

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademik	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.	Penelitian Terdahulu.....	9
2.2.	Definisi Sistem	10
2.2.1.	Fungsi Utama Sistem Pada Sebuah Organisasi.....	11
2.2.2.	Elemen – Elemen Yang Terdapat Pada Sistem.....	11
2.2.3.	Klasifikasi Sistem	12
2.3.	Definisi Informasi.....	15
2.4.	Definisi Sistem Informasi.....	15
2.5.	Definisi <i>Website</i>	15
2.6.	Definisi Penyewaan	15
2.7.	Definisi PHP.....	16
2.8.	Definisi MySQL <i>database</i>	16
2.9.	Definisi Perkawinan	16
2.10.	Definisi Dekorasi	16
2.11.	Definisi Aplikasi.....	17
2.12.	Definisi Data.....	17
2.13.	Definisi HTML	17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian	18
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	18
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	19
3.1.3.	Struktur Organisasi	19
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	19
3.2.	Metode Penelitian.....	21
3.2.1.	Desain Penelitian.....	21
3.2.2.	Jenis dan Metode Penelitian.....	21
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	22
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	22
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	22
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem	23
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	23

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	25
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	26
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	27
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan.....	27
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	27
3.3.2.1. Definisi Aktor dan deskripsinya	28
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	28
3.3.2.3. Skenario <i>Use Case</i>	30
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	35
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	38

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....	40
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	40
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....	41
4.1.3. Perancangan Sistem yang diusulkan	41
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	42
4.1.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	44
4.1.3.3. <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.3.4. <i>Class Diagram</i>	53
4.1.3.5. <i>Sequence Diagram</i>	54
4.2. Perancangan Antar muka.....	54
4.2.1. Struktur Menu	54
4.2.2. Perancangan <i>Input</i>	55
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	63
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	66
4.4. Pengujian	67
4.4.1. Rencana Pengujian	67
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	68
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	71
4.5. Implementasi	71
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	72

4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	73
4.5.3.	Implementasi Basis Data.....	74
4.5.4.	Implementasi Antar muka.....	79
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program.....	82
4.5.6.	Penggunaan Program	84

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan.....	98
5.2.	Saran	98

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN