. Implementasi	84

4.5.1. Implementasi perangkat lunak	84
4.5.2. Implementasi perangkat keras	85
4.5.3. Implementasi basis data	85
4.5.4. Implementasi antar muka.....	89
4.5.5. Implementasi instalasi program	90
4.5.6. Penggunaan program	92
BAB V	101
KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1 Kesimpulan	101
5.2 Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	